

SIEMENS

SIMATIC HMI

Pupitre opérateur TP 277, OP 277 (WinCC flexible)

Instructions de service

N° de référence 6AV6691-1DH01-0AC0

Avant-propos

Vue d'ensemble

1

Consignes de sécurité et
remarques d'ordre général

2

Planification de la mise en
service

3

Montage et raccordement

4

Éléments de commande et
affichages

5

Configuration du système
d'exploitation

6

Mise en service du projet

7

Commande d'un projet

8

Utilisation des alarmes

9

Commande de recettes

10

Maintenance et entretien

11

Spécifications techniques

12

Annexe

A

Abréviations

B

Consignes de sécurité

Ce manuel donne des consignes que vous devez respecter pour votre propre sécurité et pour éviter des dommages matériels. Les avertissements servant à votre sécurité personnelle sont accompagnés d'un triangle de danger, les avertissements concernant uniquement des dommages matériels sont dépourvus de ce triangle. Les avertissements sont représentés ci-après par ordre décroissant de niveau de risque.



Danger

signifie que la non-application des mesures de sécurité appropriées **entraîne** la mort ou des blessures graves.



Attention

signifie que la non-application des mesures de sécurité appropriées **peut entraîner** la mort ou des blessures graves.



Prudence

accompagné d'un triangle de danger, signifie que la non-application des mesures de sécurité appropriées peut entraîner des blessures légères.

Prudence

non accompagné d'un triangle de danger, signifie que la non-application des mesures de sécurité appropriées peut entraîner un dommage matériel.

Important

signifie que le non-respect de l'avertissement correspondant peut entraîner l'apparition d'un événement ou d'un état indésirable.

En présence de plusieurs niveaux de risque, c'est toujours l'avertissement correspondant au niveau le plus élevé qui est reproduit. Si un avertissement avec triangle de danger prévient des risques de dommages corporels, le même avertissement peut aussi contenir un avis de mise en garde contre des dommages matériels.

Personnes qualifiées

L'installation et l'exploitation de l'appareil/du système concerné ne sont autorisées qu'en liaison avec la présente documentation. La mise en service et l'exploitation d'un appareil/système ne doivent être effectuées que par des **personnes qualifiées**. Au sens des consignes de sécurité figurant dans cette documentation, les personnes qualifiées sont des personnes qui sont habilitées à mettre en service, à mettre à la terre et à identifier des appareils, systèmes et circuits en conformité avec les normes de sécurité.

Utilisation conforme à la destination

Tenez compte des points suivants:



Attention

L'appareil/le système ne doit être utilisé que pour les applications spécifiées dans le catalogue ou dans la description technique, et uniquement en liaison avec des appareils et composants recommandés ou agréés par Siemens s'ils ne sont pas de Siemens. Le fonctionnement correct et sûr du produit implique son transport, stockage, montage et mise en service selon les règles de l'art ainsi qu'une utilisation et maintenance soigneuses.

Marques de fabrique

Toutes les désignations repérées par ® sont des marques déposées de Siemens AG. Les autres désignations dans ce document peuvent être des marques dont l'utilisation par des tiers à leurs propres fins peut enfreindre les droits de leurs propriétaires respectifs.

Exclusion de responsabilité

Nous avons vérifié la conformité du contenu du présent document avec le matériel et le logiciel qui y sont décrits. Ne pouvant toutefois exclure toute divergence, nous ne pouvons pas nous porter garants de la conformité intégrale. Si l'usage de ce manuel devait révéler des erreurs, nous en tiendrons compte et apporterons les corrections nécessaires dès la prochaine édition.

Avant-propos

Objet de ces instructions de service

Les présentes instructions de service fournissent des informations liées aux exigences en matière de documentation de construction mécanique selon DIN 8418. Ces informations concernent le site d'implantation, le transport, le stockage, l'encastrement, l'utilisation et la réparation.

Ces instructions s'adressent aux personnes suivantes :

- Utilisateur
- Responsables de mise en service
- Techniciens de dépannage
- Techniciens de maintenance.

Tenez compte notamment du chapitre "Consignes de sécurité et remarques d'ordre général".

L'aide intégrée à WinCC flexible, le système d'information WinCC flexible, contient des informations complémentaires. Le système d'information contient sous forme électronique des manuels, exemples et informations de référence.

Connaissances de base nécessaires

Pour comprendre ces instructions de service, il est indispensable de posséder des connaissances générales dans les domaines de la technique d'automatisation et de la communication avec des processus.

En outre, savoir utiliser un PC et disposer de connaissances sur les systèmes d'exploitation Microsoft sont des conditions préalables.

Domaine de validité de ces instructions de service

Ces instructions de service sont valables pour les pupitres opérateurs TP 277 et OP 277 utilisés avec le progiciel WinCC flexible.

Place dans la documentation

Ces instructions font partie intégrante de la documentation SIMATIC HMI. Ci-après, vous trouverez une vue d'ensemble de la documentation SIMATIC HMI.

Manuels de l'utilisateur

- WinCC flexible Micro

Décrit les bases de la configuration avec le système d'ingénierie WinCC flexible Micro.

- WinCC flexible Compact/ Standard/ Advanced
Décrit les notions élémentaires de la configuration avec le système d'ingénierie WinCC flexible Compact/WinCC flexible Standard/WinCC flexible Advanced.
- WinCC flexible Runtime
Décrit la mise en service et l'utilisation de votre projet Runtime sur un PC.
- WinCC flexible Migration
 - Décrit la manière de convertir un projet ProTool existant en un projet WinCC flexible.
 - Décrit la manière de convertir un projet WinCC existant en un projet WinCC flexible.
 - Décrit la manière de convertir un projet ProTool existant en changeant de pupitre opérateur, pour passer, par exemple, de l'OP3 à l'OP 73 ou de l'OP7 à l'OP 77B.
 - Décrit la manière de convertir un projet ProTool existant en passant d'un appareil graphique à un appareil Windows CE.
- Communication
 - Communication Partie 1 décrit la connexion du pupitre opérateur aux automates de la famille SIMATIC.
 - Communication Partie 2 décrit la connexion du pupitre opérateur aux automates d'autres constructeurs.

Instructions de service

- Instructions de service pour les pupitres opérateurs SIMATIC.
 - OP 73, OP 77A, OP 77B
 - TP 170micro, TP 170A, TP 170B, OP 170B
 - OP 73micro, TP 177micro
 - TP 177A, TP 177B, OP 177B
 - TP 270, OP 270
 - TP 277, OP 277
 - MP 270B
 - MP 277
 - MP 370
- Instructions de service pour les pupitres opérateurs mobiles SIMATIC
 - Mobile Panel 177
 - Mobile Panel 277
- Instructions de service (compactes) pour les pupitres opérateurs SIMATIC
 - OP 77B
 - Mobile Panel 177
 - Mobile Panel 277
- Instructions de service pour les accessoires SIMATIC
 - Industrial USB Hub 4

Mise en route

- WinCC flexible - Débutants
 Introduit pas à pas, à l'aide d'un projet-exemple, les bases de la configuration des vues, des alarmes, des recettes et de la navigation dans les vues.
- WinCC flexible - Experts
 Introduit pas à pas, à l'aide d'un projet-exemple, les bases de la configuration des archives, des journaux de projets, des scripts, de la gestion des utilisateurs, des projets multilingues et de l'intégration dans STEP 7.
- WinCC flexible - Options
 Introduit pas à pas, à l'aide d'un projet-exemple, les bases de la configuration des options WinCC flexible Sm@rtServices, Sm@rtAccess et OPC-Server.

Disponibilité en ligne

La documentation technique disponible au format PDF pour les produits et systèmes SIMATIC est téléchargeable dans différentes langues aux adresses suivantes :

- SIMATIC Guide Technische Dokumentation en allemand :
["http://www.ad.siemens.de/simatic/portal/html_00/techdoku.htm"](http://www.ad.siemens.de/simatic/portal/html_00/techdoku.htm)
- SIMATIC Guide for Technical Documentation en anglais :
["http://www.ad.siemens.de/simatic/portal/html_76/techdoku.htm"](http://www.ad.siemens.de/simatic/portal/html_76/techdoku.htm)

Vues

Dans les instructions de service, le pupitre opérateur est en partie représenté sous forme de photographies. Ces dernières peuvent présenter certaines divergences minimales par rapport au pupitre livré.

Conventions

Les logiciels de configuration et Runtime diffèrent par leur nom de la manière suivante :

- "WinCC flexible 2005" désigne, par exemple, le logiciel de configuration.
 La désignation "WinCC flexible" est celle généralement utilisée. La désignation complète, par exemple "WinCC flexible 2005", est toujours utilisée lorsqu'il s'agit de faire une distinction avec une autre version du logiciel de configuration.
- "WinCC flexible Runtime" désigne le logiciel Runtime exécutable sur les pupitres opérateurs.

Les signalisations suivantes utilisées dans le texte facilite la lecture des instructions de service :

Mode de représentation	Domaine de validité
"Ajouter vue"	<ul style="list-style-type: none"> • Termes apparaissant dans l'interface utilisateur, tels qu'intitulé des boîtes de dialogue, onglets, boutons, options de menus. • Entrées requises, telles que valeurs limite, valeurs de variables. • Chemins d'accès
"Fichier > Editer"	Succession de commandes, telles qu'entrées de menus, commandes de menus contextuels.
<F1>, <Alt+P>	Commande clavier

Prenez également en considération les notes signalées de la manière suivante:

Remarque

Les remarques doivent vous rendre tout particulièrement attentif à des informations importantes sur le produit, aux manipulations à effectuer avec le produit ou à la partie correspondante de la documentation.

Marques

Toutes les désignations repérées par ® sont des marques déposées de Siemens AG. Les autres désignations intervenant dans ce document sont éventuellement des marques dont l'utilisation par des tiers à leurs propres fins peut enfreindre les droits de leurs propriétaires respectifs.

- HMI®
- SIMATIC®
- SIMATIC HMI®
- SIMATIC ProTool®
- SIMATIC WinCC®
- SIMATIC WinCC flexible®
- SIMATIC TP 277®
- SIMATIC OP 277®

Agences et bureaux

Si vous avez d'autres questions concernant l'utilisation des produits décrits dans ce manuel, adressez-vous à vos interlocuteurs Siemens dans les agences et bureaux de votre région.

Votre interlocuteur vous est indiqué à l'adresse : "<http://www.siemens.com/automation/partner>".

Centre de formation

La société Siemens AG vous propose des cours spéciaux afin de vous faciliter la prise en main des systèmes d'automatisation. Pour tout renseignement, veuillez vous adresser à votre centre de formation régional ou au centre central de formation à Nuremberg (code postal D-90327).

par téléphone : +49 (911) 895-3200

Internet : "<http://www.sitrain.com/>"

Assistance technique

Vous joignez le support technique pour tous les produits A&D comme suit :

via le formulaire Web de demande de support (Support Request)

"<http://www.siemens.com/automation/support-request>"

par téléphone : + 49 180 5050 222

Fax : + 49 180 5050 223

Pour plus d'informations sur le support technique, consultez l'adresse Internet "<http://www.siemens.com/automation/service>".

Service & Support sur Internet

Service & Support vous offre, via les services en ligne, une multitude d'informations complémentaires sur les produits SIMATIC sous "<http://www.siemens.com/automation/support>":

- La newsletter avec des informations constamment mises à jour sur vos produits.
- Un grand nombre de documents disponibles par la fonction de recherche dans Service & Support.
- Un forum où utilisateurs et spécialistes du monde entier peuvent échanger des informations.
- Informations produit actuelles, questions fréquemment posées et téléchargements.
- Votre correspondant local pour Automation & Drives.
- Des informations sur le service après-vente sur site, les réparations, les pièces de rechange et encore plus à la rubrique "Services".

Sommaire

	Avant-propos	i
1	Vue d'ensemble	1-1
1.1	Présentation générale du produit.....	1-1
1.2	Structure du pupitre opérateur TP 277	1-2
1.3	Structure du pupitre opérateur OP 277.....	1-3
1.4	Accessoires.....	1-4
1.5	Etendue des fonctions avec WinCC flexible	1-6
1.6	Options de logiciel.....	1-9
1.7	Communication	1-9
2	Consignes de sécurité et remarques d'ordre général.....	2-1
2.1	Consignes de sécurité	2-1
2.2	Normes et homologations	2-2
2.3	Instructions d'utilisation	2-4
2.4	Compatibilité électromagnétique.....	2-4
2.5	Conditions de transport et de stockage	2-6
3	Planification de la mise en service.....	3-1
3.1	Instructions de montage.....	3-1
3.2	Positions de montage et type de fixation	3-3
3.3	Préparation du montage	3-4
3.4	Données relatives aux tests d'isolation, à la classe de protection et au degré de protection ...	3-5
3.5	Tensions nominales	3-6
4	Montage et raccordement.....	4-1
4.1	Vérification du contenu de l'emballage	4-1
4.2	Encastrement du pupitre opérateur	4-1
4.3	Raccordement du pupitre opérateur	4-4
4.3.1	Vue d'ensemble	4-4
4.3.2	Interfaces	4-5
4.3.3	Raccordement de la liaison équipotentielle	4-6
4.3.4	Raccordement de l'alimentation.....	4-8
4.3.5	Raccordement de l'automate	4-10
4.3.6	Raccordement du PC de configuration.....	4-12
4.3.7	Raccordement d'appareils USB.....	4-14
4.3.8	Raccordement d'une imprimante	4-15
4.4	Mise en marche et test du pupitre opérateur	4-16

5	Éléments de commande et affichages	5-1
5.1	Éléments de commandes en face avant.....	5-1
5.2	Mise en oeuvre d'une carte mémoire sur le pupitre opérateur	5-3
5.3	Repérage des touches de fonction sur l'OP 277	5-6
6	Configuration du système d'exploitation	6-1
6.1	Loader	6-1
6.2	Control Panel	6-4
6.2.1	Vue d'ensemble.....	6-4
6.2.2	Référence.....	6-5
6.2.3	Commande du Control Panel.....	6-6
6.2.3.1	Vue d'ensemble.....	6-6
6.2.3.2	Saisie avec l'écran tactile.....	6-7
6.2.3.3	Saisies avec le clavier.....	6-9
6.3	Modification des paramètres pour la commande.....	6-12
6.3.1	Configuration du clavier virtuel.....	6-12
6.3.2	Réglage de la répétition de caractère du clavier	6-14
6.3.3	Réglage du double-clic.....	6-15
6.3.4	Calibrage de l'écran tactile.....	6-17
6.4	Modification de la protection par mot de passe	6-18
6.5	Modification des paramètres du pupitre opérateur	6-20
6.5.1	Réglage de la date et de l'heure	6-20
6.5.2	Modification des paramètres spécifiques au pays	6-22
6.5.3	Sauvegarde des entrées du registre	6-23
6.5.4	Paramétrage de l'économiseur d'écran	6-24
6.5.5	Modification des paramètres de l'imprimante	6-25
6.5.6	Redémarrage du pupitre opérateur.....	6-27
6.5.7	Affichage d'informations sur le pupitre opérateur	6-28
6.5.8	Affichage des propriétés système.....	6-29
6.6	Réglage de la temporisation	6-30
6.7	Modification des paramètres de communication	6-31
6.7.1	Modification des paramètres MPI/PROFIBUS DP	6-31
6.7.2	Paramétrage de la voie de données	6-34
6.7.3	Activation de PROFINET IO	6-37
6.8	Configuration du fonctionnement en réseau.....	6-38
6.8.1	Vue d'ensemble du fonctionnement en réseau.....	6-38
6.8.2	Définition du nom d'ordinateur du pupitre opérateur	6-40
6.8.3	Modification des paramètres réseau.....	6-41
6.8.4	Modification des données d'ouverture de session.....	6-43
6.8.5	Activation d'une connexion directe.....	6-44
6.8.6	Modification des paramètres d'e-mail et du serveur Proxy.....	6-45
6.9	Enregistrement et restauration avec la carte mémoire	6-46
7	Mise en service du projet	7-1
7.1	Vue d'ensemble.....	7-1
7.2	Modes de fonctionnement.....	7-2
7.3	Utilisation de projets existants	7-3
7.4	Possibilités pour le transfert de données	7-4
7.5	Transfert.....	7-5

7.5.1	Vue d'ensemble	7-5
7.5.2	Démarrage manuel du transfert	7-5
7.5.3	Démarrage automatique du transfert	7-6
7.5.4	Test du projet	7-8
7.5.5	Démarrer le rapatriement	7-9
7.6	Sauvegarde et restauration	7-10
7.6.1	Vue d'ensemble	7-10
7.6.2	Sauvegarde et restauration avec WinCC flexible	7-11
7.6.3	Sauvegarde et restauration avec ProSave	7-13
7.7	Mise à jour du système d'exploitation	7-14
7.7.1	Vue d'ensemble	7-14
7.7.2	Amorçage	7-15
7.7.3	Mise à jour du système d'exploitation avec WinCC flexible	7-16
7.7.4	Mise à jour du système d'exploitation avec ProSave	7-17
7.8	Installation et désinstallation d'options	7-18
7.8.1	Vue d'ensemble	7-18
7.8.2	Installation et désinstallation d'options avec WinCC flexible	7-18
7.8.3	Installation et désinstallation d'options avec ProSave	7-20
7.9	Transfert et rapatriement de clés de licence	7-21
7.9.1	Vue d'ensemble	7-21
7.9.2	Transfert et rapatriement de clés de licence	7-22
8	Commande d'un projet	8-1
8.1	Vue d'ensemble	8-1
8.2	Touches directes	8-4
8.3	Paramétrage de la langue du projet	8-5
8.4	Saisies par commande tactile	8-5
8.4.1	Vue d'ensemble	8-5
8.4.2	Saisie et modification de valeurs numériques	8-7
8.4.3	Saisie et modification de valeurs alphanumériques	8-9
8.4.4	Saisie de la date et de l'heure	8-11
8.4.5	Saisie de valeurs symboliques	8-11
8.4.6	Affichage du texte d'aide	8-12
8.5	Saisies par commande des touches	8-13
8.5.1	Touches de commande	8-13
8.5.2	Exemple : Saisie de caractères avec le clavier alphanumérique	8-15
8.5.3	Touches de fonction	8-16
8.5.4	Marche à suivre générale	8-16
8.5.5	Saisie et modification de valeurs numériques	8-17
8.5.6	Saisie et modification de valeurs alphanumériques	8-18
8.5.7	Saisie de la date et de l'heure	8-19
8.5.8	Saisie de valeurs symboliques	8-19
8.5.9	Affichage du texte d'aide	8-20
8.6	Bargraphe et instrument à aiguille	8-21
8.7	Commande d'un commutateur	8-22
8.8	Commande d'une réglette	8-23
8.9	Commande de l'afficheur de courbes	8-25
8.10	Commande de la visualisation/forçage	8-26
8.10.1	Vue d'ensemble	8-26
8.10.2	Commande tactile	8-28

8.10.3	Commande par touches.....	8-29
8.11	Commande de la vue Sm@rtClient	8-31
8.11.1	Vue d'ensemble.....	8-31
8.11.2	Commande tactile	8-32
8.11.3	Commande par touches.....	8-33
8.12	Sécurité dans le projet	8-35
8.12.1	Vue d'ensemble.....	8-35
8.12.2	Vue des utilisateurs	8-36
8.12.3	Connexion d'un utilisateur.....	8-38
8.12.4	Déconnexion d'un utilisateur	8-39
8.12.5	Création d'utilisateurs.....	8-40
8.12.5.1	Création d'utilisateurs par commande tactile	8-40
8.12.5.2	Création d'un utilisateur par commande des touches.....	8-41
8.12.6	Modification des données utilisateur	8-44
8.12.6.1	Modification de données utilisateur par commande tactile.....	8-44
8.12.6.2	Modification de données utilisateur par commande avec les touches	8-45
8.12.7	Supprimer des utilisateurs.....	8-46
8.13	Fermeture du projet.....	8-46
9	Utilisation des alarmes.....	9-1
9.1	Vue d'ensemble.....	9-1
9.2	Détection d'alarmes en instance	9-2
9.3	Affichage d'alarmes.....	9-3
9.4	Affichage du texte d'aide pour une alarme	9-5
9.5	Acquittement d'une alarme	9-6
9.6	Edition d'une alarme	9-7
10	Commande de recettes	10-1
10.1	Vue d'ensemble.....	10-1
10.2	Structure d'une recette	10-1
10.3	Recettes dans le projet	10-3
10.4	Affichage d'une recette	10-5
10.5	Valeurs de recette dans le pupitre opérateur et dans l'automate	10-7
10.6	Commande de l'affichage de recette	10-9
10.6.1	Vue d'ensemble.....	10-9
10.6.2	Création d'un enregistrement de recette.....	10-10
10.6.3	Edition d'un enregistrement de recette	10-11
10.6.4	Suppression d'un enregistrement de recette	10-13
10.6.5	Synchronisation des variables	10-13
10.6.6	Lecture d'un enregistrement de recette dans l'automate	10-15
10.6.7	Transfert d'un enregistrement de recette dans l'automate	10-16
10.7	Commande de l'affichage simple de recette	10-17
10.7.1	Vue d'ensemble.....	10-17
10.7.2	Création d'un enregistrement de recette.....	10-19
10.7.3	Edition d'un enregistrement de recette	10-20
10.7.4	Suppression d'un enregistrement de recette	10-21
10.7.5	Lecture d'un enregistrement de recette dans l'automate	10-22
10.7.6	Transfert d'un enregistrement de recette dans l'automate	10-23
10.8	Exporter l'enregistrement de recette	10-24

10.9	Importation de l'enregistrement de recette	10-25
10.10	Exemples	10-26
10.10.1	Saisie d'un enregistrement de recette	10-26
10.10.2	Production en mode manuel.....	10-27
11	Maintenance et entretien	11-1
11.1	Maintenance et entretien	11-1
11.2	Vue de nettoyage sur le TP 277	11-2
11.3	Film protecteur	11-2
11.4	Réparation et pièces de rechange.....	11-3
12	Spécifications techniques	12-1
12.1	Schémas cotés.....	12-1
12.1.1	Schémas cotés du TP 277	12-1
12.1.2	Schémas cotés de l'OP 277.....	12-2
12.2	Caractéristiques techniques.....	12-2
12.2.1	Caractéristiques techniques du TP 277	12-2
12.2.2	Caractéristiques techniques de l'OP 277	12-3
12.3	Affectation binaire des touches directes	12-5
12.4	Description des interfaces.....	12-6
12.4.1	Alimentation	12-6
12.4.2	RS 422/RS 485 (IF 1B).....	12-6
12.4.3	USB.....	12-7
12.4.4	Ethernet.....	12-7
A	Annexe	A-1
A.1	Directive CSDE	A-1
A.2	Alarmes système	A-3
B	Abréviations.....	B-1
	Glossaire	Glossaire-1
	Index.....	Index-1

Vue d'ensemble

1.1 Présentation générale du produit

Possibilités de mise en service du TP 277 et de l'OP 277

Les pupitres opérateurs TP 277 et OP 277 constituent un développement supplémentaire des pupitres opérateurs TP 270-6 et OP 270-6.

Les pupitres opérateurs se basent sur le système d'exploitation standard Microsoft Windows CE.

Comparés au Multi Panel MP 277, le TP 277 et l'OP 277 représentent la variante plus avantageuse.

Les possibilités de montage et l'étendue des fonctions du TP 277 et de l'OP 277 sont compatibles avec les pupitres opérateurs de la gamme 270.

De plus, le TP 277 et l'OP 277 disposent des caractéristiques suivantes :

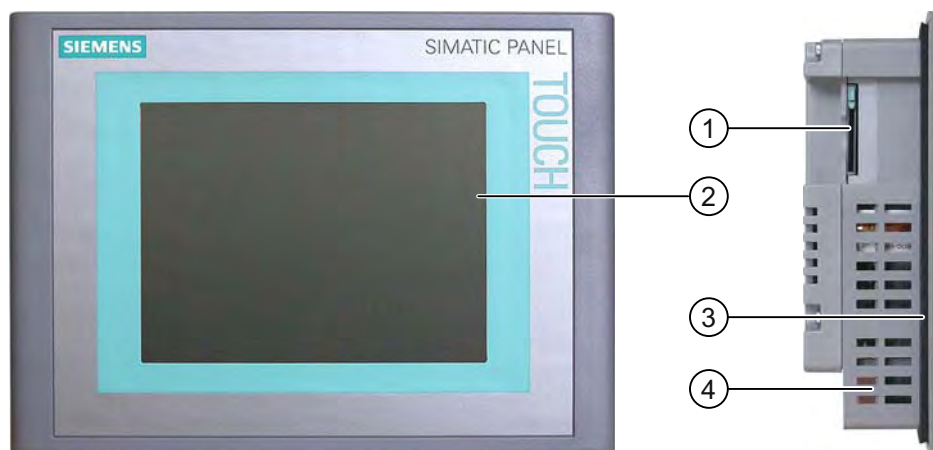
- Le fonctionnement des pupitres opérateurs est possible sur PROFINET via l'interface Ethernet.
- Les pupitres opérateurs sont équipés d'un écran TFT avec 256 couleurs.
- La mise en oeuvre de projets avec des scripts et des archives est prise en charge.

Outre l'application HMI WinCC flexible classique, les pupitres opérateurs prennent également en charge des applications supplémentaires, par exemple :

- Sm@rtService
- Sm@rtAccess

1.2 Structure du pupitre opérateur TP 277

Vue de face et vue de profil



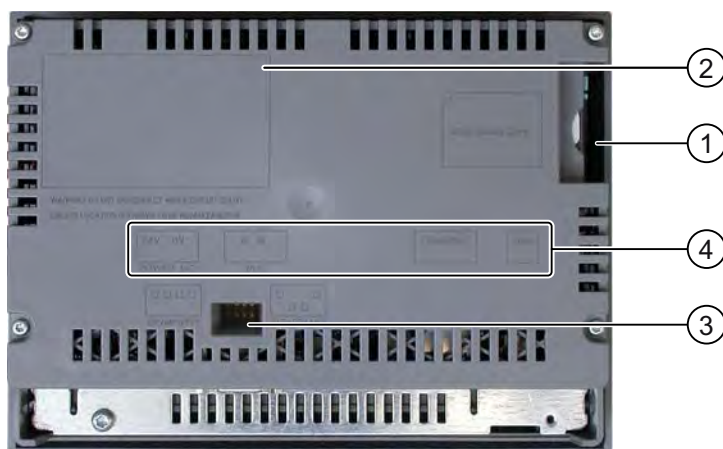
- ① Emplacement pour une carte mémoire
- ② Ecran tactile
- ③ Joint de montage
- ④ Encoches pour crochets de fixation

Vue du dessous



- ① Interfaces

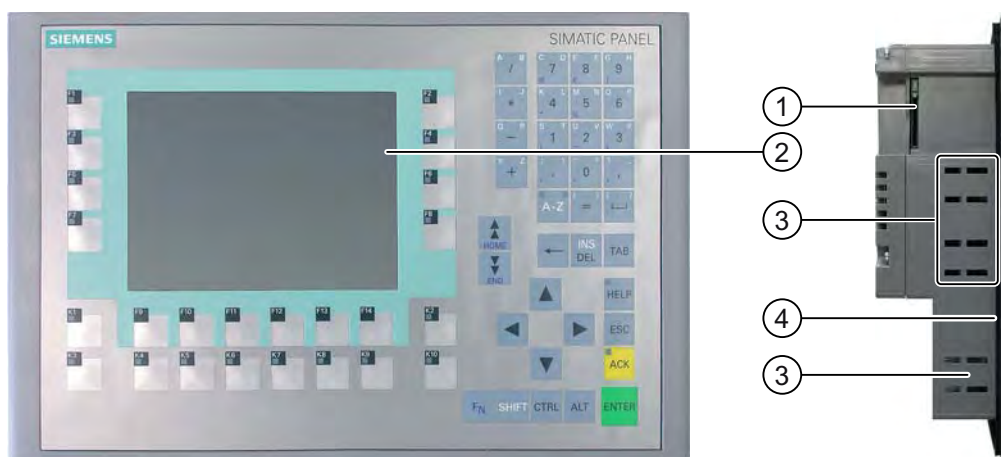
Vue arrière



- ① Emplacement pour une carte mémoire
- ② Plaque signalétique
- ③ Commutateur multiple
- ④ Désignation de l'interface

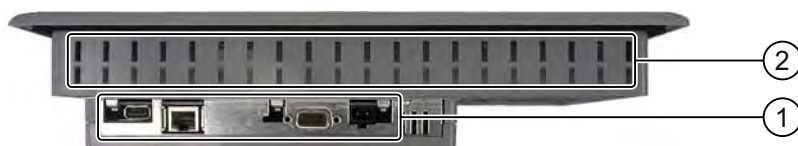
1.3 Structure du pupitre opérateur OP 277

Vue de face et vue de profil



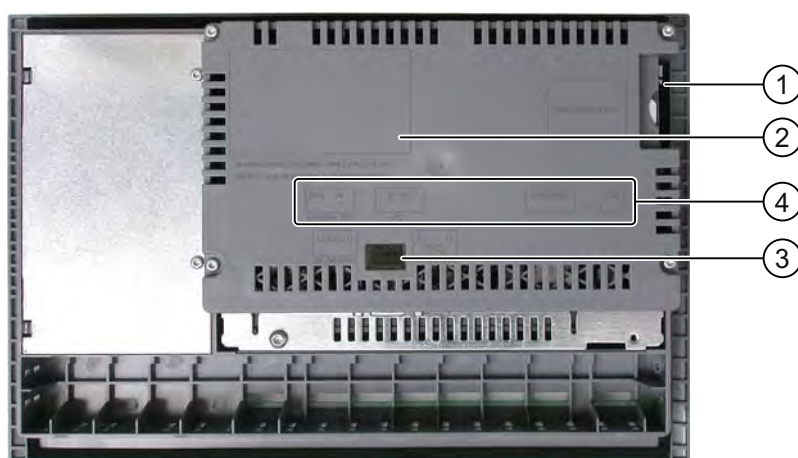
- ① Emplacement pour une carte mémoire
- ② Affichage
- ③ Encoches pour crochets de fixation
- ④ Joint de montage

Vue du dessous



- ① Interfaces
- ② Encoches pour crochets de fixation

Vue arrière



- ① Emplacement pour une carte mémoire
- ② Plaque signalétique
- ③ Commutateur multiple
- ④ Désignation de l'interface

1.4 Accessoires

Accessoires fournis

Les accessoires font partie de l'équipement livré avec le pupitre opérateur.

Dans les accessoires fournis, vous trouverez :

- un bornier pour l'alimentation,
- Crochets de fixation pour le montage du TP 277
- Crochets de fixation pour le montage de l'OP 277

D'autres documents peuvent être joints aux accessoires fournis.

Convertisseur RS 422-RS 232

Il est nécessaire pour le raccordement d'automates d'autres fabricants. Raccordez le convertisseur RS 422-RS 232 à l'interface RS 422/RS 485. Le convertisseur transpose les signaux d'entrée en signaux RS-232.

Le convertisseur ne fait pas partie de l'équipement livré avec le pupitre opérateur. Il peut être commandé séparément sous le numéro de référence 6AV6671-8XE00-0AX0.

Câble PC/PPI

Vous en avez besoin pour la mise à jour du système d'exploitation par amorçage. Par ailleurs, vous pourrez utiliser le câble pour les transferts. Raccordez le câble PC/PPI à l'interface RS 422/RS 485. Le câble transpose les signaux d'entrée en signaux RS-232.

Le câble n'est pas inclus dans la livraison du pupitre opérateur. Il peut être commandé séparément sous le numéro de référence 6ES7901-3CB30-0XA0.

Remarque

Si la connexion est interrompue lors de la mise à jour du système d'exploitation, réglez un débit binaire inférieur. Si vous utilisez des débits binaires élevés, vous devez employer le câble PC/PPI version 3 ou ultérieure. La version est indiquée sur le câble, par ex. "V. 3" correspond à la version 3.

Adaptateur coudé à 90°

En cas d'espace réduit, vous pouvez mettre en place un adaptateur coudé sur l'interface RS 422/RS 485.

L'adaptateur ne fait pas partie de l'équipement livré avec le pupitre opérateur. Il peut être commandé séparément sous le numéro de référence 6AV6671-8XD00-0XA0.

Film protecteur

Une feuille protectrice est disponible pour les pupitres opérateurs à écran tactile.

La feuille protectrice ne fait pas partie de l'équipement livré avec le pupitre opérateur. Elle peut être commandée séparément sous le numéro de référence 6AV6671-2XC00-0AX0.

Carte mémoire

Utilisez exclusivement des MultiMediaCard testées et approuvées par Siemens. Pour d'autres instructions à ce sujet, référez-vous au catalogue SIMATIC HMI ST 80.

1.5 Etendue des fonctions avec WinCC flexible

Les tableaux suivants présentent les objets pouvant être intégrés à un projet destiné à un TP 277 ou à un OP 277.

Alarmes

Objet	Spécification	TP 277 / OP 277
Alarmes	Nombre d'alarmes TOR	4.000
	Nombre d'alarmes analogiques	200
	Longueur du texte de l'alarme	80 caractères
	Nombre de variables d'une alarme	max. 8
	Affichage	Ligne d'alarme, fenêtre des alarmes, vue des alarmes
	Acquittement séparé d'alarmes	Oui
	Acquittement simultané de plusieurs alarmes (acquittement groupé de groupes d'alarmes)	16 groupes d'alarmes
	Edition d'une alarme	Oui
	Indicateur d'alarme	Oui
ALARM_S	Afficher les alarmes S7	Oui
Tampon d'alarmes rémanent	Capacité du tampon d'alarmes	512 alarmes
	Événements d'alarme simultanément en attente	max. 250
	Consulter l'alarme	Oui
	Effacement du tampon d'alarmes	Oui
	Imprimer les alarmes ligne par ligne	Oui

Variables, valeurs et listes

Objet	Spécification	TP 277 / OP 277
Variables	Nombre	2.048
Surveillance du seuil	Entrée/sortie	Oui
Mise à l'échelle linéaire	Entrée/sortie	Oui
Listes de textes	Nombre	500 ¹⁾
Liste d'images	Nombre	400 ¹⁾

¹⁾ Le nombre total maximal des listes de textes et de graphiques est de 500.

Vues

Objet	Spécification	TP 277 / OP 277
Vues	Nombre	500
	Champs par vue	200
	Variables par vue	200
	Objets complexes par vue (par ex. bargraphes)	10
	Modèle	Oui

Recettes

Objet	Spécification	TP 277 / OP 277
Recettes	Nombre	300
	Enregistrements par recette	500
	Eléments par recette	1.000
	Mémoire pour recettes	64 Ko
	Lieu de stockage	<ul style="list-style-type: none"> • Carte mémoire ¹⁾ • Lecteur réseau

¹⁾ Le nombre des enregistrements de recette peut être restreint par la capacité du support mémoire.

Archives

Remarque

Les pupitres opérateur sont adaptés pour l'archivage de petites quantités de données.

Gérez les données dans plusieurs archives secondaires d'une archive circulaire segmentée. L'utilisation d'une grande archive circulaire affecte la performance.

Objet	Spécification	TP 277 / OP 277
Archives	Nombre d'archives	20
	Nombre d'archives partielles pour les archives circulaires segmentées	400
	Entrées par archive, y compris toutes les archives partielles	10.000
	Format d'archivage	CSV avec jeu de caractères ANSI
	Lieu de stockage	<ul style="list-style-type: none"> • Carte mémoire ¹⁾ • Lecteur réseau

¹⁾ Le nombre d'entrées dans l'archive peut être restreint par la capacité du support mémoire.

Sécurité

Objet	Spécification	TP 277 / OP 277
Sécurité	Nombre de groupes d'utilisateurs	50
	Nombre d'utilisateurs	50
	Nombre d'autorisations	32

Textes d'aide

Objet	Spécification	TP 277 / OP 277
Textes d'aide	Longueur (nombre de caractères)	320 (en fonction de la police)
	Pour les alarmes	Oui
	Pour les vues	Oui
	Pour les objets de vue (p. ex. les zones d'E/S, les commutateurs, les boutons, les boutons invisibles)	Oui

Fonctions complémentaires

Objet	Spécification	TP 277 / OP 277
Paramètres de l'écran	Calibrage de l'écran tactile ¹⁾	Oui
Changement de langue	Nombre de langues	16
VBScript	Extension de la fonctionnalité spécifique à l'utilisateur	Oui
	Nombre de scripts	50
Objets graphiques	Graphiques vectoriels et pixel	Oui
Courbes	Nombre	300
Planificateur de tâches	Nombre de tâches	48
Objets texte	Nombre	10.000
Touches directes	Touches directes PROFIBUS DP	Oui
	Touches directes PROFINET IO	Oui

¹⁾ uniquement pour le TP 277

1.6 Options de logiciel

Les options de logiciel suivantes sont disponibles pour les pupitres opérateurs :

- Sm@rtService
Grâce à l'option Sm@rtService, vous pouvez accéder à un pupitre opérateur distant via Ethernet, depuis le pupitre opérateur ou le PC.
- Sm@rtAccess
L'option Sm@rtAccess vous permet de réaliser la communication entre divers systèmes HMI.
- /Audit
L'option /Audit étend les fonctionnalités du pupitre opérateur avec une signature électronique requise pour l'enregistrement d'interventions dans un audit trail.
- Pocket Internet Explorer
L'option Pocket Internet Explorer vous permet d'afficher des pages Internet.

1.7 Communication

Nombre de liaisons

Couplage	TP 277 / OP 277
Nombre dans le cadre d'un couplage sur bus	6
Nombre de liaisons basées sur "Protocole SIMATIC HMI HTTP"	8

Automates

Le tableau suivant indique les automates pouvant être mis en oeuvre avec les pupitres opérateurs ainsi que les protocoles ou profils utilisables.

Remarque

Dans les cas suivants, vous ne pouvez pas activer PROFINET IO dans le Control Panel du pupitre opérateur :

- en cas d'utilisation d'automates d'autres constructeurs
 - en cas d'utilisation de SIMATIC 500/505 via NITP.
-

Automate	Protocole	TP 277 / OP 277
SIMATIC S7	<ul style="list-style-type: none"> • PPI • MPI ¹⁾ • PROFIBUS DP • TCP/IP (Ethernet) 	Oui
SIMATIC S5	<ul style="list-style-type: none"> • PROFIBUS DP 	Oui
SIMATIC 500/505	<ul style="list-style-type: none"> • NITP • PROFIBUS DP 	Oui
Protocole SIMATIC HMI HTTP	<ul style="list-style-type: none"> • HTTP/HTTPS (Ethernet) 	Oui
Allen Bradley	<p>Gammes API SLC500, SLC501, SLC502, SLC503, SLC504, SLC505, MicroLogix et PLC5/11, PLC5/20, PLC5/30, PLC5/40, PLC5/60, PLC5/80</p> <ul style="list-style-type: none"> • DF1 ²⁾⁵⁾ • DH+ via module KF2 ³⁾ • DH485 via module KF3 ⁴⁾ • DH485 ⁴⁾ 	Oui
GE Fanuc Automation	<p>Gammes API 90–30, 90–70, VersaMax Micro</p> <ul style="list-style-type: none"> • SNP 	Oui
LG Industrial Systems (Lucky Goldstar) / IMO	<p>Gamme API GLOFA GM (GM4, GM6 et GM7) / gammes G4, G6 et G7</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dedicated communication 	Oui
Mitsubishi Electric	<p>Gammes API MELSEC FX et MELSEC FX0</p> <ul style="list-style-type: none"> • FX 	Oui
Mitsubishi Electric	<p>Gammes API MELSEC FX0, FX1n, FX2n, AnA, AnN, AnS, AnU, QnA et QnAS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Protocol 4 	Oui
OMRON	<p>Gammes API SYSMAC C, SYSMAC CV, SYSMAC CS1, SYSMAC alpha et CP</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hostlink/Multilink (SYSMAC Way) 	Oui
Modicon (Schneider Automation)	<p>Gammes API Modicon 984, TSX Quantum et TSX Compact</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modbus RTU ⁵⁾ <p>Gammes API Quantum, Momentum, Premium et Micro</p> <p>Gammes API Compact et 984 via Ethernet-Bridge</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modbus TCP/IP (Ethernet) 	Oui

1) Impossible en cas de couplage au S7-212.

2) Valable pour les automates SLC503, SLC504, SLC505, PLC5, MicroLogix.

3) Valable pour les automates SLC504, PLC5 via DF1.

4) Valable pour les automates SLC500 à SLC 505 et MicroLogix.

5) Uniquement avec convertisseur RS 422-RS 232 6AV6 671-8XE00-0AX0 (option).

Voir aussi

Activation de PROFINET IO (Page 6-37)

Consignes de sécurité et remarques d'ordre général

2

2.1 Consignes de sécurité

Travaux dans l'armoire d'appareillage



Attention**Matériel ouvert**

Le pupitre opérateur est un équipement ouvert. Cela signifie qu'il doit être monté uniquement dans des coffrets ou des armoires permettant de le manipuler par l'avant.

L'accès au coffret ou à l'armoire dans lequel ou laquelle est monté le pupitre ne doit être possible qu'à l'aide d'une clé ou d'un outil et uniquement par des personnes formées et autorisées.

Tension dangereuse

L'ouverture d'une armoire d'appareillage donne accès à des éléments sous tension dangereuse.

Mettez l'armoire d'appareillage hors tension avant de l'ouvrir.

Zones à atmosphère explosible

L'avertissement suivant est valable pour l'exploitation du pupitre opérateur en zones à atmosphère explosible.



Attention**Explosion Hazard**

Do not disconnect while circuit is live unless area is known to be non-hazardous. Substitution of components may impair suitability for Class I, Division 2 or Zone 2.

Rayonnement à haute fréquence

Important**Parasitage en cours d'exploitation**

Le rayonnement haute fréquence, provenant par exemple de téléphones portables, peut provoquer un parasitage en cours d'exploitation.

Utilisation conforme



Attention

La mise en service du pupitre opérateur est interdite tant qu'il n'a pas été constaté que la machine dans laquelle ce pupitre opérateur doit être monté est conforme aux spécifications de la directive 98/37/CE.

2.2 Normes et homologations

Homologations



Prudence

La vue d'ensemble suivante vous informe sur les éventuelles homologations.

Les homologations valables pour le pupitre sont uniquement celles indiquées au dos de l'appareil.

Homologation CE



Le pupitre est conforme aux exigences et objectifs de sécurité des directives communautaires suivantes ainsi qu'aux normes européennes harmonisées (EN) qui ont été publiées pour les automates programmables au Journal officiel de l'Union européenne :

- 89/336/CEE "Compatibilité électromagnétique" (Directive CEM)
- Directive 98/37/CE du Parlement européen et du Conseil du 22 juin 1998, concernant le rapprochement des législations des États membres relatives aux machines (directive sur les machines)

Déclaration de conformité CE

Les déclarations de conformité CEE destinées aux autorités compétentes sont disponibles auprès de :

Siemens Aktiengesellschaft
Bereich Automation & Drives
A&D AS RD ST PLC
Postfach 1963
D-92209 Amberg

Homologation UL



Underwriters Laboratories Inc. selon

- UL 508 (Industrial Control Equipment)

- CSA C22.2 No. 142 (Process Control Equipment)

ou



Underwriters Laboratories Inc. selon

- UL 508 (Industrial Control Equipment)
- CSA C22.2 No. 142 (Process Control Equipment)
- UL 1604 (Hazardous Location)
- CSA-213 (Hazardous Location)

Approved for use in

- Class I, Division 2, Group A, B, C, D ou
- Class I, Zone 2, Group IIC ou
- non-hazardous locations

Homologation FM



Factory Mutual Research (FM) selon

- Approval Standard Class Number 3611, 3600, 3810

Approved for use in

- Class I, Division 2, Group A, B, C, D T4
- Class I, Zone 2, Group IIC T4

Marquage pour l'Australie



Le pupitre opérateur satisfait aux exigences de la norme AS/NZS 2064 (Class A).

CEI 61131

Le pupitre opérateur satisfait aux exigences et aux critères de la norme CEI 61131-2, automates programmables, partie 2 : Exigences des équipements et contrôles/essais.

2.3 Instructions d'utilisation

Utilisation en environnement industriel

Le pupitre opérateur est conçu pour l'environnement industriel. A cet effet, il satisfait aux normes suivantes :

- CEM – Exigences d'émissivité – EN 61000-6-4 : 2001
- CEM – Exigences d'immunité – EN 61000-6-2 : 2001

Utilisation en environnement résidentiel

Quand vous utilisez le pupitre opérateur en environnement résidentiel, vous devez faire le nécessaire pour que les perturbations radioélectriques émises soient conformes à la classe de valeurs limites B selon la norme EN 55011.

Les mesures assurant le degré d'antiparasitage de la classe de valeurs limites B sont, par ex. :

- montage du pupitre opérateur dans une armoire mise à la terre,
- utilisation de filtres sur les lignes d'alimentation.

En outre, une réception individuelle est nécessaire.

Voir aussi

Réparation et pièces de rechange (Page 11-3)

2.4 Compatibilité électromagnétique

Introduction

Le pupitre opérateur satisfait, entre autres, aux exigences de la réglementation CEM de l'Union européenne.

Montage du pupitre opérateur selon la norme de compatibilité électromagnétique

Le montage du pupitre en conformité avec la directive CEM et l'emploi de câbles présentant une immunité suffisante sont essentiels à un fonctionnement sans perturbations électromagnétiques. La description "Directives de montage des automates programmables industriels dans l'optique d'une immunité suffisante" et le manuel "Réseaux PROFIBUS" s'appliquent également au montage du pupitre opérateur.

Grandeurs perturbatrices impulsionnelles

Le tableau suivant décrit la compatibilité électromagnétique des modules par rapport aux grandeurs perturbatrices impulsionnelles. Condition : le pupitre opérateur est conforme aux spécifications et directives concernant le montage électrique.

Grandeur perturbatrice impulsionnelle	Testé avec	Equivalut au degré de sévérité
Décharges électrostatiques selon CEI 61000-4-2	Décharge dans l'air : 8 kV Décharge par contact : 6 kV	3
Impulsions en salves (grandeurs perturbatrices transitoires rapides) selon CEI 61000-4-4	Ligne d'alimentation 2 kV Ligne de signal 2 kV, > 30 m Ligne de signal 1 kV, < 30 m	3
Impulsion isolée riche en énergie ("surge") selon CEI 61000-4-5, circuit de protection externe nécessaire (voir manuel du système d'automatisation S7-300, Installation, chapitre "Protection contre la foudre et les surtensions")		
Couplage asymétrique	Ligne d'alimentation 2 kV Tension continue avec éléments de protection Ligne de signal 2 kV/Ligne de données, > 30 m, le cas échéant, avec éléments de protection	3
Couplage symétrique	Ligne d'alimentation 1 kV Tension continue avec éléments de protection Ligne de signal 1 kV, > 30 m, le cas échéant, avec éléments de protection	3

Grandeurs perturbatrices sinusoïdales

Le tableau suivant décrit la compatibilité électromagnétique des modules par rapport aux grandeurs perturbatrices sinusoïdales. Condition : le pupitre opérateur est conforme aux spécifications et directives concernant le montage électrique.

Grandeur perturbatrice sinusoïdale	Valeurs de test	Equivalut au degré de sévérité
Rayonnement HF (champs électromagnétiques) selon CEI 61000-4-3	<ul style="list-style-type: none"> Modulation d'amplitude à 80 % à 1 kHz sur 10 V/m dans la plage de 80 MHz à 1 GHz sur 3 V/m dans la plage de 1,4 GHz à 2 GHz sur 1 V/m dans la plage de 2 GHz à 2,7 GHz 10 V/m avec modulation de pulsations à 50 % à 900 MHz 10 V/m avec modulation de pulsations à 50 % à 1,89 GHz 	3
Courant RF sur lignes et blindages de lignes selon CEI 61000-4-6	Tension d'essai de 10 V avec modulation d'amplitude à 80 % de 1 kHz dans la plage de 9 kHz à 80 MHz	3

Emission de parasites radio

Le tableau suivant présente l'émission parasite de champs électromagnétiques selon EN 55011, classe de valeurs limites A, groupe 1, mesurée à une distance de 10 m.

de 30 à 230 MHz	< 40 dB (V/m) quasi-crête
de 230 à 1000 MHz	< 47 dB (V/m) quasi-crête

Mesures complémentaires

Si vous souhaitez raccorder un pupitre utilisateur au réseau électrique public, vous devez garantir la classe de valeurs limites B selon EN 55022.

2.5 Conditions de transport et de stockage

Conditions mécaniques et climatiques de transport et de stockage

En ce qui concerne les conditions de transport et de stockage, le présent pupitre opérateur dépasse les exigences de la norme CEI 61131-2. Les indications suivantes concernent un pupitre opérateur transporté et stocké dans son emballage d'origine.

Les conditions climatiques sont conformes aux normes suivantes :

- CEI 60721-3-3, classe 3K7 pour le stockage
- CEI 60721-3-2, classe 2K4 pour le transport

Les conditions mécaniques sont conformes à la norme CEI 60721-3-2, classe 2M2.

Type de condition	Plage admissible
Chute libre (dans l'emballage d'expédition)	≤ 1 m
Température	De -20 à +60 °C
Pression atmosphérique	De 1080 à 660 hPa, correspond à une altitude de -1000 à 3500 m
Humidité relative de l'air	De 10 à 90 %, sans condensation
Vibrations sinusoïdales selon CEI 60068-2-6	5 à 9 Hz : 3,5 mm 9 à 500 Hz : 9,8 m/s ²
Choc selon CEI 60068-2-29	250 m/s ² , 6 ms, 1000 chocs

Important

Après le transport du pupitre à basses températures ou lorsque le pupitre a subi des variations de température extrêmes, veillez à ce qu'il n'y ait pas d'humidité, ni dessus, ni dedans (condensation).

Vous devez laisser le pupitre s'adapter à la température ambiante avant de le mettre en service. N'exposez toutefois pas le pupitre au rayonnement direct de la chaleur d'un radiateur. En cas de formation de condensation, le pupitre opérateur ne doit être mis en marche qu'après un séchage complet, au bout de 4 heures environ.

Un transport, un stockage, une installation et un montage en bonne et due forme ainsi qu'une manipulation et un entretien effectués avec soin sont des conditions essentielles pour que le pupitre puisse fonctionner parfaitement et en toute sécurité.

La garantie accompagnant le pupitre perd sa validité en cas de non-observation de ces prescriptions.

Planification de la mise en service

3.1 Instructions de montage

Conditions mécaniques et climatiques d'utilisation

Le pupitre opérateur est conçu pour une utilisation à l'abri des intempéries. Les conditions d'utilisation satisfont aux exigences de la norme DIN CEI 60721-3-3 :

- classe 3M3 (exigences mécaniques),
- classe 3K3 (exigences climatiques).

Utilisation avec mesures complémentaires

N'utilisez pas le pupitre opérateur dans les lieux suivants sans prendre de mesures complémentaires :

- dans les lieux présentant un pourcentage élevé de rayonnement ionisant,
- dans les lieux présentant des conditions d'exploitation difficiles dues, p. ex. :
 - à des vapeurs, des gaz ou des produits chimiques corrosifs,
 - à de puissants champs électriques ou magnétiques.
- dans les installations nécessitant une surveillance particulière, comme p. ex. :
 - ascenseurs
 - Installation dans des locaux à risque particulier

Cond. mécan. ambiantes

Les conditions mécaniques d'environnement du pupitre opérateur sont indiquées dans le tableau suivant, sous forme de vibrations sinusoïdales.

Plage de fréquences en Hz	De manière permanente	Occasionnellement
$10 \leq f \leq 58$	Amplitude de 0,0375 mm	Amplitude de 0,075 mm
$58 \leq f \leq 150$	Accélération constante de 0,5 g	Accélération constante de 1 g

Réduction des vibrations

Lorsque le pupitre opérateur est soumis à des vibrations ou des chocs importants, vous devez en réduire l'accélération et l'amplitude en prenant des mesures appropriées.

Nous recommandons de fixer le pupitre opérateur sur des matériaux amortisseurs, p.ex. sur butées métallo-caoutchouc ou "silentblocks".

Contrôle des conditions ambiantes mécaniques

Le tableau suivant affiche la nature et de l'ampleur des contrôles des conditions ambiantes mécaniques.

Essai	Norme d'essai	Remarques
Vibrations	Essai de vibrations selon CEI 60068, partie 2-6 (sinusoïdes)	Type de vibration : balayages de fréquence avec une vitesse de variation de 1 octave/minute. $10 \leq f \leq 58$, amplitude constante de 0,075 mm $58 \leq f \leq 150$, accélération constante de 1 g Durée des vibrations : 10 balayages de fréquence par axe sur chacun des trois axes perpendiculaires
Choc	Essai de choc selon CEI 60068, partie 2-29	Type de choc : semi-sinusoïdal Intensité du choc : 5 g en valeur de crête, 11 ms en continu Sens du choc : 3 chocs respectivement dans le sens \pm sur chacun des trois axes perpendiculaires

Conditions climatiques ambiantes

Le tableau suivant affiche les conditions ambiantes climatiques sous lesquelles vous pouvez utiliser le pupitre opérateur.

Conditions ambiantes	Plage admissible	Remarques
Température <ul style="list-style-type: none"> • Montage vertical • Montage incliné 	De 0 à 50 °C De 0 à 40 °C	Voir point "Positions de montage et mode de fixation"
Humidité relative de l'air	10 à 90 %, sans condensation	
Pression atmosphérique	1080 à 795 hPa	Correspond à une altitude de -1000 à 2000 m
Concentration de polluants	SO ₂ : < 0,5 ppm ; humidité relative de l'air < 60 %, pas de condensation	Vérification : 10 cm ³ /m ³ ; 10 jours
	H ₂ S : < 0,1 ppm ; humidité relative de l'air < 60 %, pas de condensation	Vérification : 1 cm ³ /m ³ ; 10 jours

3.2 Positions de montage et type de fixation

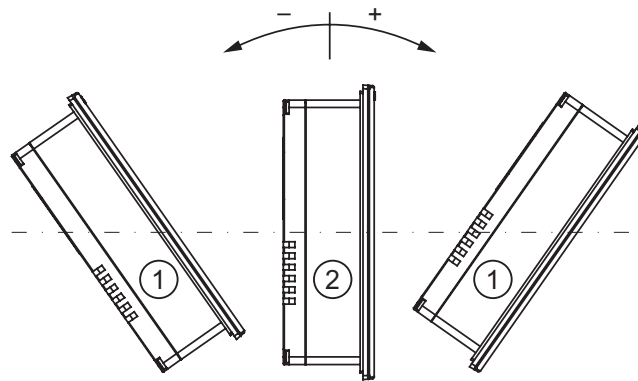
Position de montage

Le pupitre opérateur est prévu pour être encastré dans :

- des armoires à encastrément
- des armoires d'appareillage
- des tableaux de commande
- des pupitres

Nous utiliserons le terme d'armoire d'appareillage pour désigner toutes ces possibilités d'encastrement.

Le pupitre opérateur est auto-ventilé et peut être installé verticalement et obliquement dans des armoires d'appareillage fixes.



	Position de montage	Ecart par rapport à la verticale
①	Incliné	$\leq 35^\circ$
②	Vertical	0°



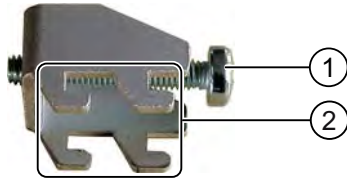
Prudence

Température ambiante non autorisée

Si la température ambiante maximale admissible est dépassée, ne pas utiliser le pupitre opérateur sans ventilation externe. Sinon, le pupitre opérateur risque d'être endommagé et il y a perte des homologations ainsi que de la garantie pour le pupitre !

Fixation

Des crochets de fixation métalliques sont prévus pour le montage. Ils s'accrochent dans les évidements prévus sur le pupitre opérateur. Les cotes principales du pupitre opérateur ne sont pas dépassées.



- ① Vis à tête cruciforme
- ② Crochet

3.3 Préparation du montage

Choix du lieu de montage du pupitre opérateur

Tenez compte des points suivants pour le choix du lieu de montage :

- Positionnez le pupitre opérateur de manière à ce qu'il ne soit pas directement exposé aux rayons du soleil.
- Positionnez le pupitre opérateur d'une manière ergonomique pour l'utilisateur. Choisissez une hauteur adéquate.
- Veillez à ne pas recouvrir les orifices d'aération du pupitre.
- Lors du montage du pupitre opérateur, veuillez tenir compte des positions de montage admissibles.

Degrés de protection

Les degrés de protection garantis ne sont assurés que si les règles suivantes sont respectées au niveau de la découpe d'encastrement :

- Epaisseur de matière pour le degré de protection IP65 ou NEMA 4X/NEMA 12 (indoor use only) au niveau de la découpe d'encastrement : 3 mm à 6 mm
- Défaut de planéité admissible au niveau de la découpe d'encastrement : $\leq 0,5$ mm
Cette condition doit être remplie par le pupitre opérateur intégré.
- Rugosité superficielle autorisée au niveau du joint de montage : ≤ 120 μm (R_z 120)

Dimensions de la découpe d'encastrement

Le tableau suivant indique les dimensions de la découpe d'encastrement requise :

Découpe d'encastrement	TP 277	OP 277
Largeur	197 ⁺¹ mm	281 ⁺¹ mm
Hauteur	141 ⁺¹ mm	177 ⁺¹ mm
Profondeur	45 mm	59 mm

Assurance de dégagements

Les espaces de dégagement suivants sont nécessaires autour du pupitre opérateur :

- au-dessus et en-dessous de la découpe d'encastrement, respectivement 50 mm pour la ventilation
- à droite et à gauche de la découpe d'encastrement, respectivement 15 mm pour l'accrochage des crochets de fixation lors du montage
- à l'arrière, au moins 10 mm supplémentaires à la profondeur du pupitre opérateur

Important

Lors de la pose en armoire et notamment dans des boîtiers fermés, veillez à ce que la température ambiante admissible soit respectée.

3.4 Données relatives aux tests d'isolation, à la classe de protection et au degré de protection

Tensions d'essai

La résistance d'isolement est attestée lors de l'essai de type avec les tensions d'essai suivantes selon CEI 61131-2 :

Circuits à tension nominale U_n par rapport à d'autres circuits ou à la terre	Tension d'essai
< 50 V	500 V CC

Classe de protection

Classe de protection I selon CEI 60536, c.-à-d. raccordement nécessaire d'un conducteur de terre au rail profilé !

Protection contre les corps étrangers et l'eau

Degré de protection selon CEI 60529	Explication
Face avant	A l'état monté : <ul style="list-style-type: none">• IP65• NEMA 4X/NEMA 12 (indoor use only)
Face arrière	IP20 Protection contre le contact avec des éprouvettes standard en forme de doigts. Il n'y a aucune protection contre la pénétration d'eau.

Les degrés de protection de la face avant ne peuvent être assurés que si le joint de montage est intégralement plaqué contre la découpe d'encastrement.

3.5 Tensions nominales

Le tableau suivant indique la tension nominale admissible et la plage de tolérance correspondante.

Tension nominale	Plage de tolérance
+24 V CC	20,4 à 28,8 V (-15 %, +20 %)

Montage et raccordement

4.1 Vérification du contenu de l'emballage

Vérifiez que le contenu de l'emballage n'ait pas été endommagé pendant le transport et qu'il ne manque rien.

Important

Ne montez pas les pièces endommagées. Si des pièces sont endommagées, adressez-vous à votre interlocuteur Siemens.

Conservez en lieu sûr la documentation fournie. La documentation accompagne le pupitre opérateur et vous sera nécessaire pour les mises en service ultérieures.

4.2 Encastrement du pupitre opérateur

Condition

Toutes les parties de l'emballage et les feuilles de protection du pupitre opérateur ont été retirées.

Les crochets de fixation fournis dans les accessoires sont nécessaires pour encastrer le pupitre opérateur. Le joint de montage doit se trouver sur le pupitre opérateur. Si ce joint est endommagé, commandez un nouveau joint de rechange. Le joint de montage fait partie du pack de service correspondant.

Montage

Important

Pour encastrer le pupitre, suivez scrupuleusement les indications données dans les présentes instructions de service.

Procédez comme suit :

1. Vérifiez que le joint de montage est bien en place sur le pupitre opérateur.

Le joint de montage ne doit pas être vrillé. Le vrillage risquerait d'entraîner des fuites au niveau de la découpe d'encastrement.

2. Placez le pupitre opérateur par l'avant dans la découpe d'encastrement.

3. Placez un crochet de fixation dans un évidements sur le pupitre opérateur.



4. Attachez le crochet de fixation en serrant la vis à tête cruciforme.
Le couple de serrage admissible est 0,2 Nm.
5. Répétez les étapes 3 et 4 jusqu'à ce que tous les crochets de fixation nécessaires soient fixés.

Important

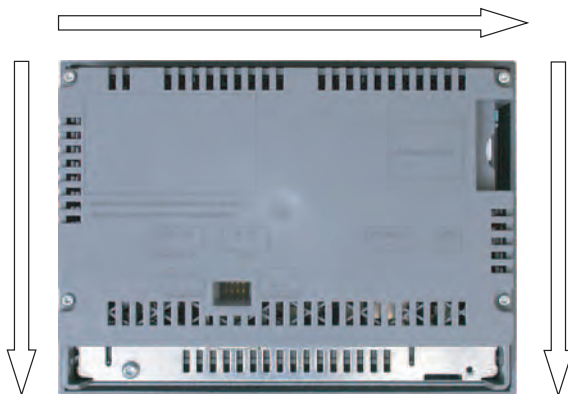
Contrôlez la position du joint en caoutchouc sur la face avant. Le joint de montage ne doit en aucun cas dépasser du pupitre opérateur.

Si nécessaire, répétez les étapes 1 à 5.

Positions des crochets de fixation pour le TP 277

Vous avez besoin de 7 crochets de fixation au total pour le montage.

La figure suivante indique le sens de comptage pour placer les crochets de fixation.



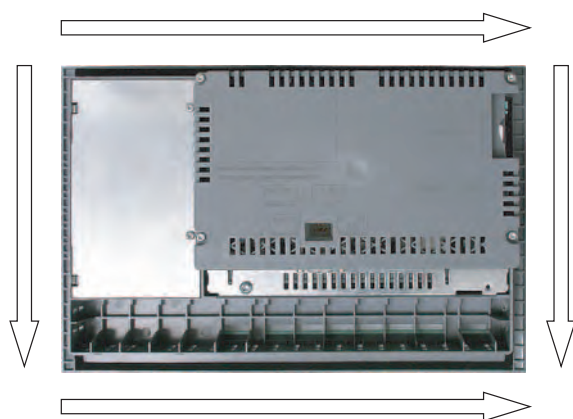
Le tableau suivant indique les positions des crochets de fixation pour le TP 277. Tenez compte du sens de comptage. La position indiquée correspond à la première encoche utilisée pour le crochet de fixation respectif dans le sens de comptage. Le crochet de fixation placé recouvre plusieurs encoches.

Page	Nombre de crochets de fixation	Position du crochet de fixation 1	Position du crochet de fixation 2	Position du crochet de fixation 3
vers le haut	3	1	13	24
à droite	2	1	8	-
vers le bas	Aucun crochet de fixation nécessaire			
à gauche	2	2	15	-

Positions des crochets de fixation pour l'OP 277

Vous avez besoin de 12 crochets de fixation au total pour le montage.

La figure suivante indique le sens de comptage pour placer les crochets de fixation.



Le tableau suivant indique les positions des crochets de fixation pour l'OP 277. Tenez compte du sens de comptage. La position indiquée correspond à la première encoche utilisée pour le crochet de fixation respectif dans le sens de comptage. Le crochet de fixation placé recouvre plusieurs encoches.

Page	Nombre de crochets de fixation	Position du crochet de fixation 1	Position du crochet de fixation 2	Position du crochet de fixation 3	Position du crochet de fixation 4
vers le haut	4	1	7	18	30
à droite	2	1	5	-	-
vers le bas	4	1	7	14	19
à gauche	2	2	10	-	-

4.3 Raccordement du pupitre opérateur

4.3.1 Vue d'ensemble

Condition

- Le pupitre opérateur est monté conformément aux indications données dans les présentes instructions de service.
- Utilisez exclusivement des câbles standard blindés.

Pour de plus amples informations, reportez-vous au catalogue SIMATIC HMI ST 80.

Ordre de raccordement

Raccordez le pupitre opérateur en suivant l'ordre suivant:

1. Liaison équipotentielle
2. Alimentation

Assurez-vous, à l'aide du test de mise en service, qu'il n'y ait pas d'inversion de polarité à l'alimentation.

3. Automate
4. PC de configuration, si nécessaire
5. Stations de périphérie, si nécessaire

Important

Ordre de raccordement

Suivez l'ordre indiqué pour le raccordement du pupitre opérateur. Le pupitre peut subir des dommages si cet ordre n'est pas respecté.

Débranchez le pupitre opérateur des connecteurs dans le sens inverse.

Raccordement des câbles

Lors du raccordement des câbles, veillez à ne pas déformer les broches de contact. Fixez les connecteurs des câbles en les vissant.

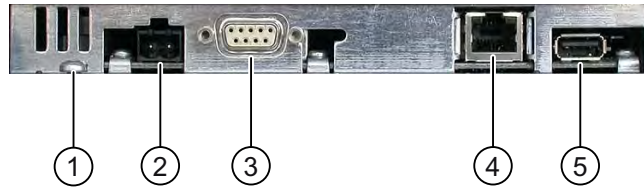
Vous trouverez le brochage des interfaces dans les spécifications techniques.

Voir aussi

Consignes de sécurité (Page 2-1)

4.3.2 Interfaces

La figure suivante représente les interfaces disponibles sur le pupitre opérateur.



- ① Contact de masse pour la liaison équipotentielle
- ② Raccord pour l'alimentation
- ③ Interface RS-422/RS-485 (IF 1B)
- ④ Interface Ethernet
- ⑤ Interface USB

Important

Raccordement d'appareils externes à l'interface USB

Lorsque vous raccordez des appareils externes fonctionnant avec une tension d'alimentation de 230 V à l'interface USB, vous devez assurer une configuration de l'installation à liaison de potentiel.

Voir aussi

- Alimentation (Page 12-6)
- RS 422/RS 485 (IF 1B) (Page 12-6)
- Ethernet (Page 12-7)
- USB (Page 12-7)

4.3.3 Raccordement de la liaison équipotentielle

Différences de potentiel

Des différences de potentiel peuvent apparaître entre des éléments de l'installation séparés physiquement. Ces différences de potentiel peuvent être à l'origine de courants de compensation de forte intensité sur les lignes de données et ainsi entraîner la destruction de leurs interfaces. Des courants de compensation peuvent se produire lorsque le blindage des lignes est mis à la masse aux deux bouts et mis à la terre au niveau d'éléments différents de l'installation.

Des différences de potentiel peuvent se produire en cas d'utilisation de plusieurs points d'alimentation.

Exigences générales pour la liaison équipotentielle

Vous devez réduire les différences de potentiel en changeant de place les lignes équipotentielles de façon à ce que les composants électroniques concernés fonctionnent parfaitement. En mettant en place la liaison équipotentielle, vous devez par conséquent tenir compte des points suivants :

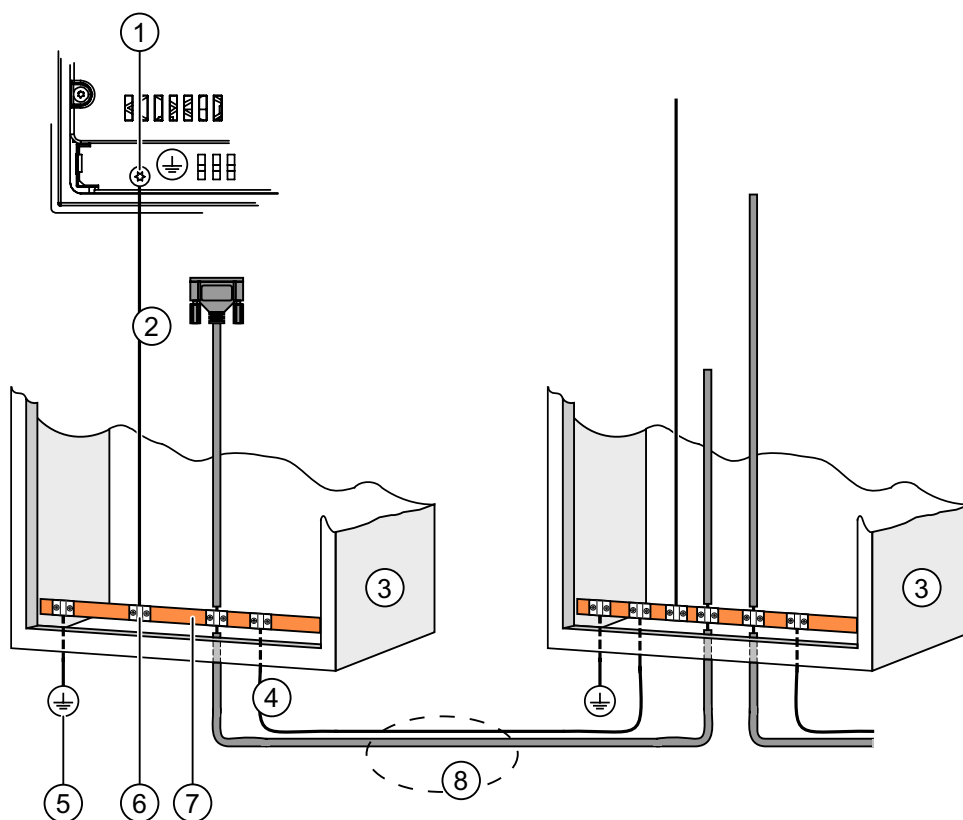
- Une liaison équipotentielle est d'autant plus efficace que l'impédance de la ligne est plus basse ou que sa section est plus grande.
- Quand deux éléments de l'installation sont reliés par des lignes de données blindées dont le blindage est relié aux deux bouts à la prise de terre ou au conducteur de protection, l'impédance de la ligne équipotentielle supplémentaire ne doit pas dépasser 10 % de l'impédance du blindage.
- La section d'une ligne équipotentielle doit être dimensionnée en fonction du courant de compensation maximal. Dans la pratique, ce sont des lignes équipotentielles d'une moyenne minimale de 16 mm² qui sont recommandées entre les armoires d'appareillage.
- Utilisez des lignes équipotentielles en cuivre ou en acier galvanisé. Reliez-les à la terre sur une grande surface et protégez-les de la corrosion.
- Raccordez le blindage de la ligne de données à plat sur le pupitre opérateur et près du rail de liaison équipotentielle à l'aide de serre-câbles appropriés.
- Posez les lignes équipotentielles et les lignes de données parallèlement et le plus près possible les unes des autres.

Important

Ligne équipotentielle

Le blindage de lignes ne convient pas à la liaison équipotentielle. Utilisez uniquement des lignes équipotentielles prévues à cet effet. Une ligne équipotentielle doit avoir une section d'au moins 16 mm². Lors de la constitution de réseaux MPI et PROFIBUS DP, prévoyez également une section de câble suffisante. Sinon, les modules d'interface risquent d'être endommagés ou détériorés.

Schéma de raccordement



- ① Connexion de masse sur le pupitre opérateur, exemple
- ② Ligne équipotentielle, section : 4 mm²
- ③ Armoire d'appareillage
- ④ Ligne équipotentielle, section : 16 mm² minimum
- ⑤ Connexion de mise à la terre
- ⑥ Serre-câble
- ⑦ Barre équipotentielle
- ⑧ Pose en parallèle de la ligne équipotentielle et de la ligne de données

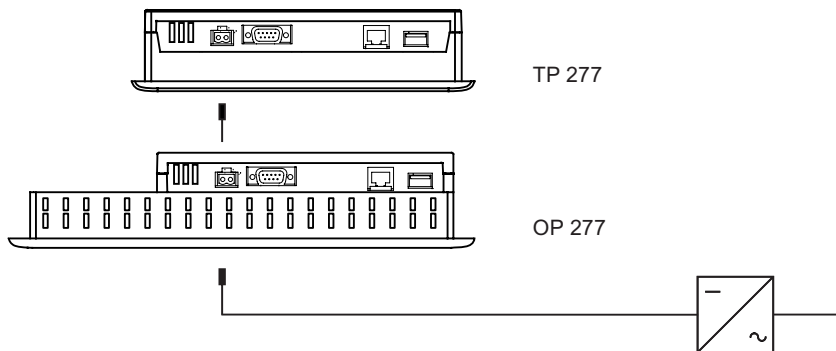
Voir aussi

Compatibilité électromagnétique (Page 2-4)

4.3.4 Raccordement de l'alimentation

Schéma de raccordement

La figure suivante montre le raccordement entre le pupitre opérateur et l'alimentation électrique.



Tenir compte de ce qui suit lors du raccordement

Le bornier de raccordement de l'alimentation fait partie de la livraison. Il est conçu pour des câbles d'une section maximale de 1,5 mm².

Raccordement du bornier

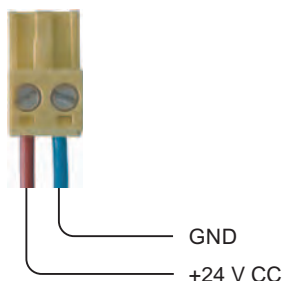
Important

Endommagement

Ne serrez pas les vis du bornier lorsque ce dernier se trouve dans le pupitre opérateur. Sinon, la pression exercée par le tournevis risque d'endommager le connecteur femelle dans le pupitre opérateur.

Connectez les fils uniquement sur bornier détaché.

La figure suivante montre le raccordement du bornier aux câbles de l'alimentation.



Ne raccordez pas les câbles en les inversant. Tenez également compte du repérage des broches de contact au dos du pupitre opérateur.

Détrompage

Le pupitre opérateur est doté d'un dispositif de détrompage.

Raccordement de l'alimentation

Prudence

Séparation électrique sûre

Pour l'alimentation 24 V CC, utilisez exclusivement des blocs d'alimentation à séparation électrique sûre conforme à CEI 60364-4-41 ou HD 384.04.41 (VDE 0100, partie 410), p. ex. selon la norme TBTS.

La tension d'alimentation doit uniquement se trouver dans la plage de tension spécifiée. Sinon, des défaillances fonctionnelles peuvent se produire sur le pupitre opérateur.

Pour une configuration de l'installation à liaison de potentiel :

Raccordez la connexion pour GND 24 V de la sortie 24 V de l'alimentation à la liaison équipotentielle afin d'obtenir un potentiel de référence homogène. Pour cela, sélectionnez un point de raccordement le plus central possible.

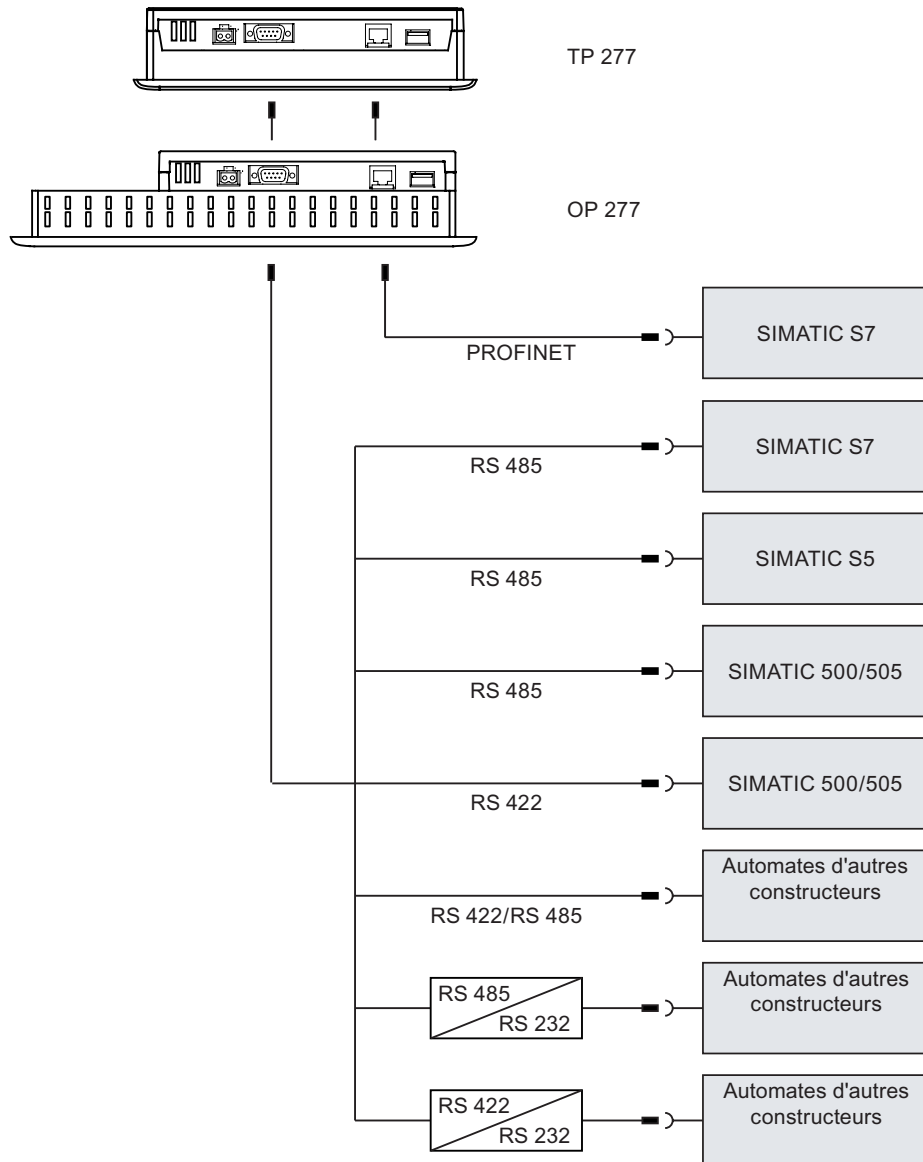
Voir aussi

Interfaces (Page 4-5)

4.3.5 Raccordement de l'automate

Schéma de raccordement

La figure suivante montre le raccordement entre le pupitre opérateur et l'automate.



Important

Pour le raccordement d'un automate SIMATIC S7, utilisez uniquement les câbles homologués.

Des câbles standard sont disponibles pour le couplage. Pour d'autres instructions à ce sujet, reportez-vous au catalogue SIMATIC HMI ST 80.

Raccordement PROFINET

Important

Pour le raccordement PROFINET dans le cadre d'un couplage point-à-point, utilisez un câble croisé.

Important

PROFINET IO

Si vous utilisez les touches directes PROFINET IO, vous devez raccorder la pupitre opérateur avec un commutateur. Pour plus d'informations sur la constitution de réseaux PROFINET, référez-vous au manuel "Description du système PROFINET".

Raccordez le pupitre opérateur à des réseaux Ethernet ouverts en utilisant exclusivement un commutateur ou un dispositif équivalent.

Configuration de l'interface RS 422/RS 485

Un commutateur multiple est placé sur la face arrière du pupitre opérateur pour la configuration de l'interface RS 422/RS 485.

A la livraison, le commutateur multiple est réglé pour la communication avec l'automate SIMATIC S7 via RS 485.

Remarque

Consultez les schémas des positions du commutateur multiple au dos du pupitre opérateur.

Le tableau suivant indique les positions du commutateur multiple. Le sens émission/réception est commuté en interne avec le signal RTS.

Communication	Position du commutateur	Signification
RS 485	<div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100px;"> 4321 </div>	Pas de RTS sur le connecteur, pour le transfert de données entre l'automate et le pupitre opérateur (état à la livraison)
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100px;"> 4321 </div>	RTS sur la broche 4, comme l'automate, p. ex. pour la mise en service
	<div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100px;"> 4321 </div>	RTS sur la broche 9, comme la console de programmation, p. ex. pour la mise en service
RS 422	<div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100px;"> 4321 </div>	Interface RS-422 active.

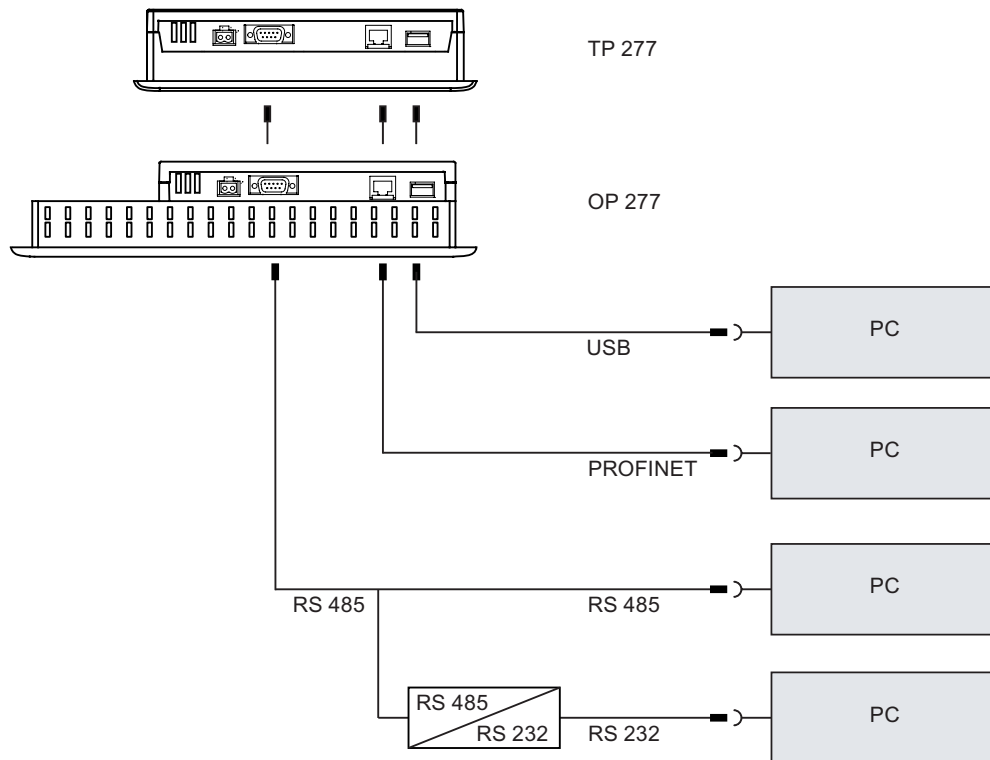
Voir aussi

Interfaces (Page 4-5)

4.3.6 Raccordement du PC de configuration

Schéma de raccordement

La figure suivante montre le raccordement entre le pupitre opérateur et le PC de configuration.



Pour le raccordement PROFINET dans le cadre d'un couplage point-à-point, utilisez un câble croisé.

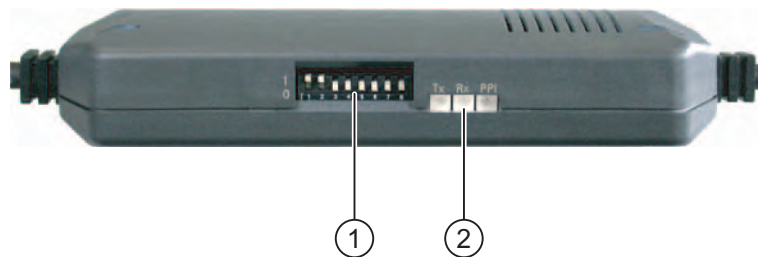
Pour la conversion RS 485/RS 232, vous pouvez commander le câble PC/PPI auprès de Siemens AG.

Configuration du câble PC/PPI

Avec les commutateurs multiples, vous configurez les vitesses de transmission du câble PC/PPI.

Remarque

Si la connexion est interrompue lors de la mise à jour du système d'exploitation, réglez un débit binaire inférieur. Si vous utilisez des débits binaires élevés, vous devez employer le câble PC/PPI version 3 ou ultérieure. La version est indiquée sur le câble, par ex. "V. 3" correspond à la version 3.



- ① Commutateur multiple
- ② DEL

Réglez les commutateurs multiples 1 à 3 à la même valeur que dans WinCC flexible. Les commutateurs multiples 4 à 8 doivent être réglés sur "0".



- ① Commutateur multiple

Le tableau suivant montre les débits binaires réglables.

Débit binaire en kbits/s	Commutateur multiple 1	Commutateur multiple 2	Commutateur multiple 3
115,2	1	1	0
57,6	1	1	1
38,4	0	0	0
19,2	0	0	1
9,6	0	1	0
4,8	0	1	1
2,4	1	0	0
1,2	1	0	1

Le débit binaire 115,2 kbits/s a été réglé dans la figure.

Tenir compte de ce qui suit lors du raccordement

Important

Câble USB Host-to-Host

Utilisez uniquement le pilote livré avec WinCC flexible pour le câble USB Host-to-Host. N'utilisez jamais le pilote livré avec le câble USB Host-to-Host.

Mise à jour du système d'exploitation

Si aucune image (ou aucune image exécutable) du pupitre opérateur ne se trouve sur celui-ci, vous pouvez uniquement effectuer la mise à jour du système d'exploitation par amorçage. Utilisez à cet effet l'interface RS 422/RS 485 du pupitre opérateur avec le câble PC/PPI.

Voir aussi

Interfaces (Page 4-5)

Accessoires (Page 1-4)

4.3.7 Raccordement d'appareils USB

Vous pouvez raccorder, par ex., les appareils suivants au pupitre opérateur via l'interface USB :

- Souris externe
- Clavier externe
- Imprimante

Tenir compte de ce qui suit lors du raccordement

Important

Raccordement d'appareils externes à l'interface USB

Lorsque vous raccordez des appareils externes fonctionnant avec une tension d'alimentation de 230 V à l'interface USB, vous devez assurer une configuration de l'installation à liaison de potentiel.

Important

Charge nominale de l'interface

Tenez compte de la charge maximale de l'interface USB. Les valeurs sont indiquées dans les spécifications techniques. Dans le cas d'appareils USB provoquant une charge trop importante de l'interface, des perturbations fonctionnelles risquent de se produire.

Voir aussi

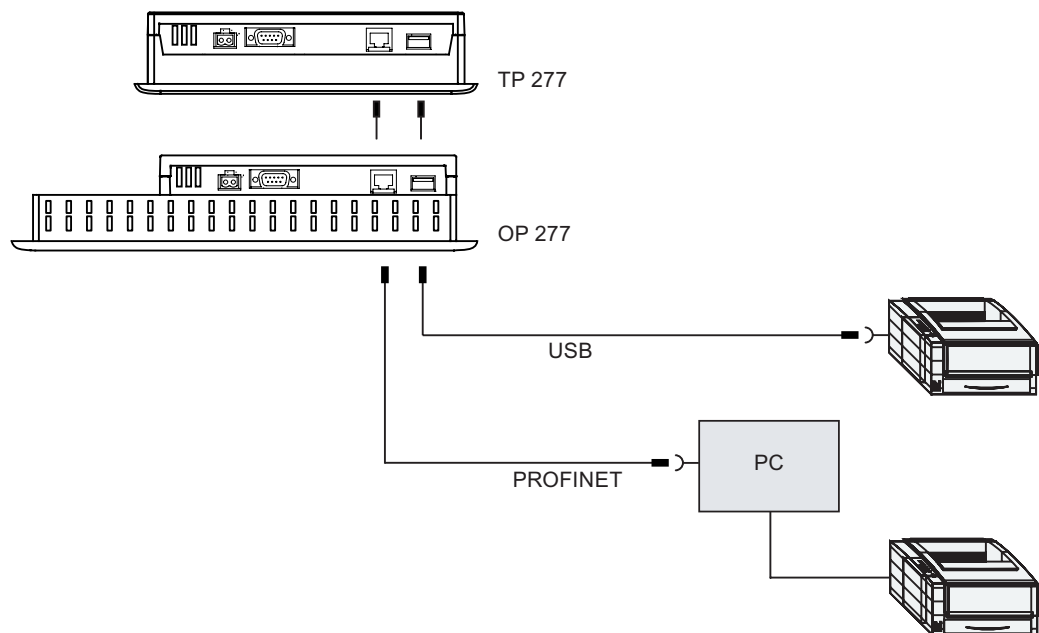
Raccordement de l'alimentation (Page 4-8)

Interfaces (Page 4-5)

4.3.8 Raccordement d'une imprimante

Schéma de raccordement

La figure suivante montre le raccordement entre le pupitre opérateur et l'imprimante.



Tenir compte de ce qui suit lors du raccordement

Important

N'utilisez entre le pupitre opérateur et l'imprimante que des câbles à blindage métallique mis à la terre des deux côtés.

Pour le raccordement Ethernet dans le cadre d'un couplage point-à-point, utilisez un câble croisé.

Pour certaines imprimantes, il peut s'avérer nécessaire de paramétrer également sur l'imprimante le jeu de caractères ASCII sélectionné dans le projet.

Vous trouverez la liste des imprimantes actuelles et des paramètres requis pour les pupitres opérateurs sur Internet à l'adresse "<http://support.automation.siemens.com/WW/view/de/11376409>".

Lors du raccordement, prenez également en considération la documentation livrée avec l'imprimante.

Voir aussi

Interfaces (Page 4-5)

Raccordement d'appareils USB (Page 4-14)

4.4 Mise en marche et test du pupitre opérateur

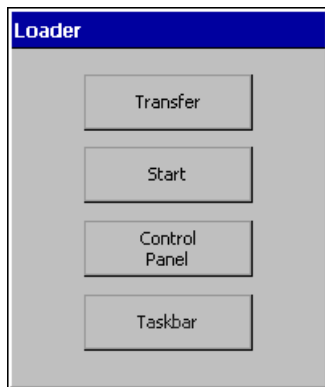
Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Mettez l'alimentation sous tension.

A la mise sous tension de l'alimentation, l'écran s'allume. Durant la procédure de démarrage, une barre de progression s'affiche.

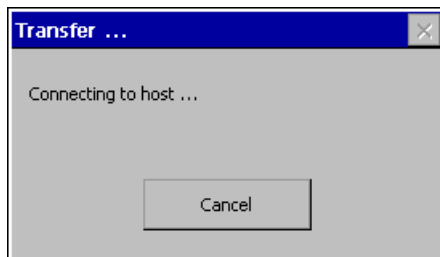
Si le pupitre opérateur ne démarre pas, il se peut que les fils aient été inversés au niveau du bornier. Vérifiez les fils branchés et modifiez leur branchement. Après le démarrage du système d'exploitation, le programme de chargement (Loader) s'affiche.



Lors de la première mise en service, le pupitre opérateur passe automatiquement dans le mode de fonctionnement "Transfert" dans les conditions suivantes :

- Aucun projet ne se trouve sur le pupitre opérateur.
- Au moins une voie de données est paramétrée.

Le dialogue suivant s'affiche alors :



2. Pour annuler le transfert, appuyez sur le bouton "Cancel".

Résultat

Le Loader réapparaît.

Remarque

Lors de la remise en service, il est possible qu'un projet se trouve déjà sur le pupitre opérateur. Le mode de fonctionnement "Transfert" est alors sauté, et le projet démarré.

Quittez le projet à l'aide de l'objet de commande correspondant.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Test fonctionnel

Après la mise en service, effectuez un test fonctionnel. Le pupitre opérateur est prêt à fonctionner si l'un des états suivants se produit :

- La boîte de dialogue "Transfert" d'affiche.
- Le Loader s'affiche.
- Un projet est démarré.

Arrêt du pupitre opérateur

Fermez le projet sur le pupitre opérateur avant d'arrêter ce dernier.

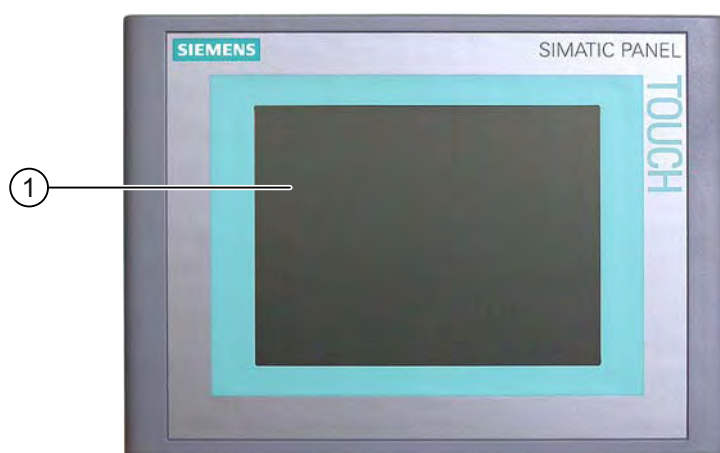
Vous avez différentes possibilités pour arrêter le pupitre opérateur :

- Coupez la tension d'alimentation.
- Retirez le bornier du pupitre opérateur.

Éléments de commande et affichages

5.1 Éléments de commandes en face avant

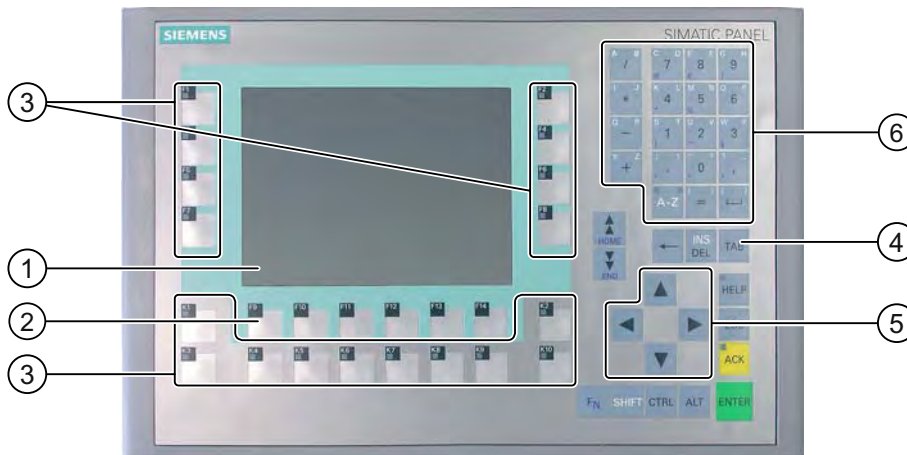
TP 277



① Ecran tactile

Vous commandez le TP 277 en utilisant l'écran tactile. Tous les objets nécessaires à la commande sont affichés sur l'écran tactile à l'issue du démarrage du pupitre opérateur.

OP 277



- ① Affichage
- ② Touches de fonction
- ③ Touches de fonction avec DEL
- ④ Touches système – Touches de commande
- ⑤ Touches système – Touches de curseur
- ⑥ Touches système – Touches alphanumériques

Vous commandez l'OP 277 au moyen des touches systèmes et des touches de fonction.

La fonction de chaque touche de fonction lui est attribuée lors de la configuration. Si aucun projet n'est démarré, les touches de fonction sont inactives.

Tenir compte de ce qui suit lors de la commande

Important

Actions involontaires

N'exécutez pas simultanément plusieurs commandes. Vous risqueriez d'exécuter des actions involontaires.

- En cas de commande tactile :

N'effleurez toujours qu'un objet de commande à la fois sur l'écran.

- En cas de commande par touches :

N'appuyez jamais sur plus de deux touches à la fois.

Important

Endommagement de l'écran tactile

Ne touchez pas l'écran tactile avec des objets pointus ou tranchants. Evitez de toucher l'écran tactile de manière brutale avec des objets durs. En effet, cela pourrait réduire significativement la durée de vie de l'écran tactile jusqu'à sa défaillance complète.

Ne touchez l'écran tactile du pupitre opérateur qu'avec le doigt ou un stylet spécial pour écran tactile.

Endommagement du clavier

Actionnez uniquement les touches du pupitre opérateur avec le doigt.

La durée de vie du mécanisme des touches diminue considérablement si vous utilisez un objet dur.

Voir aussi

Structure du pupitre opérateur TP 277 (Page 1-2)

Structure du pupitre opérateur OP 277 (Page 1-3)

5.2 Mise en oeuvre d'une carte mémoire sur le pupitre opérateur

Introduction

Sur la carte mémoire du pupitre opérateur, vous pouvez enregistrer :

- les archives
- les recettes
- le système d'exploitation
- les applications
- d'autres données

Vous pouvez enficher et retirer la carte mémoire durant le fonctionnement. Ne retirez cependant pas la carte mémoire pendant l'accès aux données, p. ex. durant la sauvegarde ou le transfert de recette.

Important

MultiMediaCard

La MultiMediaCard de l'automate SIMATIC S7 ne peut pas être utilisée.

Marche à suivre – Enfichez la carte mémoire

Procédez comme suit :

Enfichez la carte mémoire dans le logement pour carte mémoire.



- ① Blocage de la carte mémoire
- ② Carte mémoire
- ③ Logement pour carte mémoire

Pour enficher la carte mémoire, veillez à l'introduire dans le logement prévu pour la carte mémoire uniquement comme représenté dans la figure. Lorsque la carte mémoire est correctement enfichée dans le logement fente pour carte mémoire, le blocage de la carte mémoire se trouvant derrière la carte mémoire est enclenché.

Première utilisation d'une carte mémoire

Important

Perte de données

Lors de la première utilisation d'une carte mémoire par le pupitre opérateur, le système vous demande de la formater. Enregistrez préalablement les données de la carte mémoire sur un PC.

Pour éviter la perte de données, procédez comme suit :

1. Pour annuler la procédure de formatage, appuyez sur le bouton "ESC".
2. Sauvegarder sur un PC les données qui ne doivent pas être perdues.
3. Formatez la carte mémoire sur le pupitre opérateur.
4. Transférer les données sauvegardées sur le PC sur la carte mémoire.

Les données sauvegardées peuvent ensuite être transférées de la carte mémoire sur le pupitre opérateur.

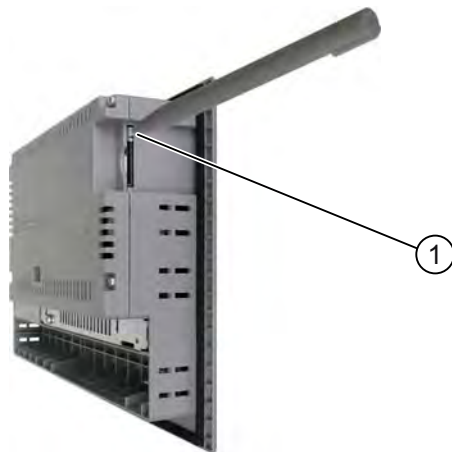
Marche à suivre – éjection de la carte mémoire

Important

Perte de données

Lorsque le pupitre opérateur accède aux données de la carte mémoire durant le retrait de celle-ci, les données disponibles sur la carte mémoire risquent d'être détruites.

Ne retirez pas la carte mémoire pendant un accès aux données. Tenez compte des messages correspondants affichés à l'écran.



- ① Touche d'éjection

Procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche d'éjection.

La carte mémoire sort du logement pour carte mémoire.

Important

Évitez d'appuyer trop brusquement. Sinon, le mécanisme d'éjection risque d'être endommagé.

2. Conservez la carte mémoire en un lieu sûr.

Voir aussi

Enregistrement et restauration avec la carte mémoire (Page 6-46)

5.3 Repérage des touches de fonction sur l'OP 277

Introduction

Vous pouvez repérer les touches de fonction en fonction du projet. Utilisez à cet effet les bandes de repérage.

Important

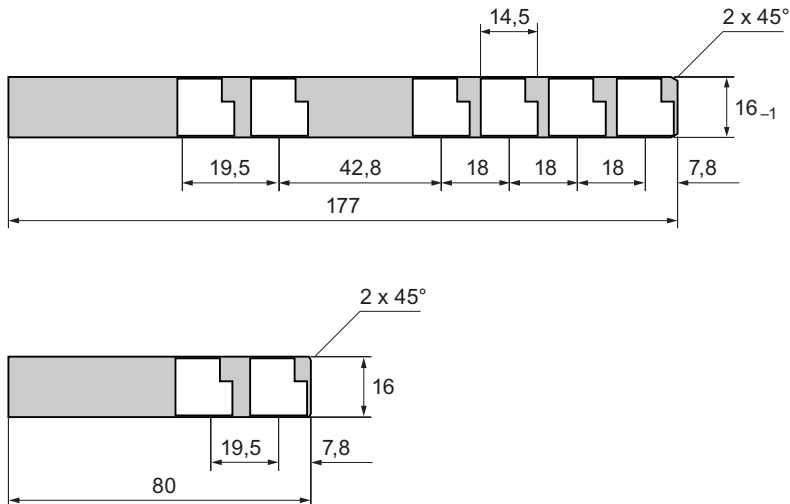
N'écrivez pas sur le clavier pour repérer les touches de fonction.

Impression des bandes de repérage

Des modèles de bandes de repérage sont fournis avec WinCC flexible. Pour plus d'informations sur le lieu d'archivage des modèles, référez-vous à l'aide en ligne de WinCC flexible.

Comme bandes de repérage, vous pouvez utiliser des films imprimables et inscriptibles. Vous pouvez utiliser des transparents, la membrane du clavier du pupitre opérateur reste imprimée en dessous. Avec les films transparents, les DEL des touches de fonction restent visibles. L'épaisseur admissible de la bande de repérage est de 0,13 mm. Les bandes de repérage en papier ne conviennent pas.

Dimensions des bandes de repérage



Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Editez le modèle et imprimez-le.

Une autre méthode consiste à imprimer le modèle sans légende et à y inscrire ensuite le repérage manuellement.

2. Appliquez un spray fixateur sur les bandes de repérage.

Le spray fixateur assure la résistance à l'eau et à l'effacement des impressions et fait que l'encre de l'imprimante ne déteigne pas sur la membrane du clavier.

3. Découpez les bandes de repérage.

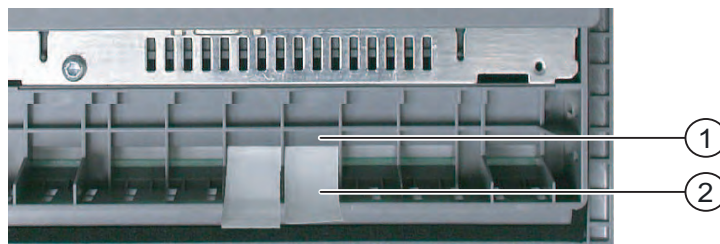
Pour faciliter l'insertion d'une bande de repérage dans la glissière, découpez ses angles comme illustré sur la figure précédente.

4. Retirez les bandes de repérage insérées.

Remarque

Avant d'insérer les bandes de repérage, attendez que l'encre ait bien séché.

5. Insérez les bandes de repérage ② dans la glissière ①.



6. Insérez les bandes de repérage jusqu'à l'extrémité de la glissière.

La bande de repérage dépasse alors encore d'environ 3 cm de la glissière. Le modèle de la bande de repérage est dimensionné de sorte à ce que le repérage des touches de fonction soit placé correctement. Un blocage de la bande de repérage s'avère inutile.

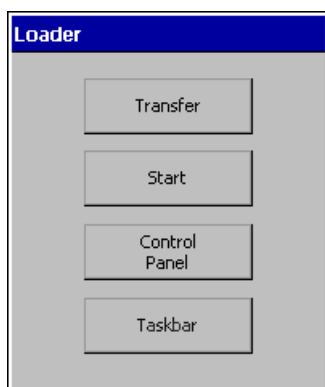
Lors du montage du pupitre opérateur, veillez à ce que les bandes de repérage ne soient pas coincées entre la découpe d'encastrement et le pupitre opérateur.

Configuration du système d'exploitation

6.1 Loader

Loader

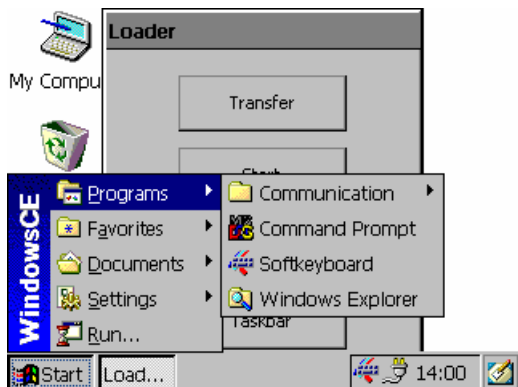
La figure suivante représente le Loader.



Les boutons du Loader possèdent les fonctions suivantes :

- Le bouton "Transfer" fait passer le pupitre opérateur en mode "Transfert".
Pour activer le mode "Transfert", vous devez activer au moins un canal de données pour le transfert.
- Avec le bouton "Start", vous démarrez le projet se trouvant sur le pupitre opérateur.
Si vous n'exécutez aucune commande, le projet se trouvant sur le pupitre opérateur démarre automatiquement après une temporisation.
- Avec le bouton "Control Panel", vous démarrez le panneau de commande du pupitre opérateur.
Dans le panneau de commande, vous effectuez les différents paramétrages, tels que celui des paramètres de transfert.

- Avec le bouton "Taskbar", vous activez la barre des tâches lorsque le menu de démarrage de Windows CE est ouvert :



Ouverture du Loader

Pour ouvrir le Loader, vous avez les possibilités suivantes :

- Le Loader s'affiche brièvement au démarrage du pupitre opérateur.
- Le Loader s'affiche lorsque vous quittez le projet.

Quittez le projet à l'aide de l'objet de commande prévu à cet effet, s'il est configuré. Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Commande par touches dans le Loader

Le tableau suivant indique les combinaisons de touches pour la navigation dans le Loader.

Combinaison de touches	Fonction
▼, ▲, TAB	L'entrée suivante ou précédente est sélectionnée.
ENTER	Le bouton sélectionné est activé.

Protection par mot de passe

Important

Si le mot de passe n'est plus disponible, vous pouvez uniquement annuler la protection par mot de passe en effectuant une mise à jour du système d'exploitation. Lors de la mise à jour du système d'exploitation, toutes les données présentes sur le pupitre opérateur sont effacées.







Vous pouvez protéger l'accès au Control Panel et à la barre des tâches par un mot de passe pour éviter toute manipulation non autorisée. Lorsque la protection par mot de passe est activée, le message "password protect " s'affich au bas du Loader.

Sans saisie du mot de passe, seuls les boutons "Transfer" et "Start" peuvent être utilisés.

Vous évitez les erreurs de manipulation et vous augmentez la sécurité de l'installation ou de la machine. Vous ne pouvez ensuite plus modifier les paramètres en dehors du projet en cours.















Commande par touches de l'interface utilisateur

Le tableau suivant indique les combinaisons de touches pour la navigation dans l'interface utilisateur.

Combinaison de touches	Fonction
 + 	La barre des tâches avec le menu de démarrage Windows CE est activée.
 + 	Le programme actif suivant s'affiche.
 + 	Le gestionnaire de tâches s'ouvre.

Commande par touches dans l'explorateur

Le tableau suivant indique les combinaisons de touches pour la navigation dans l'explorateur.

Combinaison de touches	Fonction
	<ul style="list-style-type: none"> Change de fenêtre active. Passé de Windows CE Desktop à la fenêtre.
 + 	Sélectionne la première entrée.
 + 	Sélectionne la dernière entrée.
 + 	Sélectionne tout, lorsque la DEL gauche de la touche  est allumée.
	Active la barre de menus.
	Passé au niveau supérieur.
 + 	Ouvre le menu contextuel.
 + 	Affiche les paramètres.

Voir aussi

Modification de la protection par mot de passe (Page 6-18)

Mise en marche et test du pupitre opérateur (Page 4-16)

Paramétrage de la voie de données (Page 6-34)

6.2 Control Panel

6.2.1 Vue d'ensemble

Control Panel du pupitre opérateur



Dans le Control Panel du pupitre opérateur, vous définissez, entre autres, les paramètres suivants :

- Date/heure
- Economiseur d'écran
- Réglages spécifiques au pays
- Paramètres de transfert
- Paramètres réseau
- Temporisation

Ouverture du Control Panel

Vous disposez de différentes possibilités pour ouvrir le Control Panel :

- Pendant la phase de démarrage :

Ouvrez le Control Panel du pupitre opérateur en cliquant sur le bouton "Control Panel" dans le Loader.

- Dans le projet en cours :

Commandez, s'il est configuré, l'objet de commande prévu à cet effet.

En cas de pupitres opérateur à commande par touches, vous pouvez également ouvrir le Control Panel dans le menu de démarrage de Windows CE.

1. Ouvrez le menu de démarrage de Windows CE avec la combinaison de touches









2. Ouvrez le Control Panel à l'aide de "Settings > Control Panel".

6.2.2 Référence

Vue d'ensemble des fonctions

Le tableau suivant montre les possibilités de paramétrage dans le Control Panel du pupitre opérateur.

Icône	Fonction	Onglet / Entrée	
	Enregistrement et restauration avec la carte mémoire	-	
	Réglage du nom d'ordinateur du pupitre opérateur	"Device Name"	
	Activation d'une liaison directe	"PC Connection"	
	Réglage de la date et de l'heure	"Date/Time"	
	Configuration du clavier virtuel	-	
	Paramétrage de la répétition de caractère du clavier virtuel	"Repeat"	
	Réglage du double-clic	"Double-Click"	
	Modification des paramètres réseau	"Adapters"	
	Paramétrage de l'adresse IP	Boîte de dialogue "Onboard LAN Ethernet" via l'interface "Properties"	"IP Address"
	Définition de Name Server	Boîte de dialogue "Onboard LAN Ethernet" via l'interface "Properties"	"Name Servers"
	Modification des données d'ouverture de session		"Identification"
	Enregistrement des entrées du registre	"Persistent Storage"	
	Modifier les paramètres de l'écran ¹⁾	"Display"	
	Affichage d'informations sur le pupitre opérateur	"Device"	
	Amorçage du pupitre opérateur	"Device"	
	Calibrage de l'écran tactile ²⁾	"Touch"	
	Modification de la protection par mot de passe	"Password Settings"	
	Modification des paramètres de l'imprimante	-	
	Paramètre PROFINET IO : modification	-	

Icône	Fonction	Onglet / Entrée
	Modification des paramètres spécifiques au pays	"Regional "
	Modification du format des nombres	"Number "
	Modification du format de l'heure	"Time "
	Modification du format de la date	"Date "
	Modification des paramètres MPI	"MPI"
	Modification des paramètres PROFIBUS	"PROFIBUS"
	Paramétrage de l'économiseur d'écran	-
	Affichage des informations système	"General"
	Affichage des informations mémoire	"Memory"
	Paramétrage de la voie de données	"Channel"
	Réglage de la temporisation	"Directories"
	Modification des paramètres d'e-mail ³⁾	"Email"
	Modification des paramètres du serveur Proxy	"Proxy"

1) sans fonction

2) uniquement pour le TP 277

3) La boîte de dialogue "WinCC flexible Internet Settings" peut contenir d'autres onglets. Cela dépend des options qui ont été activées dans le projet pour le mode réseau.

6.2.3 Commande du Control Panel

6.2.3.1 Vue d'ensemble

Possibilités de commande

Les possibilités de commande suivantes disponibles dépendent de l'équipement matériel du pupitre opérateur.

- Ecran tactile

Les objets de commande représentés dans les boîtes de dialogue sont à effleurement. La commande est tout à fait similaire à un appui sur une touche mécanique. Vous utilisez les objets de commande en les effleurant avec le doigt. Pour réaliser un double-clic, vous effleurez un objet à deux reprises.

- Clavier du pupitre opérateur

Les objets de commande représentés dans les boîtes de dialogue se sélectionnent et se commandent au moyen des touches du pupitre opérateur.

- Clavier USB externe
- Souris USB externe

Saisies avec un clavier externe

Avec un clavier externe, vous commandez le Control Panel exactement comme avec le clavier du pupitre opérateur. Utilisez les touches du clavier externe correspondant aux touches du pupitre opérateur dans la description.

Commande avec une souris externe

Avec une souris externe, vous commandez le Control Panel exactement comme avec l'écran tactile du pupitre opérateur. Cliquez sur les objets de commande décrits avec la souris.

6.2.3.2 Saisie avec l'écran tactile

Introduction

Vous commandez le Control Panel en utilisant l'écran tactile du pupitre opérateur.

Marche à suivre



Pour modifier des paramètres dans le Control Panel, procédez comme suit :

1. Quittez le projet.
Utilisez pour cela l'objet de commande prévu à cet effet.
Le Loader s'affiche.
2. Ouvrez le Control Panel avec le bouton "Control Panel".
3. Ouvrez la boîte de dialogue souhaitée en effectuant un double-clic sur icône correspondante.
4. Si nécessaire, changez d'onglet par effleurement.
5. Effectuez à présent les modifications nécessaires.
Pour effectuer des entrées, effleurez l'objet de commande respectif.
 - Entrez les nouvelles valeurs dans les zones de saisie en utilisant le clavier tactile du pupitre opérateur.
 - Pour commander un bouton, effleurez-le.
 - Pour ouvrir une liste déroulante, effleurez la zone de sélection. Effleurez l'entrée souhaitée dans la liste déroulante.
 - Pour activer ou désactiver une case à cocher, effleurez-la.
 - Pour sélectionner une case d'option, effleurez-la.
6. Confirmez les entrées avec le bouton **OK** ou annulez-la avec le bouton **X**.
La boîte de dialogue se ferme.
7. Fermez le Control Panel avec le bouton **X**.
8. Démarrez le projet avec le bouton "Start" dans le Loader.

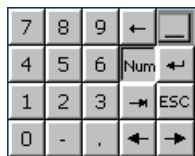
Saisies avec le clavier virtuel

Pour une saisie à effectuer en dehors du projet en cours, p. ex. dans le Control Panel, vous disposez d'un clavier virtuel spécial. Aussitôt que vous effleurez une zone de saisie, le clavier virtuel s'affiche. Vous pouvez également appeler directement le clavier virtuel dans le Control Panel.

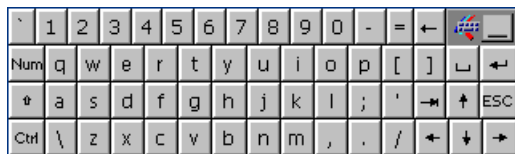
Modes de représentation du clavier virtuel

Vous pouvez commuter le mode de représentation du clavier virtuel et en fixer la position à l'écran. Confirmez la saisie avec la touche  ou annulez l'entrée avec la touche . Dans les deux cas, le clavier virtuel se ferme.

- Clavier virtuel numérique



- Clavier virtuel alphanumérique









Le clavier virtuel alphanumérique a plusieurs niveaux :

- Niveau normal
- Niveau Maj
- Clavier virtuel miniature





Modification du mode du clavier virtuel

Touche	Fonction
	Commutation entre le clavier numérique et le clavier alphanumérique
	Commutation entre le niveau normal et le niveau Maj du clavier virtuel alphanumérique
	Activation ou désactivation des touches numériques et alphanumériques sur le clavier virtuel alphanumérique
	Commutation entre la représentation agrandie et la représentation réduite
	Commutation entre la représentation réduite et la représentation agrandie
	Fermeture de la représentation réduite du clavier virtuel

Déplacement du clavier virtuel

Pour déplacer le clavier virtuel, procédez comme suit.

1. Touchez l'icône .
2. Déplacez le clavier virtuel sur l'écran tactile sans le relâcher.

Une fois la position souhaitée atteinte, relâchez l'icône .

Voir aussi

Configuration du clavier virtuel (Page 6-12)

Eléments de commandes en face avant (Page 5-1)



6.2.3.3 Saisies avec le clavier


Introduction


Vous commandez le Control Panel en utilisant les touches système du pupitre opérateur.


Marche à suivre




Pour modifier des paramètres dans le Control Panel, procédez comme suit :

1. Quittez le projet.
Utilisez pour cela l'objet de commande prévu à cet effet.
2. Ouvrez le Control Panel.
Le Loader s'affiche.
 - Dans le Loader, sélectionnez le bouton "Control Panel" avec les touches du curseur.
 - Appuyez sur la touche .Le Control Panel s'ouvre.
3. Avec les touches du curseur, sélectionnez l'icône de la boîte de dialogue souhaitée.
4. Pour ouvrir la boîte de dialogue, appuyez sur la touche .
5. Si nécessaire, changez d'onglet.


Appuyez sur la touche autant de fois qu'il s'avère nécessaire  pour sélectionner la désignation de l'onglet. Passez à présent aux autres onglets avec les touches du curseur.


6. Activez de nouveau la zone de saisie avec la touche  et effectuez-y les modifications souhaitées.

Pour effectuer des entrées, sélectionnez l'objet de saisie respectif avec la touche .

- Entrez les nouvelles valeurs dans les zones de saisie en utilisant les touches système du pupitre opérateur.
- Pour activer un bouton, sélectionnez-le avec les touches du curseur, puis appuyez sur la touche .
- Ouvrez les listes déroulantes avec la combinaison de touches  + .

Sélectionnez l'entrée voulue dans la liste déroulante en utilisant les touches du curseur.

Confirmez l'entrée sélectionnée avec la touche .

- Pour activer ou désactiver une case à cocher, appuyez sur la touche .
- Avec les touches du curseur, sélectionnez une case d'option d'un groupe.


7. Confirmez vos saisies avec la touche  ou annulez les entrées avec la touche .

Si vous avez sélectionné un objet de saisie, vous devez préalablement quitter la saisie.

La boîte de dialogue se ferme.


8. Fermez le Control Panel.

Appuyez à cet effet sur la touche . Le menu du Control Panel s'ouvre.

- Sélectionnez l'entrée "Close" avec les touches du curseur.
- Appuyez sur la touche .

Le Loader s'affiche.

9. Démarrez le projet.







- Dans le Loader, sélectionnez le bouton "Start" avec les touches du curseur.
- Appuyez sur la touche .

Le projet est démarré.











Touches de commande

Les tableaux suivants indiquent les touches de commande avec lesquelles vous commandez le Control Panel.






Sélection d'objets de commande

Touche	Fonction	Description
 	Tabulation	Sélectionne l'objet de commande suivant ou précédent selon l'ordre des tabulations.
   	Touches du curseur	Sélectionne l'objet de commande suivant à gauche, à droite, en haut ou en bas de l'objet de vue actuel. Navigation dans l'objet de commande.

Commande d'objets de commande

Touche	Fonction	Description
	Défilement arrière	Défile à la page précédente dans une liste.
	Défilement au début	Défile au début d'une liste.
	Défilement avant	Défile à la page suivante dans une liste.
	Défilement à la fin	Défile à la fin d'une liste.
	Touche d'entrée	<ul style="list-style-type: none"> • Commande un bouton. • Confirme et quitte une saisie.
	Annuler	<ul style="list-style-type: none"> • Efface les caractères saisis d'une valeur et rétablit la valeur initiale. • Ferme la boîte de dialogue active.
	Suppression d'un caractère	Supprime le caractère à droite de la position actuelle du curseur.
	Suppression d'un caractère	Supprime le caractère à gauche de la position actuelle du curseur.
	Ouvrir la liste déroulante	Ouvre une liste déroulante.
	Confirmation d'une valeur	Confirme la valeur sélectionnée dans la liste déroulante, sans fermer la liste.

Saisie de combinaisons de touches

Touche	Fonction	Action
	Commutation de l'affectation des touches	Commute les touches à affectation multiple. <ul style="list-style-type: none">• Aucune DEL allumée : L'affectation des chiffres est active. Une pression sur la touche commute à l'affectation des lettres.• Une DEL allumée : L'affectation gauche ou droite de la lettre est active. A chaque fois que vous appuyez sur la touche, vous commutez entre l'affectation gauche de la lettre, l'affectation droite de la lettre et l'affectation du chiffre.
	Commutation entre les majuscules et les minuscules	Utilisation dans les combinaisons de touches, p. ex. pour la saisie de majuscules.
	Commutation à des affectations de touches supplémentaires	Sur certaines touches figure une affectation imprimée en bleu, p. ex. le signe pourcentage "%". Utilisation dans les combinaisons de touches pour les affectations en bleu.
	Fonction de commande générale	Utilisation dans les combinaisons de touches.
	Fonction de commande générale	Utilisation dans les combinaisons de touches.

Voir aussi

Eléments de commandes en face avant (Page 5-1)


6.3 Modification des paramètres pour la commande

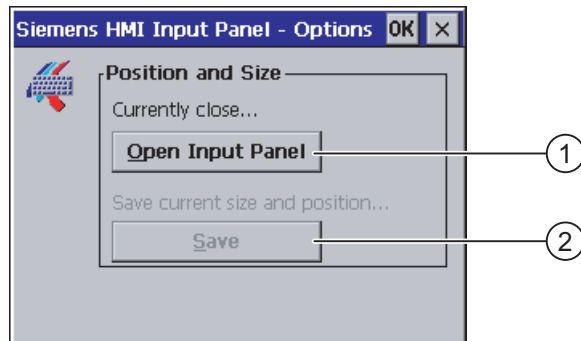
6.3.1 Configuration du clavier virtuel

Introduction

Vous configurez la représentation et la position du clavier virtuel qui est utilisé pour la saisie en dehors du projet en cours d'exécution.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Siemens HMI InputPanel - Options" avec l'icône "InputPanel" .



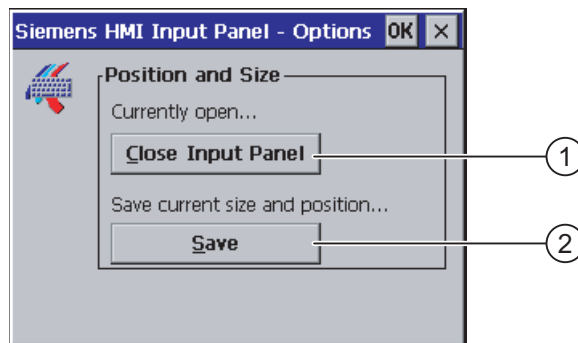
- ① Bouton permettant l'affichage du clavier virtuel
- ② Bouton permettant d'enregistrer les paramètres du clavier virtuel

Marche à suivre


Procédez comme suit :

1. Affichez le clavier virtuel avec le bouton "Open Input Panel".

L'affichage de la boîte de dialogue "Siemens HMI Input Panel – Options" change.



- ① Bouton permettant de fermer le clavier virtuel
- ② Bouton permettant d'enregistrer les paramètres du clavier virtuel

2. Avec la touche  du clavier virtuel, commutez entre le clavier virtuel numérique et le clavier virtuel alphanumérique.
 3. Définissez la position du clavier virtuel en le déplaçant à l'écran.
 4. Enregistrez les paramètres avec le bouton "Save".
 5. Fermez le clavier virtuel avec le bouton "Close Input Panel".
 6. Fermez la boîte de dialogue.

Résultat

Les paramètres du clavier virtuel ont été modifiés.

Voir aussi


Saisie avec l'écran tactile (Page 6-7)

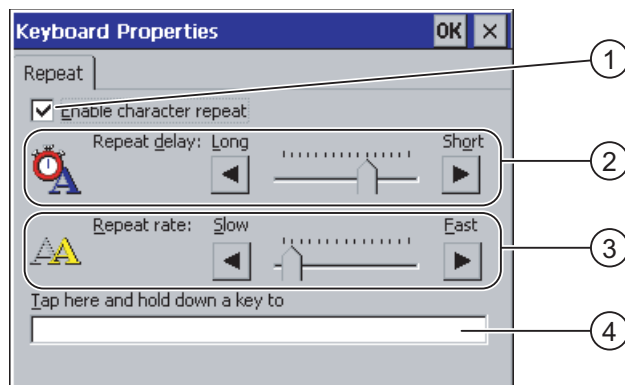
6.3.2 Réglage de la répétition de caractère du clavier

Introduction

Dans le Control Panel, vous paramétrez la répétition de caractères pour le clavier ou le clavier virtuel.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Keyboard Properties" avec l'icône "Keyboard " .



- ① Case à cocher pour l'activation de la répétition de caractère
- ② Réglette et boutons pour la temporisation jusqu'à la répétition de caractère
- ③ Réglette et boutons pour la vitesse de répétition de caractère
- ④ Zone de test

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Activez la répétition de caractère avec la case à cocher "Enable character repeat".
2. En utilisant les boutons, configurez la temporisation et la fréquence de répétition de caractères. Une alternative consiste à utiliser la réglette.
3. Vérifiez vos paramétrages.

Pour les pupitres opérateur à commande tactile.

- Touchez la zone de test. Le clavier virtuel s'ouvre.
- Si nécessaire, déplacez le clavier virtuel.
- Effleurez un caractère quelconque et maintenez-le enfoncé.
- Vérifiez simultanément le déclenchement de la répétition de caractère ainsi que la vitesse de répétition dans la zone de test.
- Corrigez vos paramètres si nécessaire.

Pour les pupitres opérateur à commande par touches.

- Marquez la zone de test.
- Appuyez sur une touche alphanumérique et maintenez-la enfoncée.
- Vérifiez simultanément le déclenchement de la répétition de caractère ainsi que la vitesse de répétition dans la zone de test.
- Corrigez vos paramètres si nécessaire.

4. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

La répétition de caractère du clavier est paramétrée.

6.3.3 Réglage du double-clic

Introduction

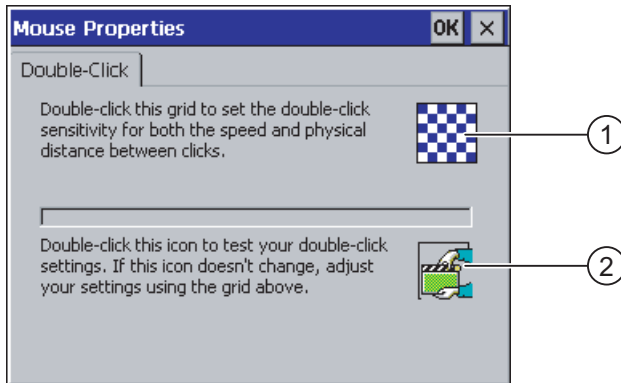
Vous démarrez les applications dans le Control Panel et dans Windows CE par double clic. Un double-clic correspond à deux courts effleurements successifs.

Dans la boîte de dialogue "Mouse Properties", paramétrez pour la commande sur l'écran tactile ou avec la souris externe :

- l'écart entre les deux effleurements sur l'écran tactile ;
- l'écart en les deux clics du double-clic.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Mouse Properties" avec l'icône "Mouse" .



- ① Motif
- ② Icône

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Double-cliquez deux fois successivement sur le motif.

Après le double-clic, les couleurs du motif s'affichent de manière inversée.



2. Double-cliquez deux fois successivement sur l'icône.

Si le double-clic est détecté, l'icône s'affiche comme suit :



3. Si l'icône reste inchangée, effectuez à nouveau un double-clic sur le motif.
4. Confirmez la saisie.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat


Le double-clic est paramétré.

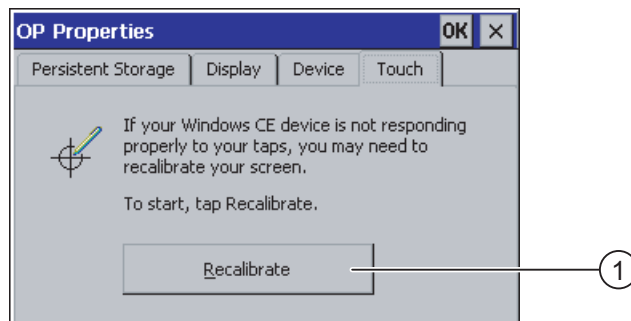
6.3.4 Calibrage de l'écran tactile

Introduction

Selon la position de montage et l'angle de vue, il se peut qu'un phénomène de parallaxe se produise au niveau de l'écran tactile. Recalibrez l'écran tactile dans la phase de démarrage ou en cours de fonctionnement pour éviter les erreurs de commande pouvant en résulter.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "OP Properties", onglet "Touch" avec l'icône "OP" .

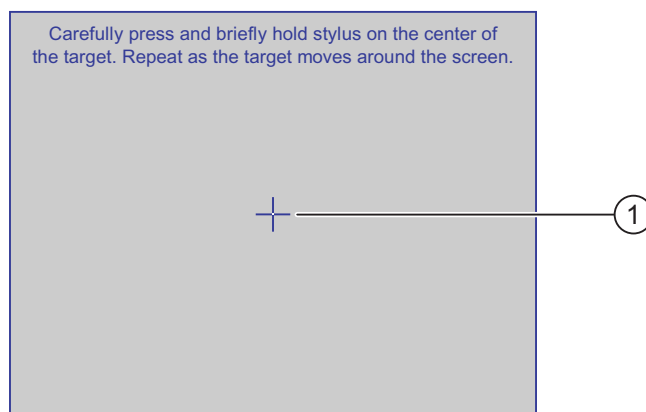


- ① Bouton de calibrage de l'écran tactile

Marche à suivre

Procédez comme suit :

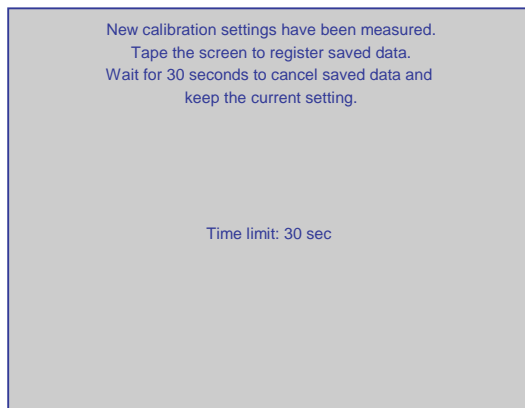
1. Avec le bouton "Recalibrate", ouvrez la boîte de dialogue suivante :



2. Effleurez brièvement le centre de la croix de calibrage ①.

Ensuite, la croix de calibrage s'affiche à quatre nouvelles positions. Effleurez brièvement le centre de la croix de calibrage à chaque position. Si vous n'effleurez pas le centre d'une croix de calibrage, l'opération est répétée.

Une fois que vous avez touché la croix de calibrage dans toutes les positions, la boîte de dialogue suivante s'affiche :



3. Effleurez l'écran tactile dans un délai de 30 secondes.

Le nouveau calibrage est enregistré. Si vous attendez plus de 30 secondes, le nouveau calibrage est rejeté et le calibrage initial reste actif.

La boîte de dialogue "OP Properties", onglet "Touch" s'affiche de nouveau.

4. Fermez la boîte de dialogue.

Résultat

L'écran tactile du pupitre est recalibré.

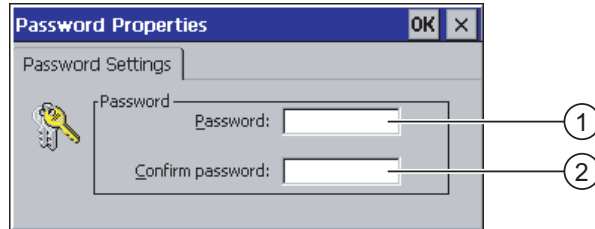
6.4 Modification de la protection par mot de passe

Introduction

Vous pouvez protéger le Control Panel et la barre des tâches de Windows CE au moyen d'un mot de passe.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Password Properties" avec l'icône "Password" .



- ① Zone de saisie du mot de passe
- ② Zone de confirmation du mot de passe

Important

Si le mot de passe n'est plus disponible, vous pouvez uniquement réaliser la procédure suivante après une mise à jour du système d'exploitation.

- Modification dans le Control Panel
- Commande de la barre des tâches de Windows CE

Lors d'une mise à jour du système d'exploitation, les données présentes sur le pupitre opérateur sont écrasées !

Marche à suivre – Activation de la protection par mot de passe

Procédez comme suit :

1. Entrez un mot de passe dans la zone de saisie "Password".
2. Confirmez le mot de passe dans la zone de saisie "Confirm password".
3. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Important

Vous ne pouvez pas utiliser les caractères suivants pour le mot de passe :

- Espacement
 - Caractères spéciaux * ? . % / \ ' "
-

Résultat

Sans entrer le mot de passe, vous ne pouvez ouvrir ni le Control Panel, ni la barre des tâches de Windows CE.

Marche à suivre – Désactivation de la protection par mot de passe

Procédez comme suit :

1. Supprimez les entrées dans les zones de saisie "Password" et "Confirm password".
2. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

La protection par mot de passe du Control Panel et de la barre des tâches de Windows CE est supprimée.

6.5 Modification des paramètres du pupitre opérateur


6.5.1 Réglage de la date et de l'heure

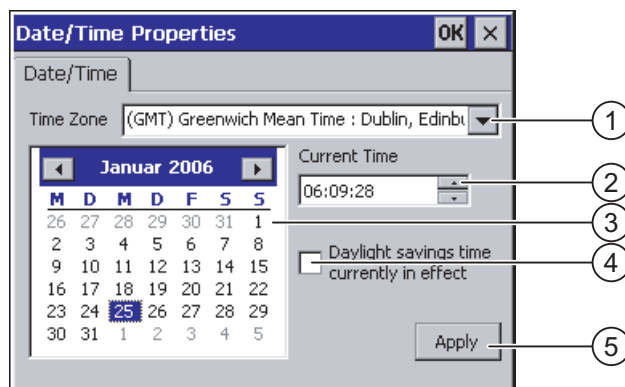
Introduction

Vous pouvez régler la date et l'heure sur le pupitre opérateur. Dans les cas suivants, vous devez ensuite redémarrer le pupitre opérateur :

- Vous avez modifié le paramétrage du fuseau horaire.
- Vous avez modifié le paramétrage de la case à cocher "Daylight savings time currently in effect".

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Date/Time Properties" avec l'icône "Date/Time Properties" .



- ① Fuseau horaire
- ② Heure
- ③ Date
- ④ Case à cocher "Heure d'été"
- ⑤ Bouton de confirmation des modifications

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Choisissez le fuseau horaire actif pour le pupitre opérateur dans la zone de sélection "Time Zone".
2. Confirmez votre entrée avec le bouton "Apply".
L'heure affichée dans la zone "Current Time" est adaptée au fuseau horaire choisi.
3. Réglez la date dans la zone de sélection.
4. Réglez l'heure actuelle dans la zone de saisie "Current Time".
5. Si vous souhaitez passer de l'heure d'hiver à l'heure d'été et inversement :
 - Activez ou désactivez la case à cocher "Daylight savings time currently in effect".
 - Confirmez vos entrées avec le bouton "Apply".L'heure est automatiquement avancée ou reculée d'une heure.
6. Confirmez vos entrées avec le bouton "Apply".
Les valeurs réglées sont appliquées.
7. Confirmez les entrées.
La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

Les réglages de la date et de l'heure sont modifiés.

Synchronisation de la date et de l'heure avec l'automate

Si cela a été prévu dans le projet et dans le programme de l'automate, il est possible de synchroniser la date et l'heure du pupitre opérateur avec celles de l'automate.

Pour de plus amples informations à ce sujet, consultez le manuel système "WinCC flexible".

Important

Si le pupitre opérateur doit déclencher dans l'automate des réactions qui dépendent de l'heure, vous devez synchroniser la date et l'heure.

Voir aussi

Redémarrage du pupitre opérateur (Page 6-27)


6.5.2 Modification des paramétrages spécifiques au pays

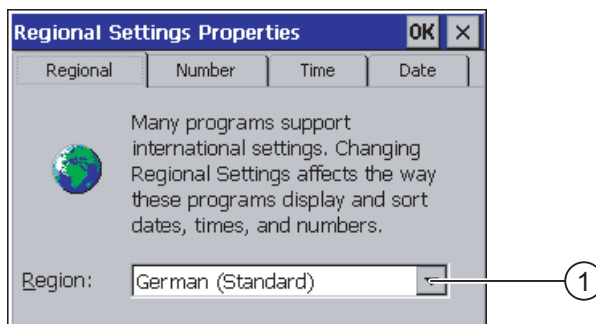
Introduction

La date, l'heure et les nombres décimaux sont p. ex. représentés de manière différente selon les pays. Vous pouvez adapter le format des différentes régions.

Les paramètres spécifiques aux pays sont valables dans le projet en cours. Si vous passez à une autre langue de projet, les paramètres spécifiques aux pays sont également modifiés.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Regional Settings Properties" avec l'icône "Regional Settings" .



- ① Liste de sélection pour la région

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Choisissez la région dans la zone de sélection "Region".
2. Commutez dans les onglets "Number", "Time" et "Date" et sélectionnez les paramètres souhaités dans les zones de sélection.
3. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

Les paramètres spécifiques au pays du pupitre opérateur sont modifiés.

6.5.3 Sauvegarde des entrées du registre

Entrées du registre et données temporaires

Sous Windows CE, vous pouvez installer et désinstaller vos propres programmes sur le pupitre opérateur. Après l'installation ou la désinstallation, vous devez sauvegarder les entrées de registre.

Vous pouvez sauvegarder les données suivantes dans la mémoire flash :

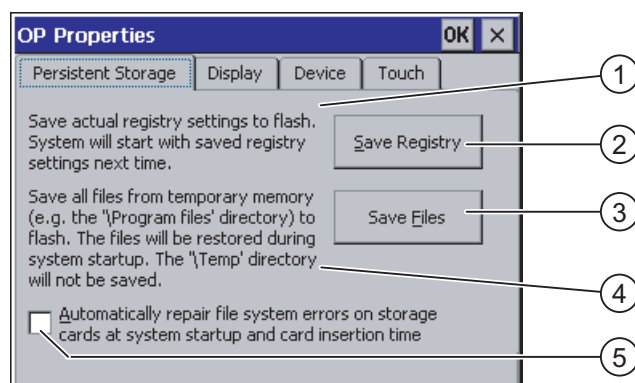
- Entrées de registre
- Fichiers temporaires

Restauration du système de fichiers d'une carte mémoire

Une panne de secteur risque p. ex. d'endommager le système de fichiers sur la carte mémoire. Lors de l'amorçage du système ou de l'enfichage de la carte mémoire, le pupitre opérateur détecte le système de fichiers erroné. Le pupitre opérateur est en mesure de restaurer le système de fichiers automatiquement ou sur demande.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "OP Properties", onglet "Persistant Storage" avec l'icône "OP" .



- ① Signification du texte dans la boîte de dialogue :
Sauvegarde les entrées actuelles du registre sur la mémoire flash. Au prochain démarrage du pupitre opérateur, ce dernier démarrera avec les entrées de registre sauvegardées.
- ② Bouton d'enregistrement des entrées de registre
- ③ Bouton d'enregistrement de fichiers temporaires
- ④ Signification du texte dans la boîte de dialogue :
Enregistre tous les fichiers se trouvant dans la mémoire temporaire dans la mémoire flash (p. ex. le dossier "Program Files"). Si nécessaire, ces fichiers sont utilisés de nouveau au démarrage du pupitre opérateur. Le dossier "\\Temp" n'est pas sauvegardé.
- ⑤ Case à cocher pour la restauration automatique du système de fichiers sur la carte mémoire pendant le démarrage du pupitre opérateur et après enfichage de la carte mémoire.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Avec le bouton "Save Registry", vous sauvegardez les entrées actuelles du registre.
2. Avec le bouton "Save Files", vous sauvegardez les fichiers temporaires.
3. Paramétrez la manière dont la restauration du système de fichiers doit être réalisée sur la carte mémoire.
 - Activez la restauration automatique avec la case à cocher "Automatically Repair ...".
 - Si la restauration ne doit être effectuée qu'après une demande, désactivez la case à cocher "Automatically Repair ...".
4. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

A sa prochaine mise en marche, le pupitre opérateur utilisera les entrées de registre sauvegardées. Les fichiers temporaires seront restaurés.

6.5.4 Paramétrage de l'économiseur d'écran

Introduction

Sur le pupitre opérateur, vous pouvez paramétrer un intervalle de temps pour l'activation automatique de l'économiseur d'écran. Si vous n'exécutez aucune commande sur le pupitre opérateur durant l'intervalle de temps paramétré, l'économiseur d'écran s'active automatiquement.

L'économiseur d'écran se désactive à nouveau lorsque vous appuyez sur une touche quelconque ou lorsque vous effleurez l'écran tactile. La fonction affectée à l'élément de commande n'est alors pas exécutée.


Important

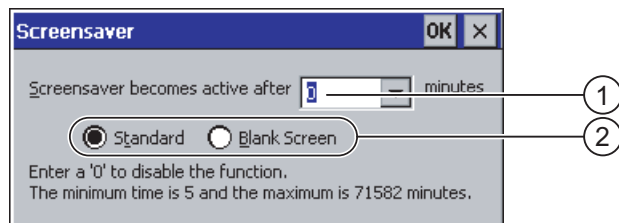
Activation de l'économiseur d'écran

Activez toujours l'économiseur d'écran. Sinon, des contenus d'écran restant affichés longtemps risqueraient de persister de manière indistincte en arrière-plan.

Cet effet est réversible.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Screensaver" avec l'icône "ScreenSaver" .



- ① Intervalle de temps en minutes jusqu'à l'activation de l'économiseur d'écran
- ② Paramétrage de l'économiseur d'écran

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Indiquez après combien de minutes l'économiseur d'écran doit être activé.
Le temps minimum est 5 minutes, le temps maximum 71582 minutes.
Une mesure alternative consiste à désactiver l'économiseur d'écran avec l'entrée "0".
2. Choisissez entre l'économiseur d'écran standard et un écran vide comme économiseur d'écran.
 - Pour sélectionner l'économiseur d'écran standard, activez la case d'option "Standard".
 - Pour sélectionner un écran vide comme économiseur d'écran, activez la case d'option "Blank Screen".
3. Confirmez les entrées.
La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

L'économiseur d'écran du pupitre opérateur est paramétré.

6.5.5 Modification des paramètres de l'imprimante

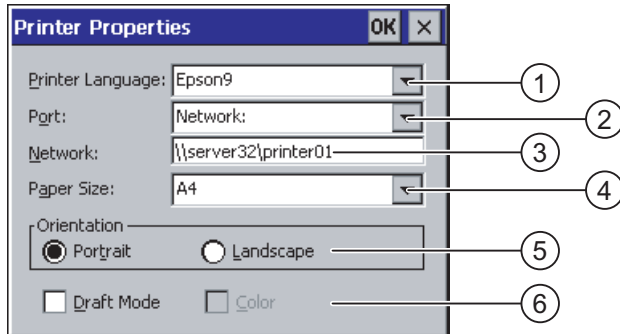
Introduction

Les pupitres opérateurs sont en mesure d'imprimer au moyen d'une imprimante locale ou au moyen d'une imprimante réseau. Sur une imprimante réseau, vous pouvez imprimer des copies d'écran et des journaux. L'impression de lignes de messages est impossible sur une imprimante réseau.

Vous trouverez la liste des imprimantes actuelles et des paramètres requis pour les pupitres opérateurs sur Internet à l'adresse ["http://support.automation.siemens.com/WW/view/de/11376409"](http://support.automation.siemens.com/WW/view/de/11376409).

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Printer Properties" avec l'icône "Printer" .



- ① Zone de sélection des imprimantes
- ② Interface
- ③ Adresse réseau de l'imprimante
- ④ Zone de sélection du format de papier
- ⑤ Paramétrage de l'orientation
- ⑥ Paramétrage de la qualité d'impression

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Choisissez l'imprimante dans la zone de sélection "Printer Language".
2. Choisissez l'interface pour l'imprimante dans la zone de sélection "Port".
3. Si vous imprimez en utilisant le réseau, entrez dans la zone de saisie "Network:" l'adresse réseau de l'imprimante.
4. Choisissez le format de papier dans la zone de sélection "Paper Size".
5. Dans le groupe "Orientation", activez le bouton d'option correspondant :
 - "Portrait" pour un format portrait
 - "Landscape" pour un format paysage
6. Définissez la qualité d'impression.
 - Si vous souhaitez imprimer dans une qualité brouillon, activez la case à cocher "Draft Mode".
 - Si vous souhaitez imprimer dans une qualité élevée, activez la case à cocher "Draft Mode".
7. Définissez le mode de couleur.
 - Si vous souhaitez imprimer en couleur, activez la case à cocher "Color".
8. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

Les paramètres de l'imprimante sont modifiés.

6.5.6 Redémarrage du pupitre opérateur

Introduction

Dans les cas suivants, vous devez redémarrer le pupitre opérateur :

- Vous avez modifié les paramètres réseau.
- Vous avez débloqué ou bloqué les touches directes PROFINET IO.
- Vous avez modifié le paramétrage du fuseau horaire.
- Vous avez modifié le paramétrage automatique du passage entre l'heure d'été et l'heure d'hiver.



Prudence

Perte de données lors du redémarrage du pupitre opérateur

Toutes les données volatiles sont perdues lors du redémarrage du pupitre opérateur.

Assurez-vous des points suivants :

- Le projet se trouvant sur le pupitre opérateur n'est pas en cours d'exécution.
 - Aucune donnée n'est en cours d'inscription dans la mémoire flash.
-

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "OP Properties" avec l'icône "OP".

Marche à suivre

1. Dans la boîte de dialogue "OP Properties", activez l'onglet "Device".
2. Redémarrez le pupitre opérateur avec le bouton "Reboot".

Un avertissement s'affiche.

Si vous confirmez cet avertissement, le pupitre opérateur redémarre immédiatement.

Résultat

Le pupitre opérateur démarre.

Voir aussi

Activation de PROFINET IO (Page 6-37)

Vue d'ensemble du fonctionnement en réseau (Page 6-38)


Réglage de la date et de l'heure (Page 6-20)

6.5.7 Affichage d'informations sur le pupitre opérateur

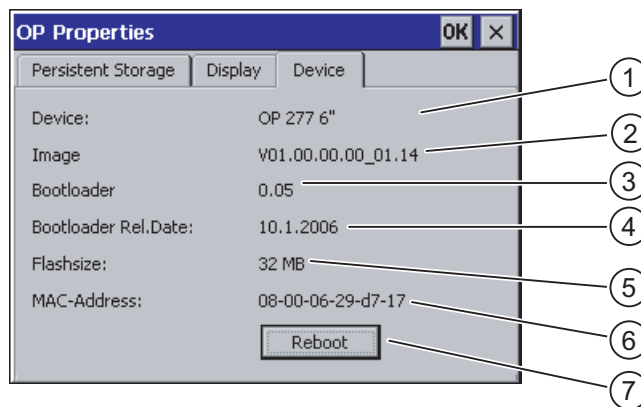
Introduction

Vous avez besoin des informations spécifiques au pupitre opérateur lorsque vous vous adressez au service d'assistance technique A&D Technical Support.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "OP Properties", onglet "Device" avec l'icône "OP" .

La figure suivante montre la boîte de dialogue "OP Properties", onglet "Device", exemple OP 277



- ① Désignation du pupitre opérateur
- ② Version de l'image du pupitre opérateur
- ③ Version du "bootloader"
- ④ Date de validation du "bootloader"
- ⑤ Taille de la mémoire flash interne pour le stockage de l'image du pupitre opérateur et du projet
- ⑥ Adresse MAC du pupitre opérateur
- ⑦ Bouton permettant de redémarrer le pupitre opérateur

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Les informations spécifiques au pupitre opérateur sont affichées sous l'onglet "Device".
2. Si vous n'avez plus besoin de ces informations, fermez la boîte de dialogue.

Remarque

La taille de la mémoire flash interne ne correspond pas à la mémoire utilisateur disponible pour un projet.

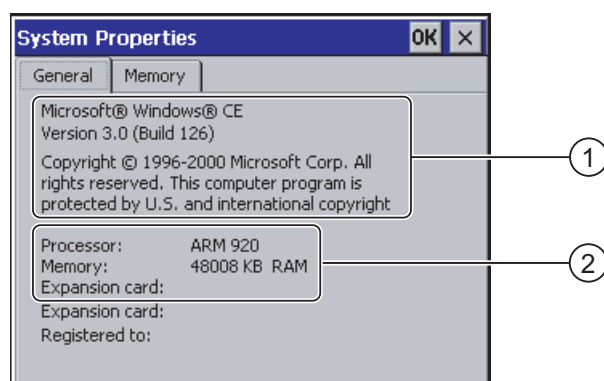
6.5.8 Affichage des propriétés système

Introduction

Les informations spécifiques aux système vous donnent des renseignements sur le processeur, le système d'exploitation et la mémoire du pupitre opérateur.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "System Properties" avec l'icône "System" .



- ① Copyright de Microsoft Windows CE
- ② Indications sur le processeur, la taille de la mémoire flash interne et, le cas échéant, celle d'une carte mémoire enfichée.

Affichage des informations système

Les informations système s'affichent. La saisie d'informations n'est pas possible dans cette boîte de dialogue.

Fermez la boîte de dialogue.

Marche à suivre - Affichage des informations système

Important

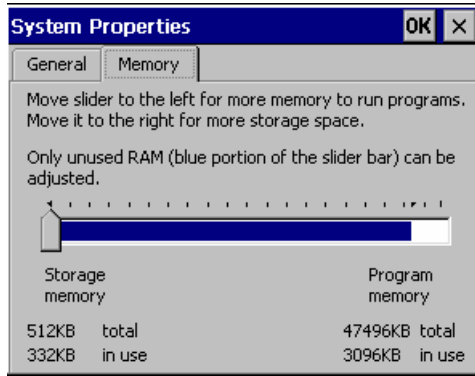
Onglet "Memory"

Ne modifiez pas la répartition de la mémoire sous l'onglet "Memory".

Procédez comme suit :

1. Activez l'onglet "Memory".

Les informations mémoire s'affichent.



2. Fermez la boîte de dialogue.


6.6 Réglage de la temporisation

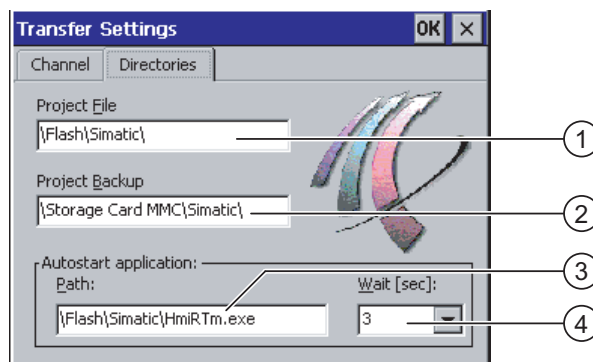
Introduction

Après la mise en marche du pupitre opérateur, le projet est démarré après une temporisation. Le Loader s'affiche pendant cette temporisation.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Transfer Settings", onglet "Directories" avec l'icône

"Transfer" .



- ① Lieu d'archivage du fichier de projet
- ② Lieu d'archivage du fichier source comprimé de votre projet pour le rapatriement.
Comme lieu d'archivage, vous pouvez définir la carte mémoire externe ou des liaisons réseau. A la prochaine sauvegarde, le fichier source d'un projet est sauvegardé au lieu d'archivage spécifié.
- ③ Lieu d'archivage et fichier de démarrage du pupitre opérateur pour le mode processus
- ④ Zone de sélection pour la temporisation

Important

Paramètres sous "Project File" et "Path"

Ne modifiez pas les paramètres dans les champs "Project File" et "Path". Des modifications à ce niveau risquent d'empêcher l'exécution du projet à l'issue du redémarrage du pupitre opérateur.

Marche à suivre - Réglage de la temporisation

1. Dans la zone de sélection "Wait [sec]", choisissez la temporisation souhaitée en secondes.

Lorsque la valeur est "0", le projet démarre immédiatement. Il n'est alors plus possible d'appeler le Loader après la mise en marche du pupitre opérateur. Si vous devez malgré tout accéder au Loader, il faut qu'un objet de commande permettant d'arrêter le projet ai été configuré.

2. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

La temporisation pour le pupitre opérateur est paramétrée.

6.7 Modification des paramètres de communication

6.7.1 Modification des paramètres MPI/PROFIBUS DP

Introduction

Les paramètres de communication pour MPI ou PROFIBUS DP sont définis dans le projet du pupitre opérateur. Dans les cas suivants, vous devez éventuellement modifier manuellement les paramètres de communication :

- lors du premier transfert du projet ;
- en cas de modifications dans le projet devant être réalisées ultérieurement.

Important

Mode de transfert via MPI/PROFIBUS DP

Les paramètres de bus sont lus dans le projet se trouvant actuellement sur le pupitre opérateur.

Vous pouvez modifier les paramètres pour le transfert MPI/PROFIBUS DP. Pour cela, les étapes suivantes sont nécessaires :

- Quittez le projet.
- Modifiez les paramètres du pupitre opérateur.
- Passez ensuite à nouveau en mode "Transfer".

Les paramètres MPI/PROFIBUS DP modifiés sont écrasés dans les cas suivants :


- Le projet est redémarré.
- Un projet est transféré.

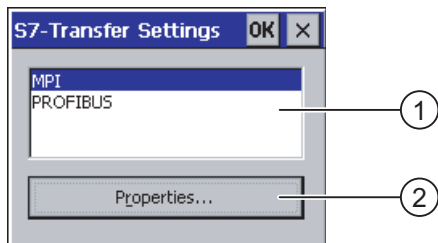
Paramètres de transfert

Un projet ne peut être transféré du PC de configuration vers le pupitre opérateur que si au moins l'une des voies de données est activée sur le pupitre opérateur.

Si vous modifiez les paramètres de transfert en mode "Transfer", les nouveaux paramètres ne seront actifs que lors du prochain démarrage du transfert.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "S7-Transfer Settings" avec l'icône "S7-Transfer Settings" .

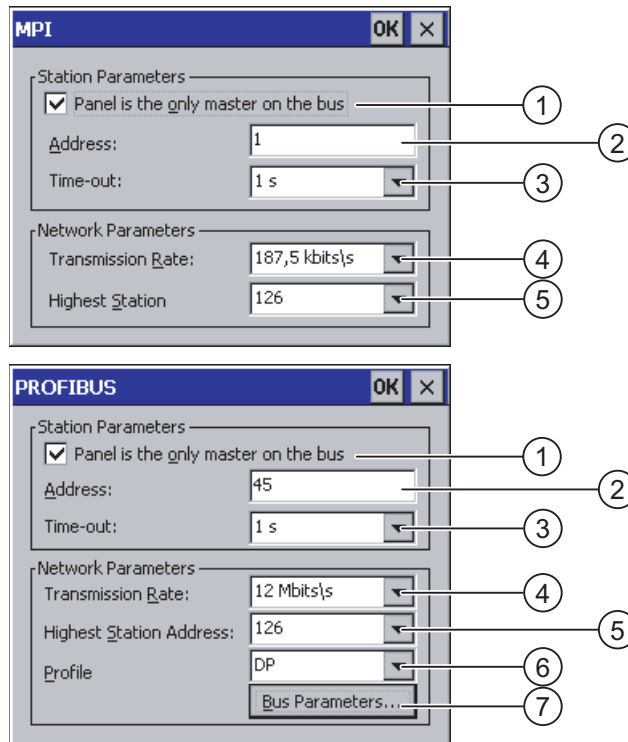


- ① Sélection du réseau
- ② Bouton d'appel de la boîte de dialogue des propriétés

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Sélectionnez un réseau.
2. Avec le bouton "Properties", ouvrez la boîte de dialogue "MPI" ou "PROFIBUS".



- ① Le pupitre opérateur est maître unique sur le bus.
- ② Adresse de bus du pupitre opérateur
- ③ Time Out
- ④ Vitesse de transmission sur l'ensemble du réseau
- ⑤ Adresse de station maximale dans le réseau
- ⑥ Profil
- ⑦ Bouton permettant d'afficher les paramètres de bus

3. Si d'autres maîtres sont connectés au bus, désactivez la case à cocher "Panel is the only master on the bus".

4. Dans la zone de saisie "Address", entrez l'adresse de bus du pupitre opérateur.

Important

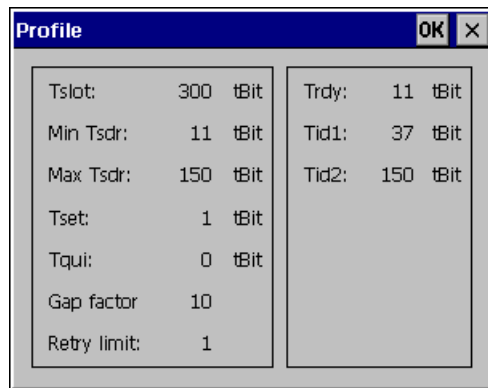
L'adresse de bus dans la zone de saisie "Address" doit être univoque dans l'ensemble du réseau MPI/PROFIBUS DP.

5. Dans la zone de saisie "Transmission Rate", sélectionnez la vitesse de transmission.
6. Dans la zone de saisie "Highest Station Address" correspondant à "Highest Station", entrez l'adresse de station maximale sur le bus.

7. Sélectionnez le profil souhaité dans la zone de saisie "Profile".
8. Les données du profil s'affichent lorsque vous touchez le bouton "Busparameter" dans la boîte de dialogue PROFIBUS. Aucune saisie ne peut être réalisée dans la boîte de dialogue "Profile".

Important

Les paramètres de bus doivent être identiques pour toutes les stations du réseau MPI/PROFIBUS DP.



9. Fermez la boîte de dialogue "Profile".
10. Confirmez les entrées dans la boîte de dialogue "MPI" ou "PROFIBUS".
La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

Les paramètres MPI/PROFIBUS DP du pupitre opérateur sont modifiés.

6.7.2 Paramétrage de la voie de données

Introduction

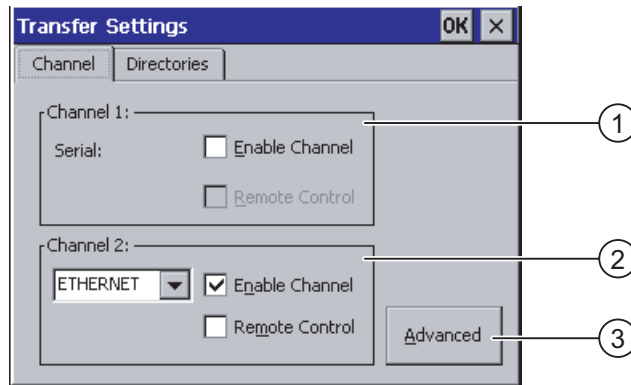
Si vous désactivez toutes les voies de données, vous protégez le pupitre opérateur contre l'écrasement involontaire des données du projet et de l'image du pupitre opérateur.

Remarque

Un projet ne peut être transféré du PC de configuration vers le pupitre opérateur que si au moins l'une des voies de données est activée sur le pupitre opérateur.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Transfer Settings" avec l'icône "Transfer Settings"



- ① Groupe pour la voie de données 1 (Channel 1)
- ② Groupe pour la voie de données 2 (Channel 2)
- ③ Bouton pour la boîte de dialogue "MPI/DP-Transfer Settings" ou "Network Configuration"

Remarque

"Remote Control" pour Channel 1

Activez la case à cocher "Remote Control" dans le groupe "Channel 1" uniquement pendant l'exécution du transfert en série. Désactivez la case à cocher avant de passer au mode "En ligne".

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Activez la voie de données requise en cochant la case correspondante "Enable Channel" dans le groupe "Channel 1" ou "Channel 2".

Dans le groupe "Channel 1", l'interface RS 422/RS 485 est activée pour le transfert de données en série.
 - Pour activer la voie de données, cochez la case "Enable Channel".
 - Pour désactiver la voie de données, désactivez la case à cocher "Enable Channel".
2. Activez le transfert automatique en cochant la case correspondante "Remote Control" dans le groupe "Channel 1" ou "Channel 2".



Attention

Mode de transfert par inadvertance

Assurez-vous que le PC de configuration ne mette pas par inadvertance le pupitre opérateur en mode de transfert pendant l'exécution du projet, lorsque le transfert automatique est activé. Des actions involontaires pourraient ainsi être déclenchées dans l'installation.

3. Dans la zone de saisie, sélectionnez le protocole souhaité pour "Channel 2".
4. Le cas échéant, saisissez d'autres paramètres.
 - Valable pour "MPI/PROFIBUS DP" :

Avec le bouton "Advanced", vous passez dans la boîte de dialogue "S7-Transfer Settings". Vous pouvez y modifier les paramètres MPI/PROFIBUS DP.

Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue "S7-Transfer Settings" est fermée.
 - Valable pour "ETHERNET" :

Avec le bouton "Advanced", vous passez dans la boîte de dialogue "Network Configuration". Vous pouvez y modifier les paramètres TCP/IP.

Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue "Network Configuration" est fermée.
 - Valable pour "USB" :

Aucun paramétrage supplémentaire n'est requis pour "USB".
5. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue "Transfer Settings" est fermée.

Résultat

La voie de données est paramétrée.

Remarques générales

Remarque

Modifications en mode "Transfer"

Si vous modifiez les paramètres de transfert en mode "Transfer", les nouveaux paramètres ne seront actifs que lors du prochain démarrage du transfert.

Cela peut être le cas, lorsque vous ouvrez le Control Panel depuis un projet en cours pour modifier les paramètres de transfert.

Important

Mode de transfert via Channel 2

Les paramètres de bus, p. ex. l'adresse du pupitre opérateur, sont lus dans le projet se trouvant actuellement sur le pupitre opérateur.

Vous pouvez modifier les paramètres de transfert via Channel 2.

Pour cela, les étapes suivantes sont nécessaires :

- Quittez le projet.
- Modifiez les paramètres du pupitre opérateur.
- Passez ensuite à nouveau en mode "Transfer".

Au prochain démarrage du projet sur le pupitre opérateur, les paramètres sont de nouveau écrasés par les valeurs du projet.

Voir aussi

Modification des paramètres MPI/PROFIBUS DP (Page 6-31)

Modification des paramètres réseau (Page 6-41)

6.7.3 Activation de PROFINET IO

PROFINET IO

Lorsque le pupitre opérateur est connecté à l'automate via PROFINET, des touches de fonction ou des boutons peuvent p. ex. être configurés comme touches directes PROFINET IO. Si vous utilisez des touches directes PROFINET IO dans le projet, vous devez les activer.

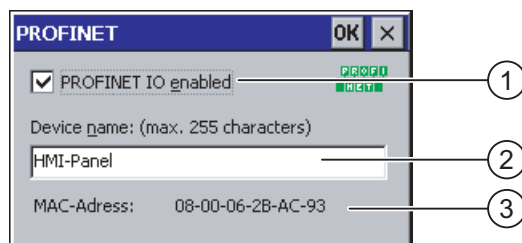
Remarque

Lorsque vous activez les touches directes PROFINET IO, vous ne pouvez plus utiliser l'interface RS 422/RS 485 en série.

En effet, les touches directes PROFINET IO et les touches directes PROFIBUS DP s'excluent mutuellement.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "PROFINET" avec l'icône "PROFINET" .



- ① Case à cocher pour l'activation ou la désactivation des touches directes PROFINET IO
- ② Zone de saisie pour le nom d'appareil
- ③ Adresse MAC du pupitre opérateur

Marche à suivre

1. Pour activer des touches directes PROFINET IO, cochez la case "PROFINET IO enabled".
2. Entrez le nom d'appareil du pupitre opérateur.

Important

Le nom d'appareil doit être identique à celui défini dans HW Config avec STEP 7. Ce nom d'appareil ne correspond pas au nom d'appareil sous Windows CE.

3. Confirmez les entrées.
La boîte de dialogue se ferme.
4. Si vous avez modifié les paramètres, redémarrez le pupitre opérateur.

Résultat

Les touches directes PROFINET IO sont activées.

Voir aussi

Redémarrage du pupitre opérateur (Page 6-27)

6.8 Configuration du fonctionnement en réseau

6.8.1 Vue d'ensemble du fonctionnement en réseau

Introduction

Vous connectez le pupitre opérateur à un réseau PROFINET via l'interface Ethernet.

La connexion à un réseau offre p. ex. les possibilités suivantes :

- Impression au moyen d'une imprimante réseau
- enregistrement, exportation et importation d'enregistrements de recettes vers ou depuis un serveur
- stockage d'archives de données et d'alarmes
- transfert d'un projet
- sauvegarde de données

Lorsque vous raccordez le pupitre opérateur à un PC via une liaison PC directe, vous pouvez uniquement utiliser la périphérie connectée au PC.

Important

Le pupitre opérateur ne peut être utilisé que dans des réseaux PROFINET.

Dans le réseau de PC, le pupitre opérateur ne dispose que d'une fonctionnalité de client. Cela signifie, qu'à partir du pupitre opérateur, vous pouvez accéder via le réseau aux fichiers d'une station avec fonctionnalité de serveur TCP/IP. Mais vous ne pouvez p. ex. pas accéder à partir d'un PC aux fichiers du pupitre opérateur via le réseau.

Remarque

Vous trouverez des informations sur la communication avec SIMATIC S7 via PROFINET dans le manuel d'utilisation "WinCC flexible Communication".

Adressage

Dans un réseau PROFINET, les ordinateurs sont généralement adressés avec des noms d'ordinateurs. Ces noms d'ordinateurs sont convertis en adresses TCP/IP par un serveur DNS ou WINS. Pour l'adressage du pupitre opérateur dans un réseau PROFINET au moyen de son nom d'ordinateur, un serveur DNS ou WINS est donc nécessaire.

Dans les réseaux PROFINET, ses serveurs adéquats sont généralement déjà présents.

Remarque

Le système d'exploitation ne prend pas en charge l'utilisation d'adresses TCP/IP pour l'adressage de PC.

En ce qui concerne ce point, veuillez vous adresser à votre administrateur réseau.

Impression au moyen d'une imprimante réseau

La consignation ligne par ligne des messages au moyen d'une imprimante réseau n'est pas prise en charge par le système d'exploitation du pupitre opérateur. Toutes les autres fonctions d'impression, comme p. ex. la copie d'écran ou le journal, sont possibles sans aucune restriction via le réseau.

Préparation

Avant de commencer la configuration, renseignez-vous auprès de votre administrateur réseau pour connaître les paramètres suivants du réseau :

- DHCP est-il utilisé dans le réseau pour l'attribution dynamique d'adresses réseau ?
Sinon, faites-vous attribuer une adresse réseau TCP/IP pour le pupitre opérateur.
- Quelle est l'adresse TCP/IP du Default Gateway ?
- Si un réseau DNS est utilisé, quelles sont les adresses du serveur de noms ?
- Si un réseau WINS est utilisé, quelles sont les adresses du serveur de noms ?

Procédure générale pour le paramétrage du réseau

Avant de passer en mode réseau, vous devez configurer votre pupitre opérateur. La configuration comporte en principe les étapes suivantes :

Procédez comme suit :

1. Définissez le nom d'ordinateur du pupitre opérateur.
2. Configurez l'adresse réseau.
3. Définissez les informations de connexion.
4. Sauvegarder les paramétrages.
5. Après la configuration du réseau, redémarrez le pupitre opérateur.

Si votre adresse réseau est attribuée automatiquement :

Avant de démarrer le pupitre opérateur, enfichez le câble réseau dans l'interface correspondante. Au démarrage du pupitre opérateur, une adresse IP univoque est attribuée.

Voir aussi


Redémarrage du pupitre opérateur (Page 6-27)

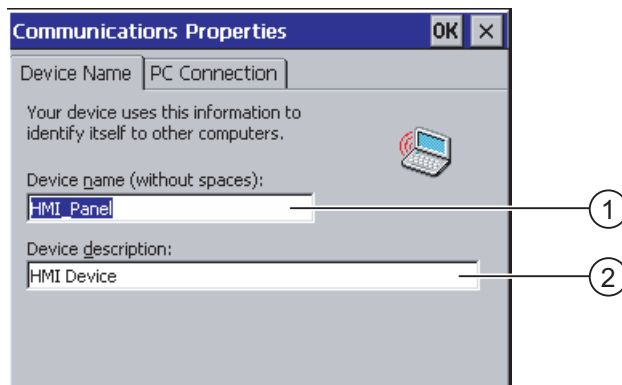
6.8.2 Définition du nom d'ordinateur du pupitre opérateur

Introduction

Le pupitre opérateur s'identifie auprès du réseau avec son nom d'ordinateur.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Communications Properties" avec l'icône "Communications" .



- ① Nom d'ordinateur du pupitre opérateur
- ② Description du pupitre opérateur (facultatif)

Remarque

Pour activer la fonctionnalité réseau, modifiez le nom d'ordinateur dans la zone de saisie "Device name".

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Entrez le nom d'ordinateur du pupitre opérateur dans la zone de saisie "Device name".
2. Entrez éventuellement une description du pupitre opérateur dans la zone de saisie "Device description".
3. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

Le nom d'ordinateur pour le pupitre opérateur est paramétré.

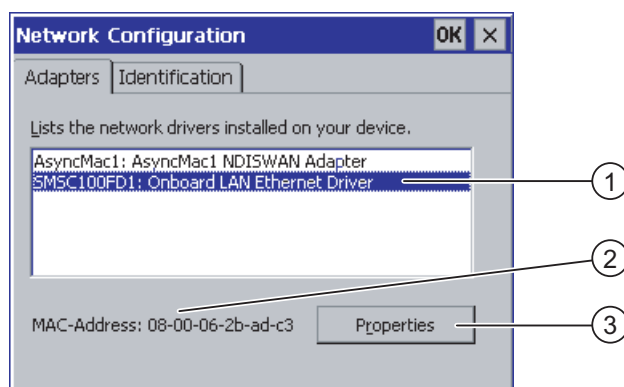
Voir aussi

Vue d'ensemble du fonctionnement en réseau (Page 6-38)

6.8.3 Modification des paramètres réseau

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Network Configuration" avec l'icône "Network " 

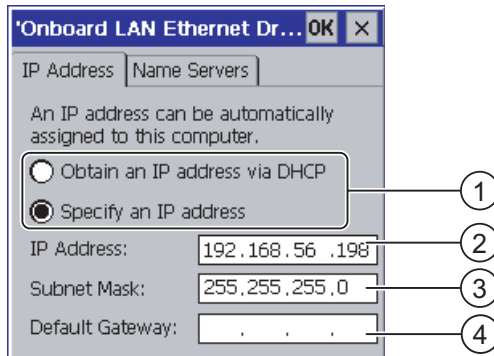


- ① Sélection pour carte Ethernet
- ② Adresse MAC du pupitre opérateur
- ③ Bouton pour la boîte de dialogue des propriétés

Marche à suivre

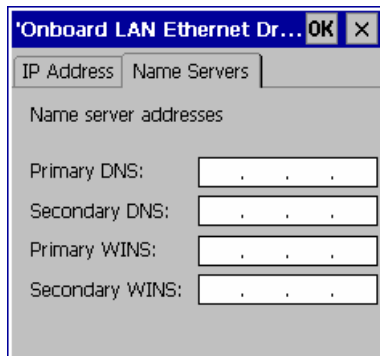
Procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'entrée "SMSC100FD1: Onboard LAN Ethernet Driver".
2. Avec le bouton "Properties", ouvrez la boîte de dialogue "Onboard LAN Ethernet Driver".



- ① Paramétrage de l'attribution d'adresse
- ② Zone de saisie pour l'adresse IP
- ③ Zone de saisie pour l'adresse du masque de sous-réseau
- ④ Zone de saisie pour l'adresse du Default Gateway

3. Choisissez entre l'attribution automatique d'adresse via DHCP et l'attribution manuelle d'adresse
4. Si vous attribuez l'adresse manuellement, entrez les adresses correspondantes dans les zones de saisie "IP Address", "Subnet Mask" et éventuellement "Default Gateway".
5. Si un serveur de noms est utilisé dans le réseau, activez l'onglet "Name Server".



6. Entrez les adresses correspondantes dans les zones de saisie.
7. Confirmez les entrées.
La boîte de dialogue se ferme.
8. Redémarrez le pupitre opérateur.

Résultat

Les paramètres réseau pour le pupitre opérateur sont paramétrés.

Voir aussi

Vue d'ensemble du fonctionnement en réseau (Page 6-38)
Redémarrage du pupitre opérateur (Page 6-27)

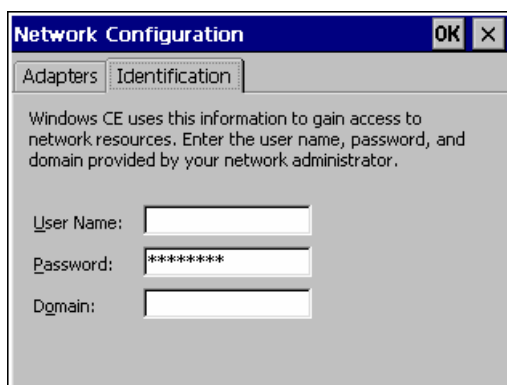
6.8.4 Modification des données d'ouverture de session

Introduction

Windows CE utilise ces informations pour obtenir un accès aux ressources réseau. Entrez le nom d'utilisateur, le mot de passe et le domaine communiqués par votre administrateur.

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Network Configuration" avec l'icône "Network " 



Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Entrez le nom d'utilisateur dans la zone de saisie "Username".
2. Entrez votre mot de passe dans la zone de saisie "Password".
3. Entrez le nom de domaine dans la zone de saisie "Domain".
4. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat


Les données d'ouverture de session sont paramétrées.

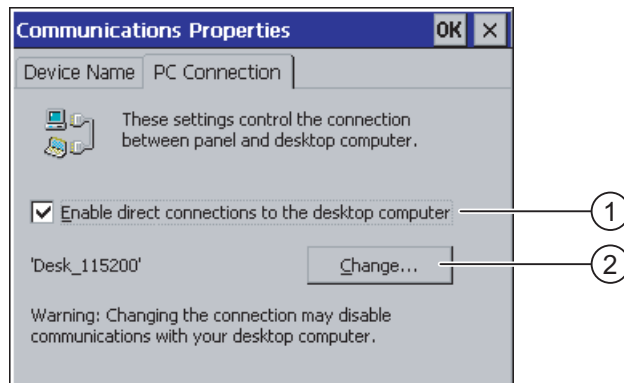
Voir aussi

Vue d'ensemble du fonctionnement en réseau (Page 6-38)

6.8.5 Activation d'une connexion directe

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Communications Properties", onglet "PC Connection", avec l'icône "Communications" .



- ① Case à cocher pour activer la liaison directe
- ② Bouton permettant de changer de PC de bureau

Important

Onglet "PC Connection"

Si vous souhaitez utiliser un projet sur le pupitre opérateur, vous ne devez pas modifier les entrées dans l'onglet "PC Connection".

Marche à suivre

Procédez comme suit :


1. Activez la case à cocher "Enable direct connections ...".
2. Confirmez les entrées.
La boîte de dialogue se ferme.

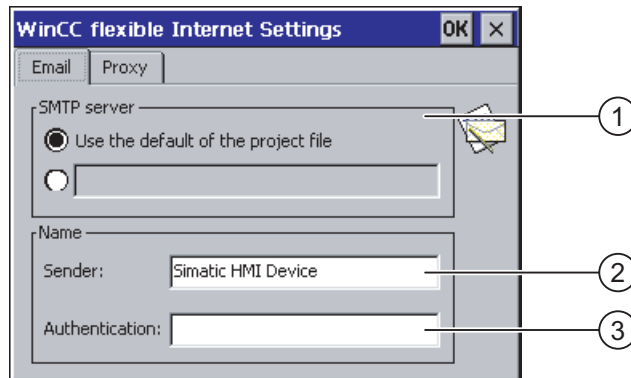
Voir aussi

Vue d'ensemble du fonctionnement en réseau (Page 6-38)

6.8.6 Modification des paramètres d'e-mail et du serveur Proxy

Condition

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "WinCC flexible Internet Settings" avec l'icône "WinCC Internet Settings" .



- ① Paramètres du serveur SMTP
- ② Désignation de l'expéditeur
- ③ Compte de messagerie

Remarque

Options

La boîte de dialogue "WinCC flexible Internet Settings" peut contenir d'autres onglets. Cela dépend des options qui ont été activées dans le projet pour le mode réseau.

Marche à suivre – Modification des paramètres de messagerie

Procédez comme suit :

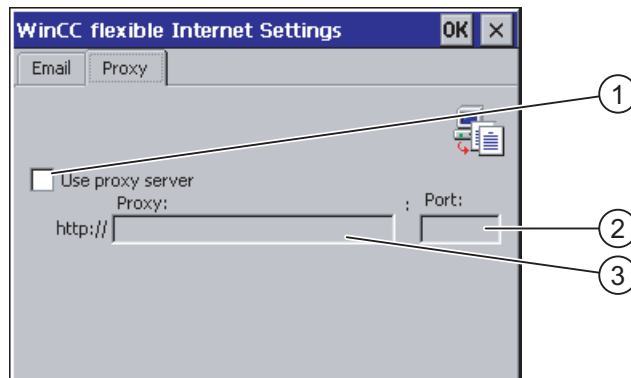
1. Entrez le serveur SMTP.
 - Si vous souhaitez utiliser le serveur SMTP défini dans le projet, activez la case d'option "Use the default of the project file".
 - Si vous ne souhaitez pas utiliser le serveur SMTP défini dans le projet, désactivez la case d'option "Use the default of the project file".
 - Entrez le serveur SMTP souhaité.
2. Entrez la désignation de l'expéditeur dans la zone de saisie "Sender".
3. Dans la zone de saisie "Authentication", entrez le compte de messagerie via lequel vous envoyez vos messages électroniques.

Certains fournisseurs de messagerie n'autorisent l'envoi de messages électroniques que si vous entrez le compte de messagerie. Si votre fournisseur de messagerie autorise l'envoi de messages électroniques sans vérification du compte de messagerie, la zone de saisie "Authentication" peut rester vide.

Marche à suivre – Modification des paramètres Proxy

Procédez comme suit :

1. Activez l'onglet "Proxy".



- ① Case à cocher pour l'utilisation du serveur Proxy
- ② Port
- ③ Adresse du serveur Proxy

2. Si vous utilisez un serveur Proxy, activez la case à cocher "Use proxy server".
3. Entrez l'adresse du serveur Proxy ainsi que le port.
4. Confirmez les entrées.

La boîte de dialogue se ferme.

Résultat

Les paramètres Internet sont modifiés.

Voir aussi

Vue d'ensemble du fonctionnement en réseau (Page 6-38)

6.9 Enregistrement et restauration avec la carte mémoire

Introduction

Lors de la sauvegarde, vous copiez le système d'exploitation, les applications et les données de la mémoire flash interne du pupitre opérateur sur une carte mémoire.

Lors de la restauration, la mémoire flash du pupitre opérateur est effacée après demande de confirmation. Ensuite, les données sauvegardées sur la carte mémoire sont copiées dans la mémoire flash interne.



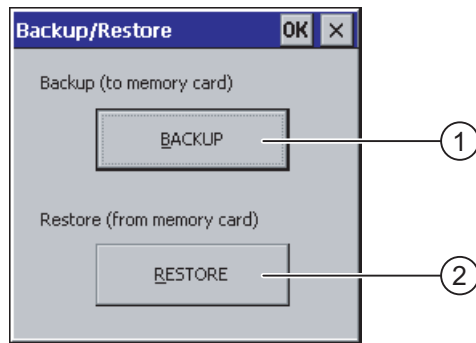
Prudence

Lors de la restauration, toutes les données présentes sur le pupitre opérateur sont effacées. Les licences présentes sont cependant conservées.

Condition

Une carte mémoire d'une capacité mémoire suffisante est enfichée dans le pupitre opérateur. La capacité de la mémoire flash interne est indiquée dans les informations sur le pupitre opérateur. Si la capacité mémoire disponible est trop petite, un avertissement s'affiche et la sauvegarde est interrompue.

Vous avez ouvert la boîte de dialogue "Backup/Restore" avec l'icône "Backup/Restore" .



- ① Bouton de sauvegarde sur la carte mémoire
- ② Bouton de restauration depuis la carte mémoire

Marche à suivre – Sauvegarde

Procédez comme suit :

1. Démarrez la sauvegarde avec le bouton "BACKUP".
2. Le pupitre opérateur vérifie la carte mémoire.

Si aucune carte mémoire ou une carte mémoire défectueuse est enfichée dans le logement du pupitre opérateur :

- l'avertissement suivant s'affiche :
"No storage card detected! "
- Confirmez l'avertissement et le message suivant "Backup aborted".

Le Control Panel s'affiche de nouveau.

Si la carte mémoire contient déjà des données, un message s'affiche. Suivez les instructions du pupitre opérateur.

3. Durant la sauvegarde, les messages et les boîtes de dialogue suivants s'affichent successivement :
 - "Checking Registry"
 - "Backup Progress"
 - "Saving CE-Image"
4. Une fois la sauvegarde correctement terminée, le message suivant s'affiche :
"Backup successfully completed. Press OK and remove your storage card. "
5. Confirmez le message avec le bouton "OK".

Retirez la carte mémoire.

Résultat

Les données du pupitre opérateur sont sauvegardées sur la carte mémoire.

Condition

La carte mémoire contenant la sauvegarde est enfichée dans le pupitre opérateur.

Marche à suivre – Restauration

Procédez comme suit :

1. Démarrez la restauration avec le bouton "RESTORE".

Le pupitre opérateur vérifie la carte mémoire.

2. Si aucune carte mémoire ou une carte mémoire défectueuse est enfichée dans le logement du pupitre opérateur :

– l'avertissement suivant s'affiche :

"Storage card couldn't be detected. Try restore again? Insert storage card and Press 'OK' or abort restore with 'CANCEL'."

– Remplacez la carte mémoire défectueuse et redémarrez la restauration avec "OK".

3. Les données ayant été restaurées sont vérifiées.

Durant la vérification, les messages suivants s'affichent successivement :

– "Starting Restore"

– "Checking data".

4. Une fois la vérification terminée, la demande de confirmation suivante s'affiche :

"You are starting RESTORE now. All files (except files on storage cards) and the registry will be erased. Are you sure? "

Si vous le souhaitez, vous pouvez à cet instant annuler la restauration afin d'éviter la suppression des données sur le pupitre opérateur.

5. Démarrez la restauration des données avec le bouton ""Yes".

Durant la restauration, les messages suivants s'affichent successivement :

– "Deleting files on flash"

– "Restore CE Image"

Une barre de progression indique l'avancement de la restauration de l'image Windows CE.

6. Une fois la restauration de l'image Windows CE réussie, le message suivant s'affiche :
"Restore of CE Image is finished. The device will be rebooted now. Don't remove the storage card. "

Confirmez ce message.

7. Le pupitre opérateur démarre. Le système d'exploitation est chargé, le Loader et la boîte de dialogue de restauration s'ouvrant successivement.

8. Le processus de restauration continue. Toutes les données sauvegardées dans le système de dossiers flash sont restaurées. Le message suivant est ensuite affiché :
"Restore succesfully finished. Press ok, remove your storage card and reboot your device. "

Retirez la carte mémoire.

Confirmez le message.

9. Le pupitre opérateur redémarre.

Résultat

Les données de la carte mémoire se trouvent sur le pupitre opérateur.

Voir aussi

Mise en oeuvre d'une carte mémoire sur le pupitre opérateur (Page 5-3)

Affichage d'informations sur le pupitre opérateur (Page 6-28)

Mise en service du projet

7.1 Vue d'ensemble

Phase de configuration et phase de conduite du processus

Pour la commande et la surveillance des tâches d'automatisation des processus et de la fabrication, vous utilisez des pupitres opérateurs. Dans les synoptiques machines affichés sur les pupitres opérateurs, les processus en cours d'exécution sont représentés de manière plus visible. Le projet du pupitre opérateur, qui contient entre autres les synoptiques machines, est créé durant la phase de configuration.

Après le transfert du projet sur le pupitre opérateur, vous effectuez la commande et la surveillance des processus en cours dans la phase de conduite du processus. Le pupitre opérateur est couplé à un automate dans l'installation et échange des valeurs avec cet automate.

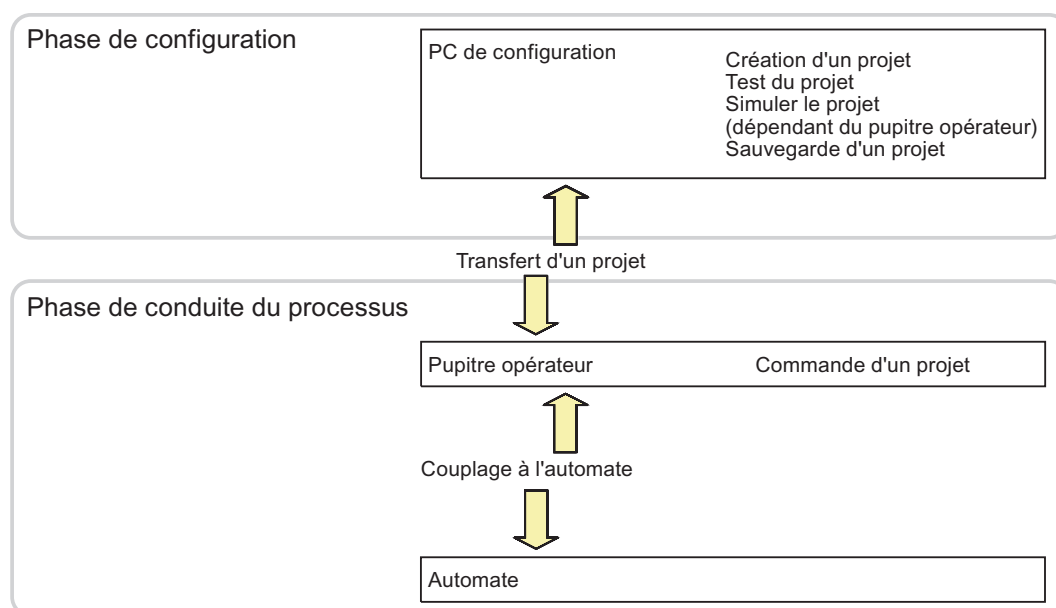


Figure 7-1 Phase de configuration et phase de conduite du processus

Transfert du projet sur le pupitre opérateur

Pour transférer un projet sur un pupitre opérateur, vous avez les possibilités suivantes :

- Transfert depuis le PC de configuration
- Restauration via ProSave depuis un PC

Un projet sauvegardé est alors transféré depuis un PC sur le pupitre opérateur. Le logiciel de configuration ne doit pas être installé sur ce PC.

Première mise en service et remise en service

- Lors de la première mise en service, aucun projet ne se trouve déjà sur le pupitre opérateur.

Il s'agit également de l'état du pupitre opérateur après l'actualisation du système d'exploitation.

- Lors de la remise en service, un projet se trouvant déjà sur le pupitre opérateur est remplacé.

7.2 Modes de fonctionnement

Modes de fonctionnement

Le pupitre opérateur peut se trouver dans les modes de fonctionnement suivants :

- Hors ligne
- En ligne
- Transfert

Vous pouvez paramétrer les modes de fonctionnement "hors ligne" et "en ligne" aussi bien à partir du PC de configuration que du pupitre opérateur. Sur le pupitre opérateur, vous utilisez pour cela un objet de commande dans le projet.

Changement de mode de fonctionnement

Pour changer de mode sur le pupitre opérateur pendant le fonctionnement, le concepteur doit avoir configuré les objets de commande correspondants.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Mode de fonctionnement "Hors ligne"

Dans ce mode de fonctionnement, aucune liaison de communication n'est établie entre le pupitre opérateur et l'automate. Vous pouvez commander le pupitre opérateur, cependant aucune donnée n'est transmise vers l'automate ou reçue depuis ce dernier.

Mode de fonctionnement "En ligne"

Dans ce mode de fonctionnement, une liaison de communication est établie entre le pupitre opérateur et l'automate. Vous pouvez commander l'installation avec le pupitre opérateur conformément à la configuration.

Mode de fonctionnement "Transfert"

Dans ce mode de fonctionnement, vous pouvez p. ex. transférer un projet depuis le PC de configuration vers le pupitre opérateur ou sauvegarder et restaurer des données du pupitre opérateur.

Pour commuter le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert", vous disposez des possibilités suivantes :

- Au démarrage du pupitre opérateur
Démarrez manuellement le mode de fonctionnement "Transfert" dans le Loader du pupitre opérateur.
- Durant le fonctionnement
Démarrez manuellement le mode de fonctionnement "Transfert" avec un objet de commande dans un projet. Lors du transfert automatique, le pupitre opérateur commute en mode de fonctionnement "Transfert" lorsqu'un transfert est démarré sur le PC de configuration.

7.3 Utilisation de projets existants

Le tableau suivant indique comment vous pouvez réutiliser des projets existants en tenant compte des dimensions de l'écran :

Pupitre opérateur dans le projet en cours	Nouveau pupitre opérateur
TP 270 6"	TP 277 6"
OP 270 6"	OP 277 6"
MP 270 6" Touch	TP 277 6" ¹⁾

¹⁾ Si vous avez défini des options dans le MP 270 6" Touch, vous devez utiliser le MP 277 8" Touch comme appareil suivant.

Les cas suivants sont alors possibles :

1. L'ancien projet existe dans ProTool :

Faites migrer le projet vers WinCC flexible et procédez ensuite à un changement de pupitre opérateur.

2. L'ancien projet existe dans WinCC flexible :

Procédez à un changement de pupitre opérateur dans WinCC flexible.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans l'aide en ligne de WinCC flexible ou dans le manuel utilisateur "WinCC flexible - Migration".

7.4 Possibilités pour le transfert de données

Vue d'ensemble

Le tableau suivant indique les possibilités de transfert de données entre le TP 277 ou l'OP 277 et le PC de configuration.

Type	Voie de données	TP 277	OP 277
Sauvegarde	En série ¹⁾	Oui	Oui
	MPI/PROFIBUS DP	Oui	Oui
	USB	Oui	Oui
	Ethernet	Oui	Oui
Restauration	En série ¹⁾	Oui	Oui
	MPI/PROFIBUS DP	Oui	Oui
	USB	Oui	Oui
	Ethernet	Oui	Oui
Mise à jour du système d'exploitation	En série, par amorçage ¹⁾	Oui	Oui
	En série ¹⁾	Oui	Oui
	MPI/PROFIBUS DP	Oui	Oui
	USB	Oui	Oui
	Ethernet	Oui	Oui
Transfert d'un projet	En série ¹⁾	Oui	Oui
	MPI/PROFIBUS DP	Oui	Oui
	USB	Oui	Oui
	Ethernet	Oui	Oui
Installation ou désinstallation d'une option	En série ¹⁾	Oui	Oui
	MPI/PROFIBUS DP	Oui	Oui
	USB	Oui	Oui
	Ethernet	Oui	Oui
Transfert et rapatriement de clés de licence	En série ¹⁾	Oui	Oui
	MPI/PROFIBUS DP	Oui	Oui
	USB	Oui	Oui
	Ethernet	Oui	Oui

¹⁾ Est valable lors de l'utilisation du câble PC/PPI

7.5 Transfert

7.5.1 Vue d'ensemble

Transfert

Vous transférez le projet exécutable depuis le PC de configuration sur le pupitre opérateur.

Vous pouvez démarrer le mode de fonctionnement "Transfert" manuellement ou automatiquement sur le pupitre opérateur.

Les données transférées sont directement inscrites dans la mémoire flash interne du pupitre opérateur. Pour le transfert, vous utilisez une voie de données que vous devez paramétrer avant le démarrage d'un transfert.

Rapatriement

Lors du transfert, vous pouvez transférer le fichier de projet comprimé avec le projet exécutable sur le pupitre opérateur. Vous pouvez, le cas échéant, rapatrier ce fichier de projet comprimé sur n'importe quel PC de configuration et en poursuivre le traitement.

Une carte mémoire externe doit exister sur le pupitre opérateur pour le stockage du fichier de projet comprimé.

Important

Fichier de projet comprimé

WinCC flexible ne vérifie pas si le fichier de projet comprimé existant sur le pupitre opérateur correspond au projet exécutable existant sur le pupitre opérateur.

7.5.2 Démarrage manuel du transfert

Introduction

Vous pouvez commuter manuellement le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert" de la manière suivante :

- Durant le fonctionnement, avec un objet de commande configuré.
- Dans le Loader du pupitre opérateur.

Conditions

- Le projet "*.hmi" est ouvert dans WinCC flexible.
- Le pupitre opérateur est connecté à un PC de configuration.
- La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.
- Le pupitre opérateur se trouve en mode de fonctionnement "Transfert".

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Sur le PC de configuration, sélectionnez la commande "Paramètres de transfert" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.
La boîte de dialogue "Sélection de pupitres opérateurs pour le transfert" s'ouvre.
2. Sélectionnez le pupitre opérateur dans la zone de gauche de la boîte de dialogue.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC de configuration.
Définissez les paramètres pour la liaison.
4. Définissez les paramètres pour le transfert dans la zone de droite de la boîte de dialogue.
5. Si vous souhaitez transférer le fichier de projet comprimé vers le pupitre opérateur en plus du projet exécutable :
activez la case à cocher "Activer rapatriement".
6. Démarrez le transfert dans WinCC flexible avec "Transférer".
Le PC de configuration vérifie la liaison au pupitre opérateur. Le projet est transféré vers le pupitre opérateur. Si la liaison n'existe pas ou est défectueuse, un message d'erreur s'affiche sur le PC de configuration.

Résultat

Après le transfert réussi, le projet se trouve sur le pupitre opérateur. Le projet transféré est automatiquement démarré.

Voir aussi

- Modes de fonctionnement (Page 7-2)
- Paramétrage de la voie de données (Page 6-34)
- Possibilités pour le transfert de données (Page 7-4)
- Vue d'ensemble (Page 7-5)

7.5.3 Démarrage automatique du transfert

Introduction

Vous pouvez faire commuter le pupitre opérateur automatiquement en mode "Transfert" durant le fonctionnement aussitôt qu'un transfert est démarré sur le PC de configuration connecté.

Le transfert automatique convient particulièrement à la phase de test d'un nouveau projet, puisque le transfert s'effectue sans intervention sur le pupitre opérateur.

Le transfert automatique est disponible pour les voies de données suivantes :

- Série
- MPI/PROFIBUS DP
- USB
- Ethernet

Important

Lorsque le transfert automatique est activé sur le pupitre opérateur et qu'un transfert est démarré sur le PC de configuration, le projet en cours prend fin automatiquement. Le pupitre opérateur commute ensuite automatiquement en mode de fonctionnement "Transfert".

Après la phase de mise en service, désactivez le transfert automatique afin que le pupitre opérateur ne passe pas en mode de transfert par mégarde. Le mode de transfert peut déclencher des réactions indésirables dans l'installation.

Pour verrouiller l'accès aux paramètres de transfert et empêcher ainsi toute modification non autorisée, vous pouvez attribuer un mot de passe pour le Loader du pupitre opérateur.

Conditions

- Le projet *.hmi est ouvert dans WinCC flexible.
- Le pupitre opérateur est connecté à un PC de configuration.
- La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.
- Le transfert automatique est activé dans la voie de données pour le transfert.
- Le projet est démarré sur le pupitre opérateur.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Sur le PC de configuration, sélectionnez la commande "Paramètres de transfert" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.
La boîte de dialogue "Sélection de pupitres opérateurs pour le transfert" s'ouvre.
2. Sélectionnez le pupitre opérateur dans la zone de gauche de la boîte de dialogue.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC de configuration.
Définissez les paramètres pour la liaison.
4. Définissez les paramètres pour le transfert dans la zone de droite de la boîte de dialogue.
5. Si vous souhaitez transférer le fichier de projet comprimé vers le pupitre opérateur en plus du projet exécutable :
activez la case à cocher "Activer rapatriement".
6. Démarrez le transfert dans WinCC flexible avec "Transférer".

Le PC de configuration vérifie la liaison au pupitre opérateur. Le pupitre opérateur met fin au projet en cours et commute automatiquement en mode de fonctionnement "Transfert". Le projet est transféré vers le pupitre opérateur. Si la liaison n'existe pas ou est défectueuse, un message d'erreur s'affiche sur le PC de configuration.

Résultat

Après le transfert réussi, le projet se trouve sur le pupitre opérateur. Le projet transféré est automatiquement démarré.

Voir aussi

Possibilités pour le transfert de données (Page 7-4)

Paramétrage de la voie de données (Page 6-34)

Modes de fonctionnement (Page 7-2)

Vue d'ensemble (Page 7-5)

7.5.4 Test du projet

Introduction

Pour le test d'un projet, il existe plusieurs possibilités :

- Tester le projet sur le PC de configuration

Vous pouvez tester un projet sur un PC de configuration avec le simulateur. Pour de plus amples informations à ce sujet, référez-vous au manuel utilisateur "WinCC flexible" ainsi qu'à l'aide en ligne de WinCC flexible.

- Tester le projet hors ligne sur le pupitre opérateur

Tester hors ligne signifie que la communication entre le pupitre opérateur et l'automate est interrompue pendant le test.

- Tester le projet en ligne sur le pupitre opérateur

Tester en ligne signifie que le pupitre opérateur et l'automate communiquent entre eux pendant le test.

Effectuez les tests dans l'ordre "test hors ligne", puis "test en ligne".

Remarque

Testez toujours un projet sur le pupitre opérateur sur lequel il sera utilisé.

Testez ce qui suit :

1. Vérifiez la représentation correcte des vues.
2. Vérifiez la hiérarchie des vues.
3. Vérifiez les objets de saisie.
4. Entrez les valeurs des variables.

Le test permet d'augmenter les chances que le projet fonctionnera correctement sur le pupitre opérateur.

Condition préalable au test hors ligne

- Le projet a été transféré sur le pupitre opérateur.
- Le pupitre opérateur se trouve en mode de fonctionnement "hors ligne".

Marche à suivre

En mode "hors ligne", vous testez les différentes fonctions du projet sur le pupitre opérateur sans qu'elles ne soient influencées par l'automate. Les variables de l'automate ne sont donc pas mises à jour.

Testez les objets de commande et les représentations du projet dans la mesure où cela est possible sans liaison à l'automate.

Condition pour le test en ligne

- Le projet a été transféré sur le pupitre opérateur.
- Le pupitre opérateur se trouve en mode de fonctionnement "en ligne".

Marche à suivre

En mode de fonctionnement "en ligne", vous testez les différentes fonctions du projet sur le pupitre opérateur pendant qu'elles sont influencées par l'automate. Les variables de l'automate sont alors mises à jour.

Vous pouvez tester toutes les fonctions dépendantes de la communication, par ex. les alarmes.

Testez les objets de commande et les représentations du projet.

Voir aussi

Modes de fonctionnement (Page 7-2)

7.5.5 Démarrer le rapatriement

Conditions

- Aucun projet n'est ouvert dans WinCC flexible.
- Le pupitre opérateur est connecté à un PC de configuration.
- La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.
- Le pupitre opérateur se trouve en mode de fonctionnement "Transfert".
- La carte mémoire contenant le fichier de projet comprimé est enfichée dans le pupitre opérateur.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Sur le PC de configuration, sélectionnez la commande "Paramètres de communication" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.

La boîte de dialogue "Paramètres de communication" s'ouvre.

2. Sélectionnez le type de pupitre opérateur.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC de configuration.
Définissez les paramètres pour la liaison.

4. Fermez la boîte de dialogue avec "OK".

5. Sélectionnez la commande "Rapatriement" dans le menu "Projet > Transfert".

La boîte de dialogue "Rapatriement" s'ouvre.

6. Démarrez le rapatriement par "OK".

Le PC de configuration vérifie la liaison au pupitre opérateur. Le fichier de projet est rapatrié du pupitre opérateur vers le PC de configuration. Si la liaison n'existe pas ou est défectueuse, un message d'erreur s'affiche sur le PC de configuration.

Résultat

Une fois le rapatriement réussi, le projet est ouvert dans WinCC flexible sur le PC de configuration.

Voir aussi

Vue d'ensemble (Page 7-5)

7.6 Sauvegarde et restauration

7.6.1 Vue d'ensemble

Sauvegarde et restauration

Important

Clés de licence

Les clés de licence ne sont pas prises en compte lors de la sauvegarde et de la restauration. Elles sont enregistrées dans la mémoire utilisateur du pupitre opérateur sans pouvoir y être effacées.

Avec un PC, vous pouvez sauvegarder et restaurer les données suivantes qui se trouvent dans la mémoire flash interne du pupitre opérateur :

- Projet et image des pupitres opérateurs
- Liste de mots de passe
- Données de recette

Pour réaliser la sauvegarde et la restauration, vous utilisez l'un des logiciels suivants :

- WinCC flexible
- ProSave

Remarques générales

Important

Panne de secteur

Si une restauration complète est interrompue par une panne de secteur sur le pupitre opérateur, le système d'exploitation du pupitre opérateur risque d'être effacé ! Dans ce cas, vous devez mettre à jour le système d'exploitation.

Conflit de compatibilité

Si durant la restauration sur le pupitre opérateur, un message s'affiche pour signaler un conflit de compatibilité, vous devez mettre à jour le système d'exploitation.

7.6.2 Sauvegarde et restauration avec WinCC flexible

Condition

- Le pupitre opérateur est connecté à un PC de configuration.
- Aucun projet n'est ouvert dans WinCC flexible.
- La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.

Marche à suivre – Sauvegarde

Procédez comme suit :

1. Sur le PC de configuration, sélectionnez la commande "Paramètres de communication" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.

La boîte de dialogue "Paramètres de communication" s'ouvre.

2. Sélectionnez le type de pupitre opérateur.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC de configuration.
Définissez les paramètres pour la liaison.
4. Fermez la boîte de dialogue avec "OK".

5. Sélectionnez la commande "Sauvegarder" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.

La boîte de dialogue "Paramètres de sauvegarde" s'ouvre.

6. Sélectionnez les données à sauvegarder.
7. Sélectionnez le dossier et le nom de fichier du fichier de sauvegarde "*.psb".
8. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".
Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier commute automatiquement en mode de fonctionnement "Transfert" au démarrage de la sauvegarde.
9. Sur le PC de configuration, démarrez la sauvegarde dans WinCC flexible avec "OK".
Suivez les instructions de WinCC flexible.
Durant la sauvegarde, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

Un message s'affiche pour signaler la réussite de la sauvegarde.
Les données à sauvegarder sont enregistrées sur le PC de configuration.

Marche à suivre – Restauration

Procédez comme suit :

1. Sur le PC de configuration, sélectionnez la commande "Paramètres de communication" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.
La boîte de dialogue "Paramètres de communication" s'ouvre.
2. Sélectionnez le type de pupitre opérateur.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC de configuration.
Définissez les paramètres pour la liaison.
4. Fermez la boîte de dialogue avec "OK".
5. Sélectionnez la commande "Restaurer" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.
La boîte de dialogue "Paramètres de restauration" s'ouvre.
6. Dans la zone "Ouvrir", sélectionnez le fichier de sauvegarde "*.psb" à restaurer.
Le pupitre opérateur pour lequel le fichier de sauvegarde a été créé ainsi que le type de données sauvegardées dans le fichier sont précisés.
7. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".
Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier commute automatiquement en mode de fonctionnement "Transfert" au démarrage de la restauration.
8. Sur le PC de configuration, démarrez la restauration dans WinCC flexible avec "OK".
Suivez les instructions de WinCC flexible.
Durant la restauration, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

Une fois la restauration réussie, les données sauvegardées sur le pupitre opérateur se trouvent sur le PC de configuration.

Voir aussi

Vue d'ensemble (Page 7-10)

Modes de fonctionnement (Page 7-2)

Possibilités pour le transfert de données (Page 7-4)

Paramétrage de la voie de données (Page 6-34)

7.6.3 Sauvegarde et restauration avec ProSave

Condition

- Le pupitre opérateur est connecté à un PC sur lequel est installé ProSave.
- La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.

Marche à suivre – Sauvegarde

Procédez comme suit :

1. Démarrez ProSave sur le PC avec le menu Démarrer de Windows.
2. Dans l'onglet "Général", sélectionnez le type de pupitre opérateur.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC.

Définissez les paramètres pour la liaison.

4. Dans l'onglet "Backup", sélectionnez les données à sauvegarder.
5. Sélectionnez le dossier et le nom du fichier de sauvegarde "*.psb".
6. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".

Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier commute automatiquement en mode de fonctionnement "Transfert" au démarrage de la sauvegarde.

7. Sur le PC, démarrez la sauvegarde dans ProSave avec "Start Backup".

Suivez les instructions de ProSave.

Durant la sauvegarde, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

Un message s'affiche pour signaler la réussite de la sauvegarde.

Les données à sauvegarder sont enregistrées sur le PC.

Marche à suivre – Restauration

Procédez comme suit :

1. Démarrez ProSave sur le PC avec le menu Démarrer de Windows.
2. Dans l'onglet "Général", sélectionnez le type de pupitre opérateur.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC.
Définissez les paramètres pour la liaison.
4. Dans l'onglet "Restore", sélectionnez le fichier de sauvegarde "*.psb" à restaurer.
Le pupitre opérateur pour lequel le fichier de sauvegarde a été créé ainsi que le type de données sauvegardées dans le fichier sont précisés.
5. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".
Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier commute automatiquement en mode de fonctionnement "Transfert" au démarrage de la restauration.
6. Sur le PC, démarrez la restauration dans ProSave avec "Start Restore".
Suivez les instructions de ProSave.
Durant la restauration, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

Une fois la restauration correctement effectuée, les données sauvegardées sur le PC se trouvent également sur le pupitre opérateur.

Voir aussi

Vue d'ensemble (Page 7-10)

Modes de fonctionnement (Page 7-2)

Possibilités pour le transfert de données (Page 7-4)

Paramétrage de la voie de données (Page 6-34)

7.7 Mise à jour du système d'exploitation

7.7.1 Vue d'ensemble

Mise à jour du système d'exploitation

Lors du transfert d'un projet sur le pupitre opérateur, un conflit de compatibilité risque d'avoir lieu. Il peut être causé par des différences de version entre le logiciel de configuration utilisé et l'image du pupitre opérateur se trouvant sur le pupitre opérateur. Si les versions sont différentes, le transfert est annulé. Un message signale le conflit de compatibilité sur le PC de configuration.

Pour adapter les versions, vous avez les deux possibilités suivantes :

- Si vous avez créé le projet avec une version plus récente du logiciel de configuration, effectuez la mise à jour de l'image du pupitre opérateur.
- Si vous n'adaptez pas le projet pour le pupitre opérateur à la version actuelle du logiciel de configuration, alors transférez une version plus ancienne de l'image du pupitre opérateur adaptée à la version du projet.

Important

Perte de données

Lors de la mise à jour du système d'exploitation, toutes les données existantes telles que le projet, les mots de passe et les licences sont effacées sur le pupitre opérateur.

Voies de données

Lors de la mise à jour du système d'exploitation, tous les paramètres des voies de données sont également réinitialisés. Le démarrage du transfert dans le Loader n'est possible qu'après un nouveau paramétrage des voies de données.

7.7.2 Amorçage

Amorçage

Vous pouvez effectuer la mise à jour du système d'exploitation avec ProSave ou WinCC flexible par amorçage ou sans amorçage.

- Mise à jour du système d'exploitation par amorçage
Vous commutez tout d'abord le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert" ou utilisez le transfert automatique lors de l'exécution d'un projet. Démarrez ensuite la mise à jour du système d'exploitation dans ProSave ou WinCC flexible.
- Mise à jour du système d'exploitation par amorçage
Vous démarrez tout d'abord la mise à jour du système d'exploitation dans ProSave ou WinCC flexible et coupez l'alimentation électrique du pupitre opérateur, puis la rétablissez après affichage du message correspondant.

Remarque

Vous devez effectuer la mise à jour du système d'exploitation par amorçage si aucun système d'exploitation ne se trouve déjà sur le pupitre opérateur ou si le système d'exploitation du pupitre opérateur est endommagé.

Un couplage point-à-point via un câble PC/PPI est nécessaire pour la mise à jour du système d'exploitation avec amorçage.

7.7.3 Mise à jour du système d'exploitation avec WinCC flexible

Condition

- Le pupitre opérateur est connecté à un PC de configuration.
- Aucun projet n'est ouvert dans WinCC flexible.
- Uniquement pour la mise à jour du système d'exploitation sans amorçage :
La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Uniquement pour la mise à jour du système d'exploitation par amorçage :
Coupez l'alimentation électrique du pupitre opérateur.
2. Sur le PC de configuration, sélectionnez la commande "Paramètres de communication" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.
La boîte de dialogue "Paramètres de communication" s'ouvre.
3. Sélectionnez le type de pupitre opérateur.
4. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC de configuration et définissez les paramètres pour la liaison.
5. Fermez la boîte de dialogue avec "OK".
6. Sélectionnez la commande "Mise à jour du système d'exploitation" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.
7. Avec la case à cocher "Amorçage", indiquez si la mise à jour du système d'exploitation doit être effectuée par amorçage ou sans amorçage.
8. Sous "Chemin d'accès de l'image", sélectionnez le fichier image "*.img" du pupitre opérateur.

Les fichiers image du pupitre opérateur se trouvent soit dans le dossier d'installation de WinCC flexible sous "WinCC flexible Images", soit sur le CD d'installation de WinCC flexible.

Si le fichier image du pupitre opérateur a été ouvert correctement, des informations sur la version de l'image du pupitre opérateur s'affichent dans la zone de sortie.
9. Uniquement pour mise à jour sans amorçage :
Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".

Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier bascule automatiquement en mode "Transfert" lors du lancement de la mise à jour.
10. Sur le PC de configuration, démarrez la mise à jour du système d'exploitation avec le bouton "Update OS" dans WinCC flexible.
11. Uniquement pour mise à jour par amorçage :
Mettez le pupitre opérateur sous tension.
12. Suivez les instructions de WinCC flexible.

Durant la mise à jour du système d'exploitation, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

Un message s'affiche pour signaler la réussite de la mise à jour du système d'exploitation.
Aucun projet ne se trouve plus sur le pupitre opérateur.

Voir aussi

Vue d'ensemble (Page 7-10)
Modes de fonctionnement (Page 7-2)
Possibilités pour le transfert de données (Page 7-4)
Paramétrage de la voie de données (Page 6-34)

7.7.4 Mise à jour du système d'exploitation avec ProSave

Condition

- Le pupitre opérateur est connecté à un PC sur lequel est installé ProSave.
- Pour la mise à jour du système d'exploitation sans amorçage :
La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Pour la mise à jour du système d'exploitation par amorçage :
Coupez l'alimentation électrique du pupitre opérateur.
2. Démarrez ProSave sur le PC avec le menu Démarrer de Windows.
3. Dans l'onglet "Général", sélectionnez le type de pupitre opérateur.
4. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC et définissez les paramètres pour la liaison.
5. Sélectionnez l'onglet "OS Update".
6. Avec la case à cocher "Amorçage", indiquez si la mise à jour du système d'exploitation doit être effectuée par amorçage ou sans amorçage.
7. Sous "Chemin d'accès de l'image", sélectionnez le fichier image "*.img" du pupitre opérateur.

Les fichiers image du pupitre opérateur se trouvent soit dans le dossier d'installation de WinCC flexible sous "WinCC flexible Images", soit sur le CD d'installation de WinCC flexible.

Si le fichier image du pupitre opérateur a été ouvert correctement, des informations sur la version de l'image du pupitre opérateur s'affichent dans la zone de sortie.

8. Uniquement pour mise à jour sans amorçage :

Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".

Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier bascule automatiquement en mode "Transfert" lors du lancement de la mise à jour.

9. Sur le PC, démarrez la mise à jour du système d'exploitation avec le bouton "Update OS".
10. Uniquement pour mise à jour par amorçage :
Mettez le pupitre opérateur sous tension.
11. Suivez les instructions de ProSave
Durant la mise à jour du système d'exploitation, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

Un message s'affiche pour signaler la réussite de la mise à jour du système d'exploitation.
Aucun projet ne se trouve plus sur le pupitre opérateur.

7.8 Installation et désinstallation d'options

7.8.1 Vue d'ensemble

Installation et désinstallation d'options

Vous pouvez installer des options sur le pupitre opérateur, p. ex. des programmes supplémentaires développées spécialement pour celui-ci.

Vous pouvez également désinstaller l'option du pupitre opérateur.

Remarque

Clé de licence

Une clé de licence peut éventuellement être nécessaire pour l'utilisation d'une option. La clé de licence autorise l'utilisation de l'option.

7.8.2 Installation et désinstallation d'options avec WinCC flexible

Condition

- Le pupitre opérateur est connecté à un PC de configuration.
- Aucun projet n'est ouvert dans WinCC flexible.
- La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.

Marche à suivre – Installation d'une option

Procédez comme suit :

1. Sur le PC de configuration, sélectionnez la commande "Paramètres de communication" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.

La boîte de dialogue "Paramètres de communication" s'ouvre.

2. Sélectionnez le type de pupitre opérateur.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC de configuration et définissez les paramètres pour la liaison.
4. Fermez la boîte de dialogue avec "OK".

5. Sélectionnez la commande "Options" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.

6. Sous "Options disponibles", sélectionnez l'option souhaitée.

7. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".

Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier bascule automatiquement en mode "Transfert" lorsque l'installation de l'option est démarrée.

8. Sur le PC de configuration, démarrez l'installation de l'option avec le bouton ">>" dans WinCC flexible.

Suivez les instructions de WinCC flexible.

Durant l'installation, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

L'option est installée sur le pupitre opérateur.

Marche à suivre – Désinstallation d'une option

Procédez comme suit :

1. Sur le PC de configuration, sélectionnez la commande "Paramètres de communication" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.

La boîte de dialogue "Paramètres de communication" s'ouvre.

2. Sélectionnez le type de pupitre opérateur.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC de configuration et définissez les paramètres pour la liaison.
4. Fermez la boîte de dialogue avec "OK".

5. Sélectionnez la commande "Options" dans le menu "Projet > Transfert" de WinCC flexible.

6. Sélectionnez l'option souhaitée sous "Options installées".

7. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".

Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier bascule automatiquement en mode "Transfert" lorsque la désinstallation de l'option est démarrée.

8. Sur le PC de configuration, démarrez la désinstallation de l'option avec le bouton "<<" dans WinCC flexible.

Suivez les instructions de WinCC flexible.

Durant la désinstallation, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

L'option est désinstallée du pupitre opérateur.

Voir aussi

Vue d'ensemble (Page 7-10)

Modes de fonctionnement (Page 7-2)

Possibilités pour le transfert de données (Page 7-4)

Paramétrage de la voie de données (Page 6-34)

7.8.3 Installation et désinstallation d'options avec ProSave

Condition

- Le pupitre opérateur est connecté à un PC sur lequel est installé ProSave.
- La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.

Marche à suivre – Installation d'une option

Procédez comme suit :

1. Démarrez ProSave sur le PC avec le menu Démarrer de Windows.
2. Dans l'onglet "Général", sélectionnez le type de pupitre opérateur.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC et définissez les paramètres pour la liaison.
4. Sélectionnez l'onglet "Options".
5. Sous "Options disponibles", sélectionnez l'option souhaitée.
6. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".

Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier bascule automatiquement en mode "Transfert" lorsque l'installation de l'option est démarrée.

7. Dans ProSave, démarrez l'installation de l'option avec le bouton ">>".

Suivez les instructions de ProSave.

Durant l'installation, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

L'option est installée sur le pupitre opérateur.

Marche à suivre – Désinstallation d'une option

Procédez comme suit :

1. Démarrez ProSave sur le PC avec le menu Démarrer de Windows.
2. Dans l'onglet "Général", sélectionnez le type de pupitre opérateur.
3. Sélectionnez le type de liaison entre le pupitre opérateur et le PC et définissez les paramètres pour la liaison.
4. Sélectionnez l'onglet "Options".
5. Sélectionnez l'option souhaitée sous "Options installées".
6. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".

Si vous avez activé le transfert automatique pour le pupitre opérateur, ce dernier bascule automatiquement en mode "Transfert" lorsque la désinstallation de l'option est démarrée.

7. Dans ProSave, démarrez la désinstallation de l'option avec le bouton "<<".

Suivez les instructions de ProSave.

Durant la désinstallation, un indicateur d'état montre l'avancement de la procédure.

Résultat

L'option est désinstallée du pupitre opérateur.

Voir aussi

Vue d'ensemble (Page 7-10)

Modes de fonctionnement (Page 7-2)

Possibilités pour le transfert de données (Page 7-4)

Paramétrage de la voie de données (Page 6-34)

7.9 Transfert et rapatriement de clés de licence

7.9.1 Vue d'ensemble

Transfert et rapatriement de clés de licence

Lorsque vous faites l'acquisition d'une option, vous achetez en même temps une licence d'utilisation spécifique avec la clé de licence correspondante. Après avoir installé une option, vous devez transférer une clé de licence sur le pupitre opérateur. La clé de licence autorise l'utilisation d'une option.

Vous pouvez également rapatrier la clé de licence du pupitre opérateur sur la disquette de licence.

Remarque

Le transfert et le rapatriement des clés de licence peuvent uniquement être effectués avec Automation License Manager ou WinCC flexible.

7.9.2 Transfert et rapatriement de clés de licence

Condition

- Le pupitre opérateur est connecté à un PC de configuration.
- Pour le transfert ou le rapatriement via WinCC flexible :
Aucun projet n'est ouvert dans WinCC flexible.
- La voie de données sur le pupitre opérateur est paramétrée.
- La disquette de licence contenant la clé de licence à transférer se trouve dans le lecteur de disquette du PC de configuration.

Marche à suivre – Transfert de la clé de licence

Procédez comme suit :

1. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".
2. Pour le transfert via WinCC flexible :
Sélectionnez la commande "Clés de licence" dans le menu "Projet > Transfert".
Automation License Manager s'ouvre.
Pour le transfert via Automation License Manager :
Démarrez Automation License Manager avec le menu Démarrer de Windows.
3. Dans le menu "Edition > Connecter le système cible" de Automation License Manager , sélectionnez la commande "Connecter le pupitre opérateur".
La boîte de dialogue "Connecter le système cible" s'ouvre.
4. Dans la zone "Type d'appareil", sélectionnez le type de pupitre opérateur.
5. Dans la zone "Liaison", sélectionnez le type de liaison et définissez les paramètres pour la liaison.
6. Appuyez sur le bouton "OK".
La liaison au pupitre opérateur est établie. Le pupitre opérateur connecté s'affiche dans la fenêtre de gauche de Automation License Manager.
7. Sélectionnez le lecteur source dans la fenêtre de gauche.
Les clés de licence disponibles s'affichent dans la fenêtre de droite.
8. Faites glisser une ou plusieurs clés de licence par glisser-déplacer depuis la fenêtre de droite sur le pupitre opérateur dans la fenêtre de gauche.
Les clés de licence sont transférées sur le pupitre opérateur.

Résultat

La clé de licence est transférée de la disquette de licence sur le pupitre opérateur.

Marche à suivre – Rapatriement de la clé de licence

Procédez comme suit :

1. Commutez le pupitre opérateur en mode de fonctionnement "Transfert".
2. Pour le rapatriement via WinCC flexible :
Sélectionnez la commande "Clés de licence" dans le menu "Projet > Transfert".
Automation License Manager s'ouvre.
Pour le rapatriement via Automation License Manager :
Démarrez Automation License Manager avec le menu Démarrer de Windows.
3. Dans le menu "Edition > Connecter le système cible" de Automation License Manager ,
sélectionnez la commande "Connecter le pupitre opérateur".
La boîte de dialogue "Connecter le système cible" s'ouvre.
4. Dans la zone "Type d'appareil", sélectionnez le type de pupitre opérateur.
5. Dans la zone "Liaison", sélectionnez le type de liaison et définissez les paramètres pour
la liaison.
6. Appuyez sur le bouton "OK".
La liaison au pupitre opérateur est établie. Le pupitre opérateur connecté s'affiche dans la
fenêtre de gauche de Automation License Manager.
7. Sélectionnez le pupitre opérateur dans la fenêtre de gauche.
Les clés de licence disponibles s'affichent dans la fenêtre de droite.
8. Faites glisser une ou plusieurs clés de licence par glisser-déplacer depuis la fenêtre de
droite sur la disquette de licence dans la fenêtre de gauche.
Les clés de licence sont rapatriées sur la disquette de licence.

Résultat

La clé de licence est rapatriée du pupitre opérateur sur la disquette de licence.

Voir aussi

Vue d'ensemble (Page 7-10)

Modes de fonctionnement (Page 7-2)

Possibilités pour le transfert de données (Page 7-4)

Paramétrage de la voie de données (Page 6-34)

Commande d'un projet

8.1 Vue d'ensemble

Phase de configuration et phase de conduite du processus

Pour la commande et la surveillance des tâches d'automatisation des processus et de la fabrication, vous utilisez des pupitres opérateurs. Dans les synoptiques machines affichés sur les pupitres opérateurs, les processus en cours d'exécution sont représentés de manière visible.

Le projet du pupitre opérateur, qui contient entre autres les synoptiques machines, est créé durant la phase de configuration. Le concepteur définit les tâches du pupitre opérateur. Il détermine en particulier :

- Quelles données du processus s'affiche sur un pupitre opérateur donné.
- Quelles éléments de l'installation sont pilotés par ce pupitre opérateur.

Il indique ces informations dans les vues du projet. Lors de la mise en service, le projet est transféré sur le pupitre opérateur.

Après le transfert, vous effectuez la commande et la surveillance des processus en cours dans les vues du projet durant la phase de conduite du processus. Les vues vous permettent de surveiller p. ex. les états de fonctionnement, les données actuelles du processus ainsi que les défaillances d'une installation. Elles représentent les objets de commande avec lesquels vous commandez le processus, tels que des boutons, des zones d'E/S et des fenêtres d'alarme.

Possibilités de commande

Les possibilités de commande suivantes disponibles dépendent de l'équipement matériel du pupitre opérateur.

- Ecran tactile

Les objets de commande représentés dans les vues sont à effleurement. La commande est tout à fait similaire à un appui sur une touche mécanique. Vous utilisez les objets de commande en les effleurant avec le doigt. Pour réaliser un double-clic, effleurez brièvement un objet de commande à deux reprises.

- Clavier du pupitre opérateur

Les objets de commande représentés dans les vues se sélectionnent et se commandent au moyen des touches du pupitre opérateur.

- Clavier externe, connecté via USB
- Souris externe, connectée via USB



Prudence

Pour commander l'écran tactile, n'utilisez pas d'objets pointus ou tranchants. Sinon, vous risquez d'abîmer la surface en plastique de l'écran tactile.

Par la suite, nous allons respectivement vous donner les instructions permettant d'utiliser un projet au moyen de l'écran tactile et au moyen du clavier.

Commande d'un projet avec un clavier externe

Avec un clavier externe, vous commandez un projet exactement comme avec le clavier du pupitre opérateur ou le clavier virtuel.

Remarque

Les touches fonctionnelles du clavier externe sont désactivées.

Utilisez les autres touches du clavier externe correspondant aux touches du pupitre opérateur dans la description.

Commande d'un projet avec une souris externe

Avec une souris externe, vous commandez un projet exactement comme avec l'écran tactile du pupitre opérateur. Cliquez avec la souris sur les objets de commande décrits.

Actions involontaires



Prudence

N'exécutez pas simultanément plusieurs commandes. Vous risqueriez d'exécuter des actions involontaires.

- En cas de commande tactile :
N'effleurez toujours qu'un objet de commande à la fois sur l'écran.
 - En cas de commande par touches :
N'appuyez jamais sur plus de deux touches à la fois.
-

Prise en compte de la documentation de l'installation

Un projet peut contenir des instructions d'utilisation nécessitant de la part de l'opérateur des connaissances approfondies spécifiques à l'installation. Procédez avec la plus grande prudence, p. ex. lorsque vous utilisez le mode manuel à vue. Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Signalisation de commande d'objets de commande

Aussitôt que le pupitre opérateur détecte la sélection d'un objet de commande, il réagit par une signalisation visuelle. L'objet de commande est mis en surbrillance et est sélectionné. La sélection est indépendante de toute communication avec l'automate. Elle n'est donc pas un indice indiquant que l'action souhaitée a été effectivement exécutée.

Le concepteur a la possibilité de personnaliser la sélection d'un objet de commande. Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

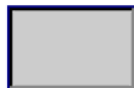
Signalisation visuelle d'objets de commande

Le type de signalisation visuelle de commande dépend de l'objet :

- Boutons

Si le concepteur a configuré l'effet 3D, les représentations des deux états "Effleuré" et "Non effleuré" sont différentes :

– Etat "Effleuré" :



– Etat "Non effleuré" :



C'est le concepteur qui détermine l'apparence d'une zone sélectionnée, p. ex. la largeur du trait et la couleur de surbrillance.

- Boutons invisibles

Par défaut, les boutons invisibles ne sont pas représentés comme étant effleurés après leur sélection. Dans ce cas, il n'y a pas de signalisation visuelle de commande.

Le concepteur peut configurer les boutons invisibles de sorte à ce que leurs contours soient visibles sous forme de lignes lorsqu'ils sont sélectionnés. Les contours restent visibles jusqu'à ce que vous sélectionniez un autre objet de commande.

- Zones d'E/S

Lorsque vous sélectionnez une zone d'E/S, son contenu est mis en évidence au moyen d'une couleur. Dans le cas d'une commande tactile, un clavier virtuel s'affiche pour la saisie des valeurs.

8.2 Touches directes

Introduction

Les touches directes positionnent directement des bits dans la zone d'E/S d'un automate SIMATIC S7, à partir du pupitre opérateur.

Elles permettent des commandes par clavier avec des temps de réaction courts, qui sont p. ex. la condition nécessaire au mode manuel à vue.

Important

Les touches directes sont également actives lorsque le pupitre opérateur se trouve en mode de fonctionnement "Hors ligne".

Important

Si, dans un projet en cours, vous commandez une touche de fonction possédant une fonctionnalité de touche directe, cette fonction de touche directe sera toujours exécutée indépendamment du contenu de l'écran.

Remarque

Vous pouvez uniquement les utiliser dans le cas du couplage via PROFIBUS DP ou PROFINET IO.

Les touches directes entraînent une charge supplémentaire dans le pupitre opérateur.

Touches directes

Vous pouvez configurer les objets suivants comme touches directes :

- Boutons
- Touches de fonction

Pour des pupitres opérateurs à commande tactile, vous pouvez définir en outre des numéros de vues. Ainsi, le concepteur peut configurer les touches directes de manière spécifique à la vue.

Vous trouverez de plus amples informations sur la configuration des touches directes dans le manuel système "WinCC flexible Communication".

Voir aussi

Activation de PROFINET IO (Page 6-37)

Affectation binaire des touches directes (Page 12-5)

8.3 Paramétrage de la langue du projet

Introduction

Le projet se trouvant sur le pupitre opérateur peut être multilingue. Pour changer la langue paramétrée sur le pupitre opérateur durant le fonctionnement, un objet de commande correspondant doit avoir été configuré.

Au démarrage du projet, la dernière langue active du projet est toujours paramétrée.

Condition

- La langue souhaitée pour le projet doit être disponible sur le pupitre opérateur.
- La fonction de changement de langue doit être associée à un objet de commande lors de la configuration, p. ex. à un bouton.

Sélection de la langue

Vous pouvez à tout moment permuter entre les langues. Aussitôt que vous activez la fonction de changement de langue, les objets dépendant de la langue s'affichent dans la nouvelle langue choisie.

Pour changer de langue, vous disposez des possibilités suivantes :

- Un objet de commande configuré ouvre une sélection de langues.
- Avec un objet de commande configuré, vous sélectionnez directement la langue souhaitée.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Voir aussi

Modification des paramètres spécifiques au pays (Page 6-22)

8.4 Saisies par commande tactile

8.4.1 Vue d'ensemble

Clavier virtuel

Si, sur l'écran tactile du pupitre opérateur, vous effleurez un objet de commande nécessitant une saisie, un clavier virtuel s'affiche. Celui-ci s'affiche p. ex. dans les cas suivants :

- Une zone d'E/S est sélectionnée pour une saisie.
- La saisie d'un mot de passe est requise pour la commande d'une fonction protégée par mot de passe.

A l'issue de la saisie, le clavier virtuel disparaît automatiquement.

En fonction de l'objet de commande configuré, différents claviers virtuels s'affichent pour la saisie de valeurs numériques ou alphanumériques.

Remarque

L'apparence du clavier virtuel ne dépend pas de la langue paramétrée pour le projet.

Marche à suivre générale

Vous commandez les objets d'une vue en effleurant le clavier tactile.

Procédez comme suit :

1. Effleurez l'objet de commande souhaité dans la vue.
2. En fonction de l'objet de commande, vous exécutez d'autres actions. Vous trouverez des descriptions détaillées dans l'objet de commande respectif.

Exemples :

- Zone d'E/S : entrez des valeurs numériques, alphanumériques ou symboliques dans la zone d'E/S.
- Champ E/S symbolique : Sélectionnez une entrée prédéfinie dans une liste de sélection.
- Réglette : déplacez la réglette.

Procédure pour les zones de saisie

Vous saisissez les valeurs dans les zones de saisie d'un projet. En fonction de la configuration, les valeurs sont enregistrées dans des variables et, p. ex., transférées dans l'automate.

Procédez comme suit :

1. Sélectionnez la zone de saisie souhaitée dans la vue.

Le clavier virtuel s'ouvre.

En fonction de la configuration, vous pouvez saisir des valeurs des types suivants dans la zone de saisie :

- Valeurs numériques, p. ex. nombres décimaux, nombres hexadécimaux, valeurs binaires
- Valeurs alphanumériques, p. ex. chiffres et lettres
- Date/heure

2. Saisissez la valeur.

3. Validez la saisie avec le bouton  ou annulez votre entrée avec le bouton .

8.4.2 Saisie et modification de valeurs numériques

Clavier virtuel numérique

Si, sur l'écran tactile du pupitre opérateur, vous effleurez un objet de commande pour une saisie numérique, le clavier virtuel numérique s'affiche. Ceci est p. ex. le cas pour une zone de saisie. A l'issue de la saisie, le clavier virtuel disparaît automatiquement.

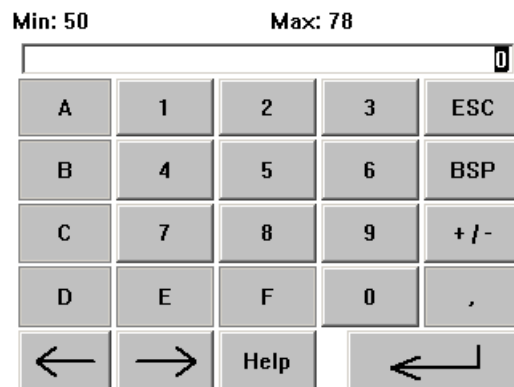


Figure 8-1 Clavier virtuel numérique

Remarque

Clavier virtuel actif

Lorsque le clavier virtuel est actif, la tâche de commande 51 "Sélection de vue" reste sans effet.

Formats d'affichage des valeurs numériques

Dans les zones de saisie numériques, vous pouvez entrer des valeurs aux formats d'affichage suivants :

- Nombres décimaux
- Nombres hexadécimaux
- Nombres binaires

Contrôle des valeurs limites des valeurs numériques

Pour les variables, des valeurs limites peuvent être configurées. Les valeurs limites actuelles sont affichées sur le clavier virtuel numérique. Si vous saisissez une valeur se trouvant en dehors de ces limites, elle n'est pas entrée, p. ex. 80 dans le cas de la valeur limite 78. Dans ce cas, un message système s'affiche à l'écran, dans la mesure où une fenêtre de messages est configurée. La valeur initiale s'affiche de nouveau.

Décimales pour les valeurs numériques

Le concepteur a la possibilité de définir le nombre de décimales pour une zone de saisie numérique. Lorsque vous entrez une valeur dans une telle zone d'E/S, le nombre de décimales est vérifié.

- Les décimales saisies en trop sont ignorées.
- Les décimales saisies en moins sont complétées par des "0".

Marche à suivre

Vous saisissez les valeurs numériques et les valeurs hexadécimales, chiffre par chiffre, avec les boutons du clavier virtuel numérique.

Procédez comme suit :



1. Effleurez l'objet de commande souhaité dans la vue.


Le clavier virtuel numérique s'ouvre. La valeur existante s'affiche et est sélectionnée sur le clavier virtuel.



2. Saisissez la valeur.

Vous pouvez uniquement commander les touches nécessaires à la saisie des valeurs. Pour la saisie d'une valeur décimale, p. ex., les touches des lettres ne sont pas disponibles. Vous reconnaissez les touches disponibles à leur représentation.



Vous disposez des possibilités suivantes pour la saisie des valeurs :

- Lors de la saisie du premier caractère, la valeur sélectionnée est effacée. Saisissez la nouvelle valeur en entier.
- Avec les touches  et , déplacez le curseur dans la valeur existante. Vous pouvez à présent modifier ou compléter la valeur existante, caractère par caractère.

Avec la touche , vous effacez le caractère situé à gauche du curseur. Lorsque la valeur est sélectionnée, cette touche efface la partie sélectionnée de la valeur.

- Avec la touche , vous changez le signe de la valeur.
- Avec la touche , vous affichez le texte d'aide associé à la zone d'E/S.

Cette touche est uniquement active si un texte d'aide a été configuré pour l'objet de saisie ou la vue actuelle.

3. Confirmez votre saisie avec la touche  ou rejetez-la avec la touche . Dans les deux cas, le clavier virtuel disparaît.

Résultat

Vous avez modifié la valeur numérique ou entré une nouvelle valeur numérique.

8.4.3 Saisie et modification de valeurs alphanumériques

Clavier virtuel alphanumérique

Si, sur l'écran tactile du pupitre opérateur, vous effleurez un objet de commande pour une saisie alphanumérique, le clavier virtuel alphanumérique s'affiche. Ceci est p. ex. le cas pour une zone de saisie. A l'issue de la saisie, le clavier virtuel disparaît automatiquement.

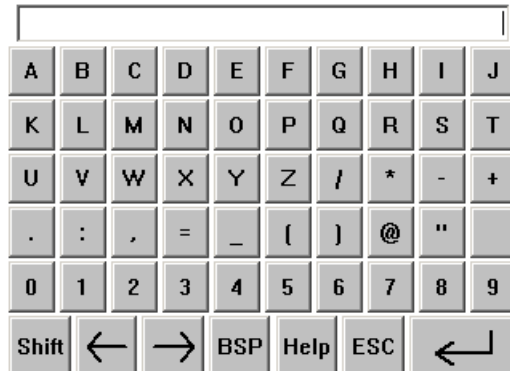


Figure 8-2 Clavier virtuel alphanumérique, niveau normal

Remarque

Clavier virtuel actif

Lorsque le clavier virtuel est actif, la tâche de commande 51 "Sélection de vue" reste sans effet.

Changement de langue

Le changement de langue dans le projet n'a aucune influence sur le clavier virtuel alphanumérique. La saisie de caractères cyrilliques ou asiatiques n'est de ce fait pas possible.

Niveaux du clavier

Le clavier virtuel alphanumérique a plusieurs niveaux :

- Niveau normal
- Niveau Maj

Lorsque vous changez de niveau avec la touche **Shift**, l'intitulé des touches change.

Marche à suivre

Vous saisissez les valeurs alphanumériques avec les boutons du clavier virtuel alphanumérique, caractère par caractère.

Procédez comme suit :



1. Effleurez l'objet de commande souhaité dans la vue.


Le clavier virtuel alphanumérique s'ouvre. La valeur existante s'affiche et est sélectionnée sur le clavier virtuel.


2. Saisissez la valeur.


Vous disposez des possibilités suivantes pour la saisie des valeurs :

- Lors de la saisie du premier caractère, la valeur sélectionnée est effacée. Saisissez la nouvelle valeur en entier.



- Avec les touches  et , déplacez le curseur dans la valeur existante. Vous pouvez à présent modifier ou compléter la valeur existante, caractère par caractère.

Avec la touche , vous effacez le caractère situé à gauche du curseur. Lorsque la valeur est sélectionnée, cette touche efface la partie sélectionnée de la valeur.

- Avec la touche , vous basculez entre les niveaux du clavier virtuel. Lors du basculement, l'intitulé des touches du clavier virtuel change.

- Avec la touche , vous affichez le texte d'aide associé à la zone d'E/S.

Cette touche est uniquement active si un texte d'aide a été configuré pour l'objet de saisie ou la vue actuelle.

3. Confirmez votre saisie avec la touche  ou rejetez-la avec la touche . Dans les deux cas, le clavier virtuel disparaît.

Résultat

Vous avez modifié la valeur alphanumérique ou entré une nouvelle valeur alphanumérique.

8.4.4 Saisie de la date et de l'heure

Saisie de la date et de l'heure

Pour la saisie de la date et de l'heure, procédez comme pour la saisie de valeurs alphanumériques.

Remarque

Lors de la saisie de la date et de l'heure, tenez compte du fait que leur format dépend de la langue paramétrée pour le projet.

Voir aussi

Saisie et modification de valeurs alphanumériques (Page 8-9)

Paramétrage de la langue du projet (Page 8-5)

8.4.5 Saisie de valeurs symboliques

Liste déroulante

Les objets de commande pour la saisie de valeurs symboliques mettent à votre disposition une liste dans laquelle vous sélectionnez les valeurs. Lorsque vous effleurez une zone d'E/S symbolique sur l'écran tactile du pupitre opérateur, la liste déroulante suivante s'affiche p.ex.

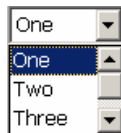




Figure 8-3 Zone d'E/S symbolique après un effleurement, exemple

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Effleurez l'objet de commande souhaité.

La liste déroulante de l'objet de commande s'ouvre. Avec les boutons  et , vous pouvez faire défiler la liste déroulante.

2. Effleurez l'entrée souhaitée dans la liste déroulante.

L'entrée sélectionnée est validée comme saisie.

Résultat

Vous avez modifié la valeur symbolique ou entré une nouvelle valeur symbolique.

8.4.6 Affichage du texte d'aide

Objectif

Avec les textes d'aide, le concepteur met à votre disposition des informations et des instructions d'utilisation supplémentaires. Le concepteur a la possibilité de définir des textes d'aide pour les vues et les objets de commande.

Le texte d'aide d'une zone d'E/S peut p. ex. contenir des informations sur la valeur à saisir.

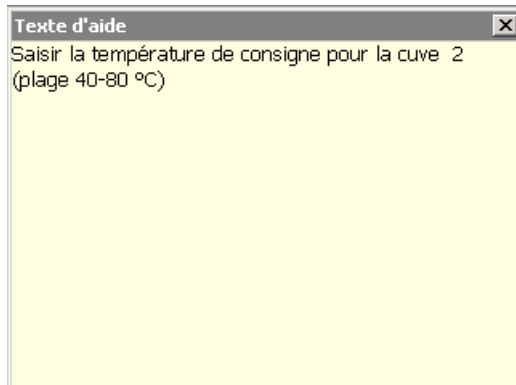


Figure 8-4 Texte d'aide d'une zone d'E/S, exemple



Ouverture du texte d'aide pour des objets de commande

1. Effleurez l'objet de commande souhaité.

Le clavier virtuel s'ouvre. Selon la représentation de la touche **Help**, vous reconnaissez si un texte d'aide a été configuré pour l'objet de commande ou la vue actuelle.

2. Effleurez la touche **Help** sur le clavier virtuel.


Le texte d'aide de l'objet de commande s'affiche. S'il n'existe pas de texte d'aide pour l'objet de vue sélectionné, c'est le texte d'aide de la vue actuelle qui s'affiche, dans la mesure où il a été configuré.

Dans le cas de longs textes d'aide, faites-en défiler le contenu avec les boutons  et .

Remarque

Basculement entre les textes d'aide affichés

Le concepteur peut définir un texte d'aide pour une zone d'E/S et pour la vue correspondante. Vous basculez entre les deux textes d'aide en effleurant la fenêtre du texte d'aide.

3. Fermez le texte d'aide affiché avec le bouton .

Autre possibilité

En fonction de la configuration, vous pouvez également appeler les textes d'aide via un objet de commande prévu à cet effet.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.







8.5 Saisies par commande des touches

8.5.1 Touches de commande






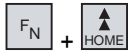

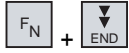

Introduction








Les tableaux suivants indiquent les touches de commande avec lesquelles vous commandez le projet. Vous trouverez également des descriptions détaillées auprès des différents objets de commande.

Sélection d'objets de commande






Touche	Fonction	Description
 	Tabulation	Sélectionne l'objet de commande suivant ou précédent selon l'ordre des tabulations.
   	Touches du curseur	Sélectionne l'objet de commande suivant à gauche, à droite, en haut ou en bas de l'objet de vue actuel. Navigation dans l'objet de commande.

Commande d'objets de commande


Touche	Fonction	Description
   	Positionnement du curseur	Positionne le curseur dans un objet de commande, p. ex. dans la zone d'E/S.
	Défilement arrière	Défile à la page précédente dans une liste.
	Défilement au début	Défile au début d'une liste.
	Défilement avant	Défile à la page suivante dans une liste.
	Défilement à la fin	Défile à la fin d'une liste.
	Touche d'entrée	<ul style="list-style-type: none"> • Commande des boutons. • Confirme et quitte une saisie. • Ouvre une liste déroulante. • Bascule entre le mode caractère et le mode normal dans une zone de saisie. <p>En mode caractère, un seul caractère est sélectionné. Dans ce mode, vous pouvez utiliser le jeu de caractères avec les touches du curseur.</p>

Touche	Fonction	Description
	Annuler	<ul style="list-style-type: none"> Efface les caractères saisis d'une valeur et rétablit la valeur initiale. Ferme la boîte de dialogue active.
	Suppression d'un caractère	Supprime le caractère à droite de la position actuelle du curseur.
	Suppression d'un caractère	Supprime le caractère à gauche de la position actuelle du curseur.
 + 	Ouvrir la liste déroulante	Ouvre une liste déroulante.
 + 	Confirmation d'une valeur	Confirme la valeur sélectionnée dans la liste déroulante, sans fermer la liste.


Saisie de combinaisons de touches

Touche	Fonction	Objectif
	Commutation de l'affectation des touches	<p>Commute les touches à affectation multiple.</p> <ul style="list-style-type: none"> Aucune DEL allumée : L'affectation des chiffres est active. Une pression sur la touche commute à l'affectation des lettres. Une DEL allumée : L'affectation gauche ou droite de la lettre est active. <p>A chaque fois que vous appuyez sur la touche, vous commutez entre l'affectation gauche de la lettre, l'affectation droite de la lettre et l'affectation du chiffre.</p>
	Commutation entre les majuscules et les minuscules	Utilisation dans les combinaisons de touches, p. ex. pour la saisie de majuscules.
	Commutation à des affectations de touches supplémentaires	<p>Sur certaines touches figure une affectation imprimée en bleu, p. ex. le signe pourcentage "%".</p> <p>Utilisation dans les combinaisons de touches pour les affectations en bleu.</p>
	Fonction de commande générale	Utilisation dans les combinaisons de touches.
	Fonction de commande générale	Utilisation dans les combinaisons de touches.

Acquittement d'alarmes

Touche	Fonction	Description
	Acquittement	<p>Acquitte l'alarme d'erreur actuellement affichée ou, en tant qu'acquittement groupé, toutes les alarmes d'un groupe d'alarmes.</p> <p>La DEL est allumée tant que des alarmes d'erreur non acquittées sont présentes.</p>

Affichage du texte d'aide

Touche	Fonction	Description
	Affichage du texte d'aide	Ouvre une fenêtre contenant le texte d'aide configuré pour l'objet sélectionné, p. ex. alarme ou zone d'E/S. S'il existe un texte d'aide pour l'objet sélectionné, la DEL est allumée.

Utilisation de plusieurs touches

En utilisant plusieurs touches, vous risquez de déclencher des actions involontaires.



Prudence


Actions involontaires

En mode "En ligne", l'appui simultané sur plus de deux touches peut conduire à des actions involontaires dans l'installation.

N'appuyez jamais sur plus de deux touches en même temps.




8.5.2 Exemple : Saisie de caractères avec le clavier alphanumérique

Une même touche du clavier alphanumérique permet de saisir jusqu'à six caractères différents. Le résultat de la saisie dépend de la combinaison des touches.

Vous saisissez les valeurs "5", "M", "m", "N", "n" et "%" avec la même touche  du clavier.

Vous commutez entre les différentes affectations avec les touches ,  et .

Le tableau suivant indique les possibilités de saisie avec la touche .

Touche 	Touche 	Touche 	Résultat
Aucune DEL allumée.	Non significatif	Non enfoncée	5
DEL de gauche allumée.	Non enfoncée	Non enfoncée	m
DEL de gauche allumée.	Enfoncée	Non enfoncée	M
DEL de droite allumée.	Non enfoncée	Non enfoncée	n
DEL de droite allumée.	Enfoncée	Non enfoncée	N
Non significatif	Non significatif	Enfoncée	%

8.5.3 Touches de fonction

Touches de fonction

L'affectation des touches de fonction est définie lors de la configuration. Le concepteur peut affecter des touches de fonction de manière globale ou locale.

Touches de fonction avec affectation globale d'une fonction

Une touche de fonction avec affectation globale déclenche toujours la même action sur le pupitre opérateur ou dans l'automate, quelle que soit la vue affichée. Il peut s'agir p. ex. de l'activation d'une vue ou de la fermeture d'une fenêtre de messages.

Touches de fonction avec affectation locale d'une fonction

Une touche de fonction avec affectation locale d'une fonction est spécifique à une vue et n'est donc active que dans la vue active.

La fonction d'une touche avec affectation locale peut différer d'une vue à l'autre.

Dans une vue, une touche de fonction ne peut avoir qu'une seule affectation, soit globale, soit locale. Dans le cas d'une affectation locale et globale, c'est l'affectation locale qui prime.

Le concepteur peut également affecter des touches de fonction de manière à ce qu'elles vous permettent de commander des objets, p. ex. la signalisation d'alarmes, l'affichage de courbes, la vue de recettes ou la visualisation/forçage.

8.5.4 Marche à suivre générale


Introduction

Pour la commande au moyen des touches, vous disposez des touches de commande et des touches de fonction du pupitre opérateur.



Marche à suivre générale

Vous commandez les objets d'une vue avec les touches de commande du pupitre opérateur.

Procédez comme suit :

1. Appuyez sur la touche  ou sur les touches du curseur autant de fois que nécessaire jusqu'à ce que l'objet de commande souhaité soit sélectionné dans la vue.
2. En fonction de l'objet de commande, vous exécutez d'autres actions. Vous trouverez des descriptions détaillées dans l'objet de commande respectif.

Exemples :

- Zone d'E/S : entrez des valeurs numériques, alphanumériques ou symboliques dans la zone d'E/S.
 - Réglette : déplacez la réglette.
3. Confirmez la commande avec la touche  ou annulez la commande avec la touche .

8.5.5 Saisie et modification de valeurs numériques

Formats d'affichage des valeurs numériques

Dans les zones de saisie numériques, vous pouvez entrer des valeurs aux formats d'affichage suivants :

- Nombres décimaux
- Nombres hexadécimaux
- Nombres binaires


Contrôle des valeurs limites des valeurs numériques

Pour les variables, des valeurs limites peuvent être configurées. Si vous saisissez une valeur se trouvant en dehors de ces limites, elle n'est pas entrée, p. ex. 80 dans le cas de la valeur limite 78. Dans ce cas, un message système s'affiche à l'écran, dans la mesure où une fenêtre de messages est configurée. La valeur initiale s'affiche de nouveau.

Marche à suivre

Vous saisissez les valeurs numériques et hexadécimales avec les touches système, caractère par caractère.


Procédez comme suit :



1. Avec la touche , sélectionnez la zone de saisie souhaitée dans la vue.


La valeur existante est sélectionnée dans la zone de saisie.


2. Saisissez la valeur en utilisant le pavé numérique.


Vous disposez des possibilités suivantes pour la saisie des valeurs :

- Lors de la saisie du premier caractère, la valeur existante est effacée. Saisissez la nouvelle valeur en entier.
- Appuyez simultanément sur la touche  et sur une touche du curseur. Le contenu de la zone est désélectionné. Vous pouvez déplacer le curseur dans la valeur existante. Vous pouvez à présent modifier ou compléter la valeur existante, caractère par caractère.

Avec la touche , vous effacez le caractère situé à droite du curseur. Avec la touche , vous effacez le caractère situé à gauche du curseur.

Pour la saisie des caractères hexadécimaux "A" à "F", commutez le pavé numérique sur l'affectation des lettres avec la touche .

- Lorsque la DEL de la touche  est allumée, il existe un texte d'aide pour l'objet sélectionné ou la vue actuelle.

Avec la touche , vous affichez le texte d'aide pour l'objet de commande ou la vue actuelle.

3. Confirmez votre saisie avec la touche .

Résultat


Vous avez modifié la valeur numérique ou entré une nouvelle valeur numérique.

8.5.6 Saisie et modification de valeurs alphanumériques

Marche à suivre

Vous saisissez les valeurs alphanumériques avec les touches système, caractère par caractère.


Procédez comme suit :



1. Avec la touche , sélectionnez la zone de saisie souhaitée dans la vue.


La valeur existante est sélectionnée dans la zone de saisie.


2. Saisissez la valeur en utilisant les touches système.


Vous disposez des possibilités suivantes pour la saisie des valeurs :

- Lors de la saisie du premier caractère, la valeur existante est effacée. Saisissez la nouvelle valeur en entier.
- Appuyez simultanément sur la touche  et sur une touche du curseur. Le contenu de la zone est désélectionné. Vous pouvez déplacer le curseur dans la valeur existante. Vous pouvez à présent modifier ou compléter la valeur existante, caractère par caractère.

Avec la touche , vous effacez le caractère situé à droite du curseur. Avec la touche , vous effacez le caractère situé à gauche du curseur.

Pour la saisie de lettres, commutez le pavé numérique sur l'affectation des lettres avec la touche .

- Lorsque la DEL de la touche  est allumée, il existe un texte d'aide pour l'objet sélectionné ou la vue actuelle.

Avec la touche , vous affichez le texte d'aide pour l'objet de commande ou la vue actuelle.

3. Confirmez votre saisie avec la touche .

Résultat

Vous avez modifié la valeur alphanumérique ou entré une nouvelle valeur alphanumérique.

8.5.7 Saisie de la date et de l'heure

Saisie de la date et de l'heure

Pour la saisie de la date et de l'heure, procédez comme pour la saisie de valeurs alphanumériques.

Remarque

Lors de la saisie de la date et de l'heure, tenez compte du fait que leur format dépend de la langue paramétrée pour le projet.

Voir aussi

Saisie et modification de valeurs alphanumériques (Page 8-18)

Paramétrage de la langue du projet (Page 8-5)

8.5.8 Saisie de valeurs symboliques

Liste déroulante

Lorsque vous sélectionnez une zone d'E/S symbolique, une liste déroulante s'ouvre.

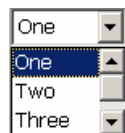








Figure 8-5 Zone d'E/S symbolique, exemple

Marche à suivre

Vous sélectionnez les valeurs symboliques parmi les entrées d'une liste déroulante.

Procédez comme suit :

1. Avec la touche , sélectionnez la zone de saisie symbolique souhaitée dans la vue.
2. Avec la touche , ouvrez la liste déroulante. La liste déroulante s'ouvre.
3. Sélectionnez l'entrée souhaitée avec les touches du curseur ,  ou .
4. Confirmez votre saisie avec la touche .

Résultat

Vous avez modifié la valeur symbolique ou entré une nouvelle valeur symbolique.

8.5.9 Affichage du texte d'aide

Objectif

Avec les textes d'aide, le concepteur met à votre disposition des informations et des instructions d'utilisation supplémentaires. Le concepteur a la possibilité de définir des textes d'aide pour les vues et les objets de commande.

Le texte d'aide d'une zone d'E/S peut p. ex. contenir des informations sur la valeur à saisir.

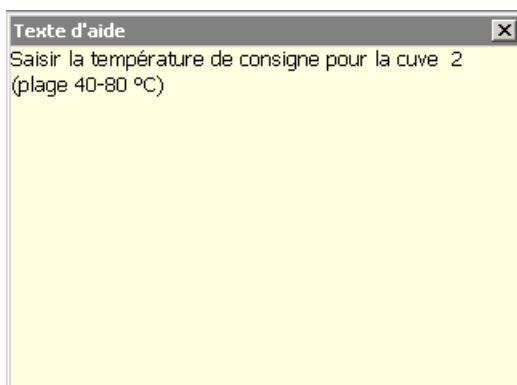






Figure 8-6 Texte d'aide d'une zone d'E/S, exemple

Lorsque la DEL de la touche  est allumée, cela signifie qu'un texte d'aide a été configuré pour l'objet de vue sélectionné ou la vue actuelle.

Marche à suivre


1. Appuyez sur la touche .


Le texte d'aide de l'objet de vue sélectionné s'affiche. S'il n'existe pas de texte d'aide pour l'objet de vue sélectionné, c'est le texte d'aide de la vue actuelle qui s'affiche, dans la mesure où il a été configuré.

Dans le cas de longs textes d'aide, faites-en défiler le contenu avec les touches du curseur  et .

Remarque

Basculement entre les textes d'aide affichés

Le concepteur peut définir un texte d'aide pour une zone d'E/S et pour la vue correspondante. Vous commutez entre les deux textes d'aide en appuyant sur la touche .

2. Fermez la fenêtre d'aide avec la touche .

Autre possibilité

En fonction de la configuration, vous pouvez également appeler les textes d'aide via une touche de fonction ou un objet de commande prévu à cet effet.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

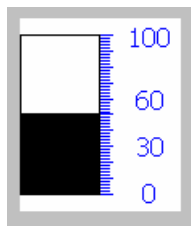
8.6 Bargraphe et instrument à aiguille

Bargraphe

Le bargraphe est un objet d'affichage dynamique. Le bargraphe représente une valeur de l'automate sous forme de surface rectangulaire. Le bargraphe vous permet p. ex. de voir immédiatement :

- Le distance de la valeur actuelle des valeurs limites configurées
- Si une valeur de consigne prédéfinie est atteinte

Les bargraphes représentent p. ex. des niveaux de remplissage ou des pièces.



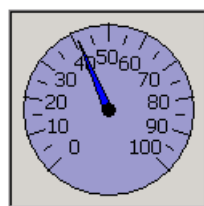
Représentation

La représentation du bargraphe dépend de la configuration.

- Vous pouvez lui ajouter une légende indiquant l'échelle de valeurs.
- Les valeurs limites configurées peuvent être caractérisées par des lignes.
- Le dépassement haut ou bas d'une valeur limite peut être signalé par un changement de couleur.

Instrument à aiguille

L'instrument à aiguille est un objet d'affichage dynamique. Il représente des valeurs numériques de manière analogique avec une aiguille. Sur le pupitre opérateur, vous pouvez ainsi voir immédiatement si p. ex. la pression de la chaudière est normale.



Représentation

La représentation de l'instrument à aiguille dépend de la configuration.

- Un index mobile peut indiquer la valeur maximale atteinte jusqu'alors sur l'échelle. L'index mobile est remis à zéro lorsque la vue est rechargée.
- La légende de l'échelle peut indiquer la grandeur mesurée, p. ex. la pression de la chaudière et l'unité, p. ex. les bars.

Commande

Le bargraphe et l'instrument à aiguille sont uniquement destinés à l'affichage. Vous ne pouvez pas les commander.

8.7 Commande d'un commutateur

Introduction

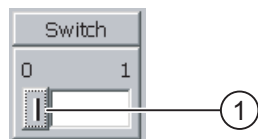
Le commutateur est un objet de commande et un objet d'affichage avec deux états de commutation prédéfinis, p. ex. "Allumé" et "Eteint". Les commutateurs peuvent signaler l'état d'un élément de l'installation, p. ex. si un moteur est en fonctionnement. Ils vous permettent simultanément de modifier l'état de l'élément de l'installation correspondant sur le pupitre opérateur, p. ex. du mode "Allumé" au mode "Eteint".

Représentation

La représentation du commutateur dépend de la configuration.

- Commutateur à curseur

Les deux états du commutateur sont représentés par la position du curseur.



① Curseur

- Commutateur avec texte ou graphique

Les deux états du commutateur sont représentés par la description du curseur.

Selon son état, le commutateur est décrit par l'un des deux textes ou l'un des deux graphiques.

Exemples :

"Arrière" ou "Avant"





Marche à suivre en cas de commande tactile

- Commutateur à curseur
Procédez comme suit :
Déplacez le curseur à l'autre position ou effectuez un double clic sur la zone du curseur.
- Commutateur avec texte ou graphique
Procédez comme suit :
Effleurez le commutateur.

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Avec la touche , sélectionnez le commutateur souhaité dans la vue.
2. Appuyez sur la touche .

Résultat

Le commutateur change de représentation. La valeur correspondante a été commutée.

8.8 Commande d'une réglette

Introduction

La réglette vous permet de surveiller et de modifier des valeurs du processus dans une plage définie. La réglette peut aussi avoir été configurée sans curseur. Dans ce cas, vous ne pouvez entrer aucune valeur. La réglette ne sert alors qu'à l'affichage de valeurs.

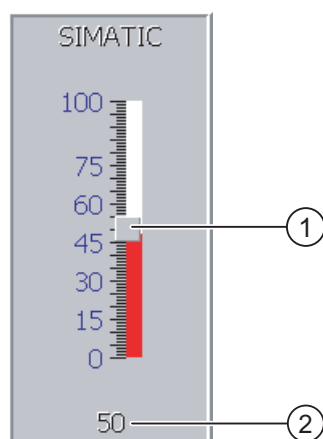


Figure 8-7 Réglette – exemple

- ① Curseur pour la saisie de valeurs
- ② Affichage de valeurs avec valeur actuelle

Représentation

La représentation de la réglette dépend de la configuration.

- La réglette peut contenir une légende d'échelle et la plage de réglage.
- La valeur actuelle peut être affichée dans la partie inférieure de la réglette.

Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Effleurez le curseur de la réglette souhaitée.
2. Déplacez le curseur sur la valeur souhaitée.

Si l'affichage de valeur a été configuré, vous pouvez y vérifier la valeur exacte saisie.

3. Relâchez le curseur.


Commande par touches

Le tableau suivant indique les touches de commande avec lesquelles vous paramétrez le curseur sur une valeur souhaitée :

Combinaison de touches	Description
SHIFT + ▲ ou SHIFT + ►	Augmenter la valeur de 1.
SHIFT + ▼ ou SHIFT + ◀	Diminuer la valeur de 1.
▲ HOME	Augmenter la valeur par étape de 5%.
▼ END	Diminuer la valeur par étape de 5%.
F _N + ▲ HOME	Paramétrer la valeur maximale.
F _N + ▼ END	Paramétrer la valeur minimale.

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Avec la touche , sélectionnez la réglette souhaitée dans la vue.
2. Paramétrez le curseur sur la valeur souhaitée.

Si l'affichage de valeur a été configuré, vous pouvez y vérifier la valeur exacte saisie.

Résultat

La valeur définie est paramétrée.

8.9 Commande de l'afficheur de courbes

Courbes

Les courbes représentent de manière continue toutes les données actuelles du processus à partir d'une archive.

Afficheur de courbes

Les courbes sont représentées dans l'afficheur de courbes. Dans un afficheur de courbes, plusieurs courbes peuvent être représentées en même temps.

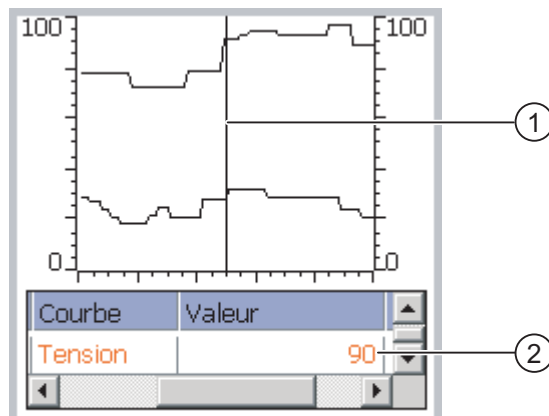


Figure 8-8 Afficheur de courbes, exemple

- ① Règle
- ② Valeur de courbe dans le tableau de valeurs

Représentation et commande

La représentation et la commande de l'afficheur de courbes dépend de la configuration. Le concepteur définit p. ex. :

- L'apparence de l'afficheur de courbes, des axes, des plages de valeurs ainsi que de leur légende.
- Possibilités de commande de l'afficheur de courbes
- Limites des valeurs de la courbe
- Affichage d'un dépassement des limites par un changement de couleur de la courbe

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Tableau de valeurs

Lorsqu'un tableau de valeurs est configuré, vous pouvez y lire les valeurs de la courbe.

- Lorsque la règle est affichée, les valeurs de la courbe sont affichées à la position de la règle dans le tableau de valeurs.
- Lorsque la règle est masquée, les valeurs les plus actuelles de la courbe sont affichées dans le tableau de valeurs.

Règle

Lorsque la règle est configurée, vous pouvez lire les valeurs précises de la courbe à la position de la règle dans le tableau de valeurs.

Vous pouvez déplacer la règle à la position souhaitée de l'afficheur de courbes.

Commande

Vous pouvez commander l'afficheur de courbes comme suit :

- Elargir ou rétrécir l'intervalle de temps représenté.
- Passer à la page suivante ou revenir à la page précédente.
- Arrêter et reprendre le traçage de la courbe.
- Déplacer la règle.
- Masquer puis afficher la règle.

Le concepteur a également la possibilité de configurer des touches de fonction ou des objets de commande avec lesquels vous pouvez commander l'afficheur de courbes.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

8.10 Commande de la visualisation/forçage

8.10.1 Vue d'ensemble

Utilisation

La visualisation/forçage permettent d'accéder directement en lecture ou en écriture aux valeurs de l'automate connecté. Avec la visualisation/forçage, vous pouvez p .ex. visualiser ou modifier des opérandes du programme de commande. Pour cela, vous n'avez pas besoin de connecter de console de programmation, ni de PC supplémentaire à l'automate.

Remarque

La visualisation/forçage fonctionne uniquement en liaison avec SIMATIC S5 ou SIMATIC S7.

Représentation

La représentation de la visualisation/forçage dépend de la configuration.

La vue affiche la structure de base de la visualisation/forçage. Dans chaque ligne, vous pouvez visualiser ou forcer une valeur.

Connexion	Type	Décalage	Valeur de forçage
PLC_1	M	120	33
PLC_1	T	40	21,00
PLC_1	O	50	
PLC_1	O	50	0A0D

Figure 8-9 Visualisation/forçage, exemple

Le concepteur définit les colonnes contenues dans la visualisation/forçage.



Le tableau indique la signification de toutes les colonnes qu'il est possible de configurer.

Colonne	Fonction
"Liaison"	Automate dont les plages d'adresses doivent être affichées.
"Type", "Numéro de DB", "Décalage", "Bit"	la plage d'adresses de la valeur
"Type de données", "Format"	le type de données de la valeur
"Valeur d'état"	la valeur qui a été lue dans l'adresse indiquée.
"Valeur de forçage"	la valeur qui doit être écrite à l'adresse indiquée.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Éléments de commande

Selon la configuration, vous pouvez commander l'affichage des courbes avec les boutons suivants :

Bouton	Fonction
	<p>Bouton "Lire"</p> <p>Mise à jour de l'affichage dans la colonne "Valeur de visualisation".</p> <p>Lorsque vous appuyez sur ce bouton, il s'enfonce. Aucune zone de saisie ne peut plus être commandée jusqu'à ce que vous appuyiez une nouvelle fois sur le bouton et arrêtez ainsi la mise à jour.</p>
	<p>Bouton "Ecrire"</p> <p>Confirmation de la nouvelle valeur dans la colonne "Valeur de forçage". La valeur de forçage est écrite dans l'automate.</p>

8.10.2 Commande tactile

Possibilités de commande

Pour commander la visualisation/forçage, procédez comme suit :

- Modifiez l'ordre des colonnes.
- Lisez les valeurs d'état de l'automate connecté.
- Saisissez des valeurs et transférez-les dans l'automate.

Modifier l'ordre des colonnes

Vous pouvez modifier l'ordre des colonnes de la visualisation/forçage en fonction de la configuration.

Procédez comme suit :


1. Effleurez l'en-tête de colonne que vous souhaitez échanger avec un autre en-tête de colonne.
2. Tout en continuant à effleurer l'écran tactile, déplacez l'en-tête de colonne sur celui avec lequel vous souhaitez faire l'échange.

Résultat


Les colonnes s'affichent dans l'ordre modifié.

Marche à suivre – Lecture de la valeur de visualisation

Procédez comme suit :

1. Entrez dans chaque ligne l'adresse et le format souhaité d'une valeur. Effleurez pour cela les colonnes correspondantes ; le clavier virtuel s'affiche.
2. Après avoir entré toutes les valeurs souhaitées, effleurez le bouton .

Résultat

Toutes les valeurs sont lues de manière cyclique dans l'automate et affichées dans la colonne "Valeur de visualisation" jusqu'à ce que vous effleurez à nouveau le bouton .


Conditions requises pour le forçage

Les conditions suivantes doivent être remplies pour le forçage de valeurs :

- La colonne "Valeur de forçage" doit être présente.
- Le bouton "Ecrire" doit être présent.

Marche à suivre – Forçage de valeurs

Procédez comme suit :

1. Entrez l'adresse d'une valeur pour chaque ligne. Entrez la valeur souhaitée dans la colonne "Valeur de forçage". Effleurez pour cela les colonnes correspondantes ; le clavier virtuel s'affiche.
2. Après avoir entré toutes les valeurs souhaitées, effleurez le bouton  .

Résultat

Les valeurs de la colonne "Valeur de forçage" sont transférées en une fois à l'automate.

8.10.3 Commande par touches


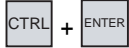







Possibilités de commande






Pour commander la visualisation/forçage, procédez comme suit :

- Modifiez la largeur de colonne.
- Lisez les valeurs d'état de l'automate connecté.
- Saisissez des valeurs et transférez-les dans l'automate.

Commande par touches



Le tableau suivant montre les combinaisons de touches pour la commande de la visualisation/forçage :

Touches	Fonction
	Piloter le bouton "Lire".
	Piloter le bouton "Ecrire".
 	Sélectionner la première/dernière cellule dans la ligne actuelle.
 	Sélectionner la première/dernière cellule dans la colonne actuelle.
	Supprimer la ligne actuelle. Autre possibilité : Ne pas sélectionner d'automate dans la colonne "Liaison".
	Ouvrir la liste déroulante.
	Augmenter la largeur de la colonne actuelle.



Touches	Fonction
 +  + 	Réduire la largeur de la colonne actuelle.
 + 	Optimiser la largeur de colonne.

Marche à suivre – Lecture de la valeur de visualisation

Procédez comme suit :

1. Pour chaque valeur d'état que vous souhaitez lire, entrez l'adresse et le format dans une ligne. Sélectionnez à cet effet les cellules correspondantes et entrez les valeurs avec le clavier.
2. Appuyez sur les touches  + .

Résultat

Toutes les valeurs sont lues de manière cyclique dans l'automate et affichées dans la colonne "Valeur de visualisation" jusqu'à ce que vous appuyiez à nouveau sur les touches  + .



Conditions requises pour le forçage

Les conditions suivantes doivent être remplies pour le forçage de valeurs :

- La colonne "Valeur de forçage" doit être présente.
- Le bouton "Ecrire" doit être présent.

Marche à suivre – Forçage de valeurs





Procédez comme suit :

1. Entrez l'adresse d'une valeur pour chaque ligne. Entrez la valeur de forçage souhaitée dans la colonne "Valeur de forçage". Sélectionnez à cet effet les cellules correspondantes et entrez les valeurs avec le clavier.
2. Après avoir entré toutes les valeurs de forçage souhaitées, appuyez sur la touche  + .

Résultat

Les valeurs de la colonne "Valeur de forçage" sont transférées en une fois à l'automate.

Autre possibilité

Une alternative consiste à sélectionner les boutons  et  avec la touche  et à les commander avec la touche .

8.11 Commande de la vue Sm@rtClient

8.11.1 Vue d'ensemble

Utilisation

L'affichage Sm@rtClient vous permet de surveiller et de commander à distance le projet en cours d'exécution sur un pupitre opérateur distant. Avec la configuration correspondante, plusieurs pupitres opérateurs ayant les mêmes droits peuvent aussi accéder à un pupitre opérateur distant.

Remarque

Si un autre pupitre opérateur accède à votre pupitre opérateur via l'affichage Sm@rtClient, cela entraîne une charge supplémentaire pour votre pupitre opérateur.

Représentation

Dans l'affichage Sm@rtClient, le pupitre opérateur distant est représenté avec l'ensemble de sa mise en page.

Selon la configuration, vous pouvez visualiser ou également commander cette vue.

Sur un pupitre opérateur avec écran tactile, vous pouvez commander toutes les touches, même les touches de fonction comme les boutons.

Mode de visualisation

Si vous avez configuré l'affichage Sm@rtClient en mode de visualisation, vous pouvez uniquement surveiller le pupitre opérateur distant, mais pas intervenir avec des commandes.

Commande

Remarque

Vous ne pouvez pas commander les touches directes du pupitre opérateur distant sur le pupitre opérateur local.

Les éléments de commande disponibles dépendent des pupitres opérateurs utilisés :

- Type identique de pupitres opérateurs
Vous pouvez commander le projet du pupitre opérateur distant avec les éléments de commande de votre pupitre opérateur.
- Commande par touches depuis un écran tactile local
Toutes les touches du pupitre opérateur distant sont représentées sous forme de bouton sur l'écran tactile. Vous pouvez alors les commander par effleurement.
- Commande tactile depuis un pupitre opérateur local au moyen de touches
Vous commandez les boutons de la manière habituelle.

8.11.2 Commande tactile

Possibilités de commande

Vous pouvez commander l'affichage Sm@rtClient de la manière suivante :

- Démarrer la téléconduite.
- Forcer l'autorisation de pilotage.
- Quitter la téléconduite.

Marche à suivre – Démarrage de la téléconduite

Procédez comme suit :

1. Sur le pupitre opérateur, passez dans la vue qui contient l'affichage Sm@rtClient.

Pour établir la liaison au pupitre opérateur distant, il existe les possibilités suivantes :

- La liaison est établie automatiquement.
- Vous devez établir la liaison en effleurant le bouton correspondant.

Selon la configuration, la saisie de l'adresse du pupitre opérateur distant et d'un mot de passe s'avèrent nécessaires.

2. La vue actuelle du projet en cours d'exécution sur le pupitre opérateur distant apparaît sur l'écran de votre pupitre opérateur.
3. Selon la configuration, vous pouvez à présent visualiser ou également commander cette vue.

Si l'écran du pupitre opérateur distant est plus grand que celui du pupitre opérateur actuel, des barres de défilement sont activées.

Marche à suivre – Forçage de l'autorisation de pilotage

Si plusieurs pupitres opérateurs accèdent à un même pupitre opérateur, un seul d'entre eux possède l'autorisation de pilotage.

On distingue alors deux cas :

- Si un autre pupitre opérateur pilote déjà le pupitre opérateur distant, vous pouvez forcer l'autorisation de pilotage du pupitre distant dans la mesure où la configuration le permet.
 - Vous tentez de piloter le pupitre opérateur distant.
 - Une boîte de dialogue s'affiche, dans laquelle vous devez saisir le mot de passe correspondant pour le forçage de la téléconduite.
 - Vous avez à présent le droit de commander le pupitre opérateur distant.
- Si un autre pupitre opérateur accède à votre pupitre opérateur via l'affichage Sm@rtClient, vous pouvez forcer l'autorisation de pilotage localement pour votre pupitre opérateur.
 - Effleurez cinq fois de suite l'écran de votre pupitre opérateur.
 - Vous obtenez l'autorisation de pilotage sur le pupitre opérateur local.

Marche à suivre – Arrêt de la téléconduite

En fonction de la configuration, vous arrêtez la visualisation ou la commande d'un pupitre opérateur distant avec l'une des étapes suivantes :

- Effleurez le bouton configuré à cet effet.
- Quittez la vue qui contient l'affichage Sm@rtClient.
- Si cela a été configuré, un menu apparaît après que vous ayez effleuré durant un certain temps un emplacement vide. Effleurez la commande de menu "Close".

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

8.11.3 Commande par touches

Possibilités de commande

Vous pouvez commander l'affichage Sm@rtClient de la manière suivante :


- Démarrer la téléconduite.
- Forcer l'autorisation de pilotage.
- Quitter la téléconduite.

Marche à suivre – Démarrage de la téléconduite

Procédez comme suit :





1. Sur le pupitre opérateur, passez dans la vue qui contient l'affichage Sm@rtClient.

Pour établir la liaison au pupitre opérateur distant, il existe les possibilités suivantes :

- La liaison est établie automatiquement.
- Appuyez sur la touche  autant de fois qu'il s'avère nécessaire pour sélectionner l'affichage Sm@rtClient.

Selon la configuration, la saisie de l'adresse du pupitre opérateur distant et d'un mot de passe s'avèrent nécessaires.

La liaison est établie. La vue actuelle du projet en cours d'exécution sur le pupitre opérateur distant apparaît sur l'écran de votre pupitre opérateur.

2. Selon la configuration, vous pouvez à présent visualiser ou également commander cette vue.
3. Si l'écran du pupitre opérateur distant est plus grand que celui du pupitre opérateur actuel, des barres de défilement sont activées. Déplacez les barres de défilement avec les touches  +  ou  +  dans la direction souhaitée.

Marche à suivre – Forçage de l'autorisation de pilotage


Si plusieurs pupitres opérateurs accèdent à un même pupitre opérateur, un seul pupitre possède l'autorisation de pilotage.

On distingue alors deux cas :

- Si un autre pupitre opérateur pilote déjà le pupitre opérateur distant, vous pouvez forcer l'autorisation de pilotage du pupitre distant dans la mesure où la configuration le permet.
 - Vous tentez de piloter le pupitre opérateur distant.
 - Une boîte de dialogue s'affiche, dans laquelle vous devez saisir le mot de passe correspondant pour le forçage de la téléconduite.

Vous avez à présent le droit de commander le pupitre opérateur distant.




- Si un autre pupitre opérateur accède à votre pupitre opérateur via l'affichage Sm@rtClient, vous pouvez forcer l'autorisation de pilotage localement pour votre pupitre opérateur.

- Appuyez cinq fois d'affilée sur la touche .

Vous obtenez l'autorisation de pilotage sur le pupitre opérateur local.

Marche à suivre – Arrêt de la téléconduite

En fonction de la configuration, vous arrêtez la visualisation ou la commande d'un pupitre opérateur distant avec l'une des étapes suivantes :

- Appuyez sur la touche configurée à cet effet.
- Quittez la vue qui contient l'affichage Sm@rtClient.
- Avec  + , affichez un menu, dans la mesure où il a été configuré. Avec  et la lettre d'identification respective, sélectionnez la commande de menu souhaitée.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

8.12 Sécurité dans le projet

8.12.1 Vue d'ensemble

Constitution du système de sécurité

Le concepteur a la possibilité de protéger la commande d'un projet au moyen d'un système de sécurité.

Le système de sécurité est basé sur des droits, des groupes d'utilisateurs et des utilisateurs.

Lorsque vous utilisez un objet de commande protégé par mot de passe dans le projet, vous devez d'abord vous connecter au pupitre opérateur. Une boîte de dialogue de connexion s'affiche à cet effet afin que vous saisissiez le nom d'utilisateur et le mot de passe. Après la connexion, vous êtes autorisé à commander les objets de commande pour lesquels vous possédez les droits nécessaires.

Le concepteur peut également mettre à disposition la boîte de dialogue de connexion au moyen d'un objet de commande spécifique.

De même, il peut mettre à disposition un objet de commande pour la déconnexion. Après la déconnexion, vous n'êtes plus autorisé à commander les objets protégés par mot de passe, et devez vous reconnecter pour cela.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Groupes d'utilisateurs et droits

Le concepteur définit les groupes d'utilisateurs spécifiques d'un projet. Les groupes "Administrator" et "PLC User" sont contenus par défaut dans chaque projet. Des droits sont affectés aux groupes d'utilisateurs. Dans le projet, le droit nécessaire à la commande de chaque objet et de chaque fonction est défini séparément.

Utilisateurs et mots de passe

Chaque utilisateur est affecté respectivement à exactement un groupe d'utilisateur.

Les personnes suivantes sont autorisées à définir des utilisateurs et des mots de passe pour ces groupes :

- Le concepteur lors de la configuration
- L'administrateur sur le pupitre opérateur
- Un utilisateur possédant des droits de gestion des utilisateurs sur le pupitre opérateur

Indépendamment du groupe d'utilisateurs, chaque utilisateur est autorisé à modifier son propre mot de passe.

Temps de déconnexion

Un temps de déconnexion est entré dans le système pour chaque utilisateur. Lorsque l'intervalle de temps entre deux actions de l'utilisateur, p. ex. la saisie de valeurs ou le changement de vue, est supérieur à ce temps de déconnexion, l'utilisateur est automatiquement déconnecté. S'il souhaite continuer à commander des objets protégés par mot de passe, il doit se connecter à nouveau.

Sauvegarde et restauration

Les données utilisateur sont cryptées et enregistrées sur le pupitre opérateur avec une protection contre les pannes de réseau.

Vous pouvez sauvegarder et restaurer les utilisateurs, les mots de passe, les affectations à des groupes et les temps de déconnexion définis sur le pupitre opérateur. Vous évitez ainsi de devoir saisir de nouveau les données sur un autre pupitre opérateur.

Important

Les données utilisateur actuellement valides sont écrasées dans les cas suivants :

- En fonction des paramètres de transfert, lors d'un nouveau transfert du projet
- Lors de la restauration d'un projet sauvegardé
- Lors de l'importation des droits de gestion via un objet de commande. Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Les données utilisateur et les mots de passe nouvellement transférés ou restaurés sont immédiatement valides.

Capacité pour l'utilisateur, le mot de passe et la vue personnalisée

	Nombre de caractères
Longueur du nom d'utilisateur, maximale	40
Longueur du mot de passe, minimale	3
Longueur du mot de passe, maximale	24
Entrées dans la vue personnalisée, maximales	50

8.12.2 Vue des utilisateurs

Utilisation

La vue personnalisée affiche les utilisateurs présents sur le pupitre opérateur.

- Si vous êtes un administrateur ou un utilisateur possédant des droits de gestion des utilisateurs, vous voyez tous les utilisateurs présents sur le pupitre opérateur dans la vue personnalisée.
- Si vous êtes un utilisateur ne possédant pas des droits de gestion des utilisateurs, vous ne voyez que votre propre entrée d'utilisateur.

Les droits dont dispose un utilisateur après sa connexion dépendent du groupe d'utilisateurs auquel il a été affecté.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Représentation

Le concepteur peut configurer une vue simple ou étendue personnalisée.

Les deux vues personnalisées offrent les mêmes fonctions. Elles se distinguent uniquement par l'affichage des informations.

Vue personnalisée simple

Si vous n'êtes pas connecté au pupitre opérateur, la vue personnalisée simple contient comme unique entrée "<ENTER>".

Si vous êtes connecté au pupitre opérateur, la vue personnalisée simple affiche le nom d'utilisateur et le groupe d'utilisateur.



Admin	Groupe (9)
PLC User	Groupe (1)
User 1	Groupe (1)
<Nouvel utilisateur>	

Vue personnalisée étendue

La vue personnalisée étendue affiche les informations sur les utilisateurs.



Utilisateur	Mot de passe	Groupe	Temps de déc...
Admin	*****	Grou...	5
PLC User	*****	Grou...	5
User 1	*****	Grou...	5

Elle contient les colonnes suivantes :

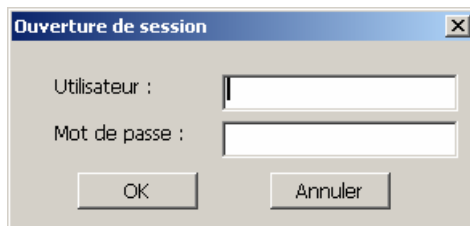
- Utilisateur
- Mot de passe
- Groupe
- Temps de déconnexion

Les mots de passe sont cryptés, représentés par des astérisques.

8.12.3 Connexion d'un utilisateur

Boîte de dialogue de connexion

Pour vous connecter au système de sécurité du pupitre opérateur, vous utilisez la boîte de dialogue de connexion. Vous y entrez le nom d'utilisateur ainsi que le mot de passe.



La boîte de dialogue de connexion s'ouvre dans les cas suivants :

- Vous commandez un objet protégé par mot de passe.
- Vous commandez un objet ayant été configuré pour l'ouverture de la boîte de dialogue de connexion.
- Vous activez l'entrée "<ENTER>" dans la vue personnalisée simple.
- Vous activez une entrée vide dans la vue personnalisée étendue.
- Au démarrage du projet, la boîte de dialogue de connexion s'affiche automatiquement en fonction de la configuration.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Condition

La boîte de dialogue de connexion est ouverte.


Marche à suivre en cas de commande tactile


Procédez comme suit :


1. Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.
Effleurez à cet effet la zone de saisie correspondante. Le clavier virtuel alphanumérique s'affiche.
2. Confirmez votre connexion avec le bouton "OK".

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Avec la touche , sélectionnez la zone de saisie "Utilisateur" dans la boîte de dialogue de connexion.
2. Entrez votre nom d'utilisateur en utilisant les touches système.

Pour la saisie de lettres, commutez le pavé numérique sur l'affectation des lettres avec la touche .

3. Avec la touche , sélectionnez la zone de saisie "Mot de passe".
4. Entrez le mot de passe en utilisant les touches système.
5. Confirmez les entrées avec le bouton "OK".

Remarque

Lors de la saisie du nom d'utilisateur, il n'y a pas de distinction entre majuscules et minuscules.

Vous devez donc respecter les majuscules et les minuscules.

Résultat

Une fois la connexion au système de sécurité établie, vous pouvez exécuter sur le pupitre opérateur les fonctions protégées par mot de passe pour lesquelles vous possédez une autorisation.

Si vous entrez un mot de passe erroné, un message d'erreur s'affiche, si une fenêtre d'alarme a été configurée.

8.12.4 Déconnexion d'un utilisateur

Condition

Vous vous êtes connecté au système de sécurité du pupitre opérateur.

Marche à suivre

Pour vous déconnecter, vous disposez des possibilités suivantes :

- Vous commandez un objet ayant été configuré pour la déconnexion.
- Si vous ne commandez pas le projet et si le temps de déconnexion est dépassé, vous êtes déconnecté automatiquement.

Si vous entrez un mot de passe erroné, vous êtes également déconnecté automatiquement.

Résultat

Vous n'êtes plus connecté au projet. Pour pouvoir commander un objet protégé par mot de passe, vous devez vous connecter à nouveau.

8.12.5 Création d'utilisateurs

8.12.5.1 Création d'utilisateurs par commande tactile

Condition

Vous avez ouvert une vue contenant la vue personnalisée.

Vous possédez des droits de gestion des utilisateurs ou vous êtes administrateur.

Important

Vous ne pouvez pas utiliser les caractères suivants pour le mot de passe :

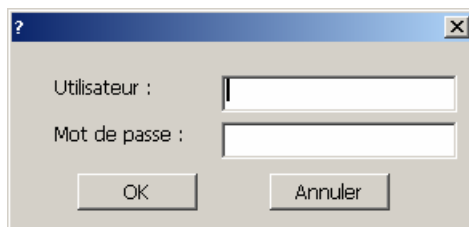
- Espacement
 - Caractères spéciaux * ? . % / \ ' "
-

Marche à suivre - Création d'un utilisateur avec la vue personnalisée simple

Procédez comme suit :

1. Dans la vue personnalisée, effleurez l'entrée "<Nouvel utilisateur>".

La boîte de dialogue suivante apparaît :

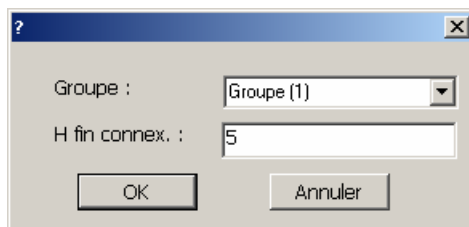
Une boîte de dialogue avec un titre "?" et un bouton "X" en haut à droite. Elle contient deux champs de saisie : "Utilisateur :" et "Mot de passe :". En bas, il y a deux boutons : "OK" et "Annuler".

2. Entrez le nom d'utilisateur souhaité ainsi qu'un mot de passe.




Effleurez à cet effet la zone de saisie correspondante. Le clavier virtuel alphanumérique s'affiche.

3. Effleurez le bouton "OK".

La boîte de dialogue suivante apparaît :

Une boîte de dialogue avec un titre "?" et un bouton "X" en haut à droite. Elle contient un menu déroulant "Groupe :" avec "Groupe (1)" sélectionné, et un champ de saisie "H fin connex. :" avec "5" écrit dedans. En bas, il y a deux boutons : "OK" et "Annuler".

4. Affectez l'utilisateur à un groupe.

Avec la touche , ouvrez à cet effet la liste déroulante "Groupe". Les boutons  et , vous permettent de faire défiler la liste de sélection.

5. Effleurez l'entrée souhaitée dans la liste déroulante.
L'entrée sélectionnée est alors validée comme saisie.
6. Effleurez la zone de saisie "Temps de déconnexion". Le clavier virtuel s'affiche.
7. Entrez une valeur comprise entre 0 et 60 minutes pour le temps de déconnexion. La valeur 0 est synonyme de "pas de déconnexion automatique".
8. Confirmez les entrées avec le bouton "OK".

Marche à suivre - Création d'un utilisateur avec la vue personnalisée étendue

Procédez comme suit :

1. Double-cliquez sur la cellule souhaitée dans la ligne vide de la vue personnalisée.
Le clavier virtuel adéquat s'affiche.
2. Entrez les données utilisateur dans les cellules respectives :
 - Affectez l'utilisateur à un groupe de la liste déroulante.
 - Entrez une valeur comprise entre 0 et 60 minutes pour le temps de déconnexion. La valeur 0 est synonyme de "pas de déconnexion automatique".

Résultat

Le nouvel utilisateur a été créé.

8.12.5.2 Création d'un utilisateur par commande des touches

Condition

Vous avez ouvert une vue contenant la vue personnalisée.

Vous possédez des droits de gestion des utilisateurs ou vous êtes administrateur.

Important

Vous ne pouvez pas utiliser les caractères suivants pour le mot de passe :

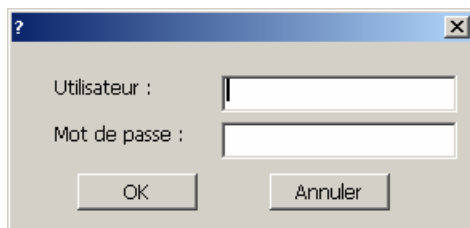
- Espacement
 - Caractères spéciaux * ? . % / \ ' "
-

Marche à suivre - Création d'un utilisateur avec la vue personnalisée simple

Procédez comme suit :

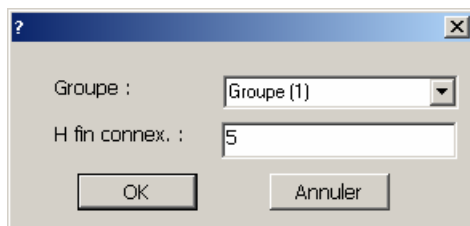
1. Sélectionnez la vue personnalisée avec la touche **TAB** ou avec les touches du curseur.
2. Dans la vue personnalisée, sélectionnez l'entrée "<Nouvel utilisateur>" avec les touches du curseur, puis confirmez avec la touche **ENTER**.

La boîte de dialogue suivante apparaît :

Une boîte de dialogue intitulée "?" avec un bouton "X" en haut à droite. Elle contient deux champs de saisie : "Utilisateur :" et "Mot de passe :". En bas, il y a deux boutons : "OK" et "Annuler".

3. Entrez le nom d'utilisateur souhaité en utilisant les touches système.
4. Avec la touche **TAB**, sélectionnez la zone de saisie suivante et entrez un mot de passe en utilisant les touches système.
5. Confirmez les entrées avec le bouton "OK".

La boîte de dialogue suivante apparaît :












Une boîte de dialogue intitulée "?" avec un bouton "X" en haut à droite. Elle contient deux champs de saisie : "Groupe :" (un menu déroulant avec "Groupe (1)" sélectionné) et "H fin connex. :" (un champ de saisie avec "5" écrit). En bas, il y a deux boutons : "OK" et "Annuler".

6. Avec la touche **TAB**, sélectionnez la zone de saisie "Groupe".
7. Affectez l'utilisateur à un groupe.
 - Avec la touche **ENTER**, ouvrez à cet effet la liste déroulante. La liste déroulante s'ouvre.
 - Sélectionnez l'entrée souhaitée avec les touches **▲** ou **▼**.
 - Confirmez la sélection avec la touche **ENTER**.
8. Avec la touche **TAB**, sélectionnez la zone de saisie "Temps de déconnexion".
9. Entrez le temps de déconnexion souhaité en utilisant les touches système.

Entrez une valeur comprise entre 0 et 60 minutes pour le temps de déconnexion. La valeur 0 est synonyme de "pas de déconnexion automatique".
10. Confirmez les entrées avec le bouton "OK".

Marche à suivre - Création d'un utilisateur avec la vue personnalisée étendue

Procédez comme suit :

1. Sélectionnez la vue personnalisée avec la touche  ou avec la suite de tabulations configurée.
2. Avec les touches  ou , sélectionnez une ligne vide.
3. Dans la ligne vide de la vue personnalisée, sélectionnez la cellule souhaitée avec les touches  ou .
4. Confirmez la sélection avec la touche .
5. Entrez les données utilisateur souhaitées :
 - Entrez les valeurs en utilisant les touches système. Pour la saisie de lettres, commutez le pavé numérique sur l'affectation des lettres avec la touche .
 - Affectez l'utilisateur à un groupe de la liste déroulante. Ouvrez à cet effet la liste déroulante avec la touche  et sélectionnez l'entrée souhaitée avec les touches  ou .
 - Entrez une valeur comprise entre 0 et 60 minutes pour le temps de déconnexion. La valeur 0 est synonyme de "pas de déconnexion automatique".
6. Confirmez respectivement votre saisie avec la touche .

Résultat

Le nouvel utilisateur a été créé.

8.12.6 Modification des données utilisateur

8.12.6.1 Modification de données utilisateur par commande tactile

Condition

Vous avez ouvert une vue contenant la vue personnalisée.

Les données que vous êtes autorisé à modifier dépendent de vos droits :

- Vous êtes administrateur ou un utilisateur possédant des droits de gestion des utilisateurs. Dans ces deux cas, vous êtes autorisé à modifier les données de la vue personnalisée pour tous les utilisateurs présents sur le pupitre opérateur :
 - Nom d'utilisateur
 - Affectation à un groupe
 - Mot de passe
 - Temps de déconnexion
- Vous êtes un utilisateur ne possédant pas de droit de gestion des utilisateurs. Dans ce cas, vous n'êtes autorisé qu'à modifier vos propres données utilisateur :
 - Mot de passe
 - Temps de déconnexion, si cela est prévu dans la configuration

Remarque

Pour l'utilisateur "Admin", vous n'êtes autorisé à modifier que le temps de déconnexion et le mot de passe.

Pour l'utilisateur "PLC_User", vous ne pouvez modifier que le temps de déconnexion. Cet utilisateur est utilisé pour la connexion via un automate.

Marche à suivre - Modification des données utilisateur avec la vue personnalisée simple

Procédez comme suit :

1. Dans la vue personnalisée, effleurez l'utilisateur dont vous souhaitez modifier les données.
2. Pour la modification des données, procédez exactement comme pour la création d'un utilisateur.

Marche à suivre - Modification des données utilisateur avec la vue personnalisée étendue

Procédez comme suit :

1. Dans la vue personnalisée, effleurez les données utilisateur que vous souhaitez modifier.
2. Pour la modification des données, procédez exactement comme pour la création d'un utilisateur.

Résultat

Les données utilisateur ont été modifiées pour cet utilisateur.

8.12.6.2 Modification de données utilisateur par commande avec les touches

Condition

Vous avez ouvert une vue contenant la vue personnalisée.

Les données que vous êtes autorisé à modifier dépendent de vos droits :

- Vous êtes administrateur ou un utilisateur possédant des droits de gestion des utilisateurs. Dans ces deux cas, vous êtes autorisé à modifier les données de la vue personnalisée pour tous les utilisateurs présents sur le pupitre opérateur :
 - Nom d'utilisateur
 - Affectation à un groupe
 - Mot de passe
 - Temps de déconnexion
- Vous êtes un utilisateur ne possédant pas de droit de gestion des utilisateurs. Dans ce cas, vous n'êtes autorisé qu'à modifier vos propres données utilisateur :
 - Mot de passe
 - Temps de déconnexion, si cela est prévu dans la configuration



Remarque

Pour l'utilisateur "Admin", vous n'êtes autorisé à modifier que le temps de déconnexion et le mot de passe.

Pour l'utilisateur "PLC_User", vous ne pouvez modifier que le temps de déconnexion. Cet utilisateur est utilisé pour la connexion via un automate.



Marche à suivre - Modification des données utilisateur avec la vue personnalisée simple

Procédez comme suit :

1. Sélectionnez la vue personnalisée avec la touche .
2. Dans la vue personnalisée, sélectionnez l'utilisateur dont vous souhaitez modifier les données en utilisant les touches du curseur. Confirmez avec la touche .
3. Pour la modification des données, procédez exactement comme pour la création d'un utilisateur.

Marche à suivre - Modification des données utilisateur avec la vue personnalisée étendue

Procédez comme suit :

1. Sélectionnez la vue personnalisée avec la touche .
2. Avec les touches du curseur, sélectionnez la cellule dont vous souhaitez modifier les données. Confirmez avec la touche .
3. Pour la modification des données, procédez exactement comme pour la création d'un utilisateur.

Résultat

Les données utilisateur ont été modifiées pour cet utilisateur.

8.12.7 Supprimer des utilisateurs

Condition

Vous avez ouvert une vue contenant la vue des utilisateurs.

Pour supprimer un utilisateur, vous devez être administrateur ou posséder des droits de gestion des utilisateurs.

Remarque

Les utilisateurs "Admin" et "PLC_User" sont présents par défaut. Vous ne pouvez pas les supprimer.

Marche à suivre

Pour supprimer un utilisateur, supprimez le nom d'utilisateur entré.

Résultat

L'utilisateur a été supprimé et n'est plus autorisé à se connecter au projet.

8.13 Fermeture du projet

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Fermez le projet à l'aide de l'objet de commande configuré à cet effet.
Attendez que le Loader apparaisse à l'issue de la fermeture du projet.
2. Coupez l'alimentation électrique du pupitre opérateur.

Utilisation des alarmes

9.1 Vue d'ensemble

Alarmes

Les alarmes affichent sur le pupitre opérateur les événements ou les états survenant dans l'installation ou dans le processus ou sur le pupitre opérateur. Un état est signalé à ce moment.

Pour une alarme, les événements d'alarme suivants peuvent survenir :

- Arriver
- Partir
- Acquitter

Le concepteur définit quelles alarmes doivent être acquittées par l'utilisateur.

Une alarme peut contenir les informations suivantes :

- Date
- Heure
- Texte d'alarme
- Emplacement de la panne
- Etat
- Classe d'alarmes
- Numéro d'alarme
- Groupe d'alarmes
- Possibilité de diagnostic

Classes d'alarmes

Les alarmes sont affectées à différentes classes d'alarmes :

- Défaillance

Vous devez toujours acquitter les messages appartenant à cette classe de messages. Les alarmes de défaillance indiquent normalement des défaillances critiques dans l'installation, p. ex. "Température du moteur trop élevée".

- Service

Les alarmes de service indiquent normalement des états de l'installation, p. ex. "Moteur en marche".

- **Système**
Les alarmes système indiquent des états ou des événements du pupitre opérateur.
 - **Alarmes de diagnostic SIMATIC**
Les alarmes de diagnostic SIMATIC indiquent des états et des événements des automates SIMATIC S7 ou SIMOTION.
 - **Classe d'alarmes définie par l'utilisateur**
Les propriétés de cette classe d'alarmes sont déterminées lors de la configuration.
- Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Groupes d'alarmes

Le concepteur peut regrouper des alarmes en groupes d'alarmes. En acquittant une alarme individuelle d'un groupe d'alarmes, vous acquittez toutes les alarmes appartenant au même groupe.

Tampon d'alarmes

Les événements d'alarmes sont enregistrés de manière rémanente dans un tampon interne. La taille de ce tampon d'alarmes dépend du type de pupitre opérateur.

Journal des alarmes

Le concepteur peut activer la consignation d'alarmes dans le projet. Dans ce cas, des événements d'alarmes sont directement transmis à l'imprimante raccordée.

Le concepteur peut déterminer de manière individuelle pour chaque alarme si elle doit être consignée. Une telle alarme est imprimée lorsque les événements d'alarme "Arriver" ou "Partir" surviennent.

Si vous souhaitez imprimer des alarmes de la classe d'alarmes "Système", vous devez imprimer le contenu du tampon d'alarme correspondant. Pour ce cas, le concepteur doit configurer un objet de commande pour l'impression du tampon de diagnostic.

Archive d'alarmes

Lorsqu'une archive d'alarmes est configurée, les événements d'alarme y sont enregistrés. La capacité de l'archive est limitée par le support de mémoire et par les limites du système.

9.2 Détection d'alarmes en instance

Introduction


Vous détectez des alarmes en instance nécessitant un acquittement aux caractéristiques suivantes :

- Dans le cas d'un pupitre opérateur à touches : la DEL de la touche  est allumée.

- En fonction de la configuration : un indicateur d'alarme s'affiche à l'écran.

La nécessité d'acquitter une alarme dépend de la configuration. Elle est déterminée par la classe d'alarmes à laquelle appartient une alarme.

DEL de la touche "ACK"

Sur les pupitres opérateur avec touches, la touche  comporte une DEL. Celle-ci est allumée tant que des alarmes non acquittées et nécessitant un acquittement sont en instance.

Lorsque vous acquittez toutes les alarmes qui le nécessitent, la DEL s'éteint.

Indicateur d'alarme

L'indicateur d'alarme est un symbole graphique qui, en fonction de la configuration, signale les alarmes en instance ou à acquitter.



Figure 9-1 Indicateur d'alarme avec trois alarmes en instance

Tant que des alarmes ne sont pas acquittées, l'indicateur d'alarme clignote. Le nombre qui s'affiche indique le nombre d'alarmes encore en instance. Le concepteur peut configurer des fonctions qui s'exécutent lors de la commande de l'indicateur d'alarme.

Normalement, l'indicateur d'alarme ne s'utilise que pour les alarmes de défaillance. Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

9.3 Affichage d'alarmes

Affichage d'alarmes

Les alarmes sont représentées sur le pupitre opérateur dans la vue des alarmes ou dans la fenêtre des alarmes.

Vue des alarmes

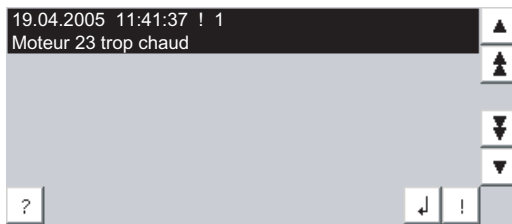
En fonction de la configuration, la vue des alarmes est représentée de la manière suivante :

- Sous forme d'une seule ligne. Seuls le numéro d'alarme et le texte d'alarme sont affichés.
- Sous forme de vue simple des alarmes
- Sous forme de vue étendue des alarmes

Dans la vue simple ou étendue des alarmes, le concepteur définit quelles informations s'affichent pour les alarmes.

En fonction de la configuration, la vue des alarmes affiche également des alarmes des archives d'alarmes.

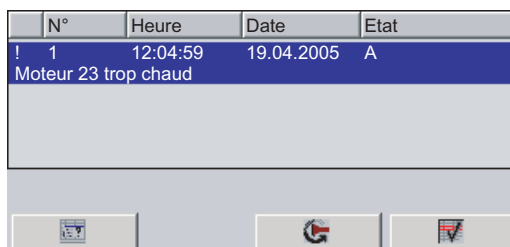
Vue simple des alarmes



La fonction des boutons est la suivante :

Bouton	Fonction
	Afficher le texte d'aide pour une alarme
	Editer une alarme
	Acquitter une alarme
	Sélection de l'alarme suivante ou précédente dans la liste
	Pour passer à la page suivante ou revenir à la page précédente

Vue étendue des alarmes



La fonction des boutons est la suivante :

Bouton	Fonction
	Afficher le texte d'aide pour une alarme
	Editer une alarme
	Acquitter une alarme

Modification de l'ordre des colonnes et le tri de la vue étendue des alarmes

En fonction de la configuration, vous pouvez modifier l'ordre des colonnes et le tri sur les pupitres à commande tactile.

- Modifier l'ordre des colonnes
 - Effleurez l'en-tête de colonne que vous souhaitez échanger avec un autre en-tête de colonne.
 - Tout en continuant à effleurer l'écran tactile, déplacez l'en-tête de colonne sur celui avec lequel vous souhaitez faire l'échange.

- Modification du tri

Pour modifier le tri des alarmes, effleurez l'en-tête de colonne correspondant sur l'écran tactile.

Représentation des classes d'alarmes

Pour distinguer différentes classes d'alarmes dans la vue des alarmes, elles sont repérées :

Icône	Classe d'alarmes
!	Défaillance
Sans icône	Service
Icône dépend de la configuration	Classes d'alarmes définies par l'utilisateur
S7	Alarmes de diagnostic SIMATIC ou SIMOTION
\$	Système

Le concepteur peut modifier les icônes des classes d'alarmes. Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Fenêtre des alarmes

La fenêtre des alarmes ne dépend pas de la vue de processus affichée. En fonction de la configuration, la fenêtre des alarmes s'affiche automatiquement aussitôt qu'une nouvelle alarme non acquittée est en instance. La fenêtre des alarmes peut être configurée de manière à se fermer seulement après l'acquiescement de toutes les alarmes.

La représentation et la commande de la fenêtre des alarmes sont identiques à celles de la vue des alarmes.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.




9.4 Affichage du texte d'aide pour une alarme

Affichage du texte d'aide

Pour les alarmes, le concepteur peut mettre à votre disposition des textes d'aide.



Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Effleurez l'alarme souhaitée dans la vue des alarmes ou dans la fenêtre des alarmes.
L'alarme est sélectionnée.
2. Effleurez le bouton  dans la vue simple des alarmes ou le bouton  dans la vue étendue des alarmes.
Si un texte d'aide a été configuré pour l'alarme, il s'affiche.
3. Fermez la fenêtre d'affichage du texte d'aide avec le bouton .

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Sélectionnez l'alarme souhaitée dans la vue des alarmes.
2. Appuyez sur la touche .
- Si un texte d'aide a été configuré pour l'alarme, il s'affiche.
3. Fermez la fenêtre d'aide avec la touche .

Voir aussi

Affichage d'alarmes (Page 9-3)



9.5 Acquiescement d'une alarme

Condition

L'alarme à acquiescer s'affiche dans la fenêtre des alarmes ou dans la vue des alarmes.







Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Effleurez l'alarme souhaitée dans la vue des alarmes ou dans la fenêtre des alarmes.
L'alarme est sélectionnée.
2. Effleurez le bouton  dans la vue simple des alarmes ou le bouton  dans la vue étendue des alarmes.

Marche à suivre en cas de commande par touches

Une vue des alarmes ou une fenêtre d'alarme contiennent une série de tabulateurs, avec lesquels vous pouvez sélectionner des éléments de commande ainsi que la dernière alarme sélectionnée au moyen du clavier.

1. Avec la touche , sélectionnez la vue des alarmes ou la fenêtre d'alarme souhaitées.
2. Sélectionnez l'alarme souhaitée. Utilisez à cet effet les touches , ,  ou .
3. Appuyez sur la touche .

Autre commande

En fonction de la configuration, vous pouvez également acquiescer une alarme avec une touche de fonction.

Résultat

L'alarme est acquittée. Si l'alarme appartient à un groupe d'alarmes, toutes les alarmes du groupe correspondant sont acquittées.

Vous trouverez de plus amples informations sur l'acquiescement et sur les groupes d'alarmes existants dans la documentation de votre installation.

Voir aussi

Affichage d'alarmes (Page 9-3)

9.6 Edition d'une alarme

Introduction

Le concepteur peut configurer des fonctions supplémentaires pour chaque alarme. Ces fonctions sont exécutées lorsque l'alarme est éditée.

Remarque



Lorsque vous éditez une alarme non acquittée, celle-ci est automatiquement acquittée.

Condition

L'alarme à éditer s'affiche dans la fenêtre d'alarme ou dans la vue des alarmes.










Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Effleurez l'alarme souhaitée dans la vue des alarmes ou dans la fenêtre des alarmes. L'alarme est sélectionnée.
2. Effleurez le bouton  dans la vue simple des alarmes ou le bouton  dans la vue étendue des alarmes.

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Avec la touche , sélectionnez la vue des alarmes ou la fenêtre d'alarme souhaitées.
2. Sélectionnez l'alarme souhaitée. Utilisez à cet effet les touches , ,  ou .
3. Appuyez sur la touche  autant de fois qu'il est nécessaire, jusqu'à ce que le bouton  soit sélectionné dans la vue simple des alarmes ou que le bouton  soit sélectionné dans la vue étendue des alarmes.
4. Exécutez la commande avec la touche .

Résultat

Les fonctions supplémentaires pour l'alarme sont exécutées. Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Voir aussi

Affichage d'alarmes (Page 9-3)

Commande de recettes

10.1 Vue d'ensemble

Introduction

Des recettes sont mises en oeuvre lorsque diverses variantes d'un produit sont fabriquées avec le même processus. Les variantes des produits se distinguent par le type et la quantité des composants utilisés et non pas par le déroulement du processus de fabrication. La composition de chaque variante individuelle du produit peut être consignée par le concepteur dans une recette.

Domaine d'utilisation

Les recettes sont mises en oeuvre partout où des composants identiques de produits sont utilisés dans une composition que vous pouvez sélectionner pour différentes variantes de produits.

Exemples :

- Industrie des boissons
- Industrie agroalimentaire
- Industrie pharmaceutique
- Industrie des couleurs
- Industrie des matériaux de construction
- Sidérurgie

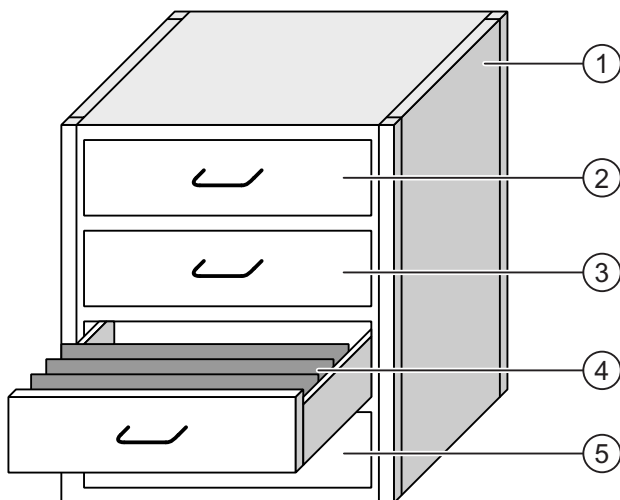
10.2 Structure d'une recette

Recettes

Vous pouvez comparer la collection de recettes pour la production d'une gamme de produits à une armoire de classement. Une recette d'après laquelle un produit est fabriqué correspond alors à un une armoire de classement.

Exemple :

Dans une installation destinée à la fabrication de boissons, vous avez besoin de recettes pour différents parfums. Il existe p. ex. respectivement une recette pour les boissons au parfum orange, raisin, pomme et cerise.



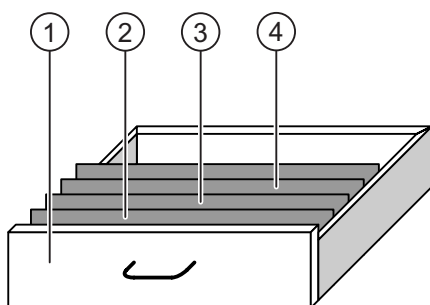
①	Armoire de classement	Collection de recettes	Recettes d'une installation de fabrication de jus de fruits
②	Tiroir	Recette	Boissons au parfum orange
③	Tiroir	Recette	Boissons au parfum raisin
④	Tiroir	Recette	Boissons au parfum pomme
⑤	Tiroir	Recette	Boissons au parfum cerise

Enregistrements de recettes

Les tiroirs de l'armoire de classement contiennent des dossiers suspendus. Les dossiers suspendus représentent les enregistrements nécessaires à la fabrication de différentes variantes de produits.

Exemple :

Les variantes du parfum pomme sont p. ex. boisson, jus ou nectar.



①	Tiroir	Recette	Variantes de boisson au parfum pomme
②	Dossier suspendu	Enregistrement de recette	Boisson à la pomme
③	Dossier suspendu	Enregistrement de recette	Nectar à la pomme
④	Dossier suspendu	Enregistrement de recette	Jus de pomme

Eléments

Dans la vue de l'armoire de classement, chacun des dossiers suspendus contient le même nombre de feuilles. Chacune des feuilles dans le dossier suspendu correspond à un élément de l'enregistrement de recette. Tous les enregistrements d'une recette contiennent les mêmes éléments. Ils se distinguent cependant par la valeur des différents éléments.

Exemple :

Toutes les boissons sont composées des mêmes composants : eau, concentré, sucre et arôme. Les enregistrements pour la boisson, le jus ou le nectar se distinguent cependant par la quantité de sucre utilisée lors de la fabrication.

10.3 Recettes dans le projet

Vue d'ensemble

Lors de la mise en oeuvre de recettes dans un projet, les composants suivants sont associés :

- Vue de recette / Affichage de recette

Sur le pupitre opérateur, les recettes sont affichées et éditées dans l'affichage de recette ou dans une vue de recette.

- Dans la vue de recette, les enregistrements de recette sont affichés et édités à partir de la mémoire interne du pupitre opérateur.
- Dans la vue de recette, ce sont les valeurs des variables de la recette qui sont affichées et éditées.

En fonction de la configuration, vous pouvez synchroniser les valeurs affichées dans la vue de recette avec les valeurs des variables de recette.

- Mémoire des recettes du pupitre opérateur

Dans la mémoire des recettes du pupitre opérateur, les recettes sont sauvegardées sous forme d'enregistrements.

De plus, vous pouvez enregistrer les données de recette dans des variables de recette.

- Variables de recette

Les variables de recette contiennent des données de recette. Lorsque vous éditez des recettes dans une vue de recette, les valeurs correspondantes sont enregistrées dans des variables. En fonction de la configuration, vous pouvez échanger les valeurs des variables de recette avec l'automate.

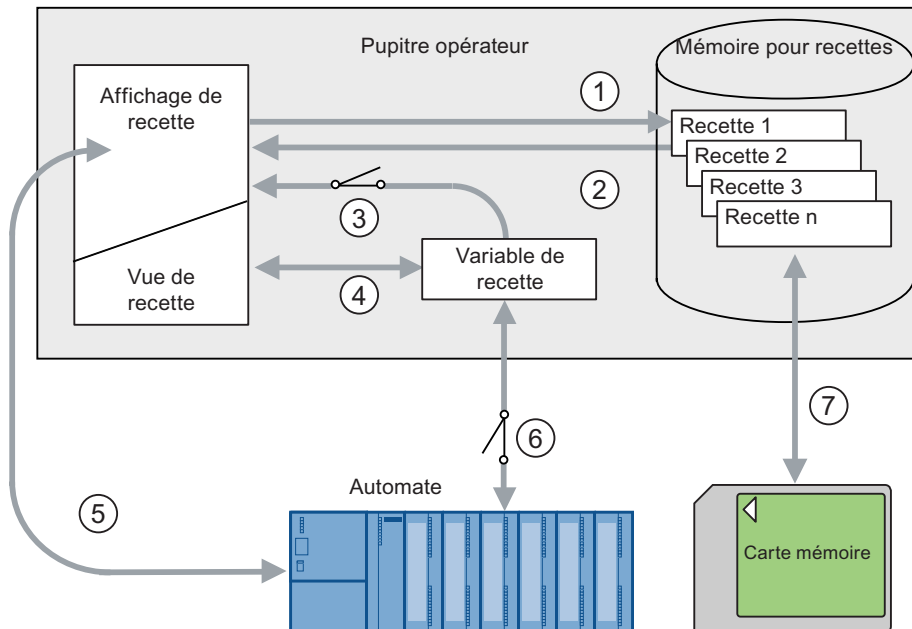
Les variables de recette peuvent être synchronisées avec les enregistrements de recette de manière à ce que les deux contiennent les mêmes valeurs.

- Carte mémoire

La carte mémoire est un support de données externe pour les enregistrements de recette. Les enregistrements de recette sont exportés depuis la mémoire des recettes du pupitre opérateur pour être enregistrés dans un fichier *.csv sur la carte mémoire. Vous pouvez ensuite à nouveau les importer depuis la carte mémoire dans la mémoire des recettes.

Flux de données

La figure suivante illustre le flux de données dans un projet contenant des recettes.



- ① Edition, enregistrement ou suppression de données de recette.
- ② Affichage d'un enregistrement de recette.
- ③ Synchronisation ou non synchronisation des variables de recette.
- ④ Affichage et édition des variables de recette dans la vue de recette.
- ⑤ Ecriture des enregistrements depuis la vue de recette dans l'automate ou lecture des enregistrements depuis l'automate, puis affichage dans la vue de recette.
- ⑥ Pour l'automate, les variables de recette sont en ligne ou hors ligne.
- ⑦ Exportation ou importation de l'enregistrement de recette sur la carte mémoire.

10.4 Affichage d'une recette

Affichage de recettes

Vous pouvez afficher et éditer les recettes sur le pupitre opérateur avec un affichage de recette ou une vue de recette.

Vue de recette

La vue de recette est un objet de vue qui est utilisé pour la gestion des enregistrements de recette. La vue de recette présente les enregistrements de recette sous forme de tableau.

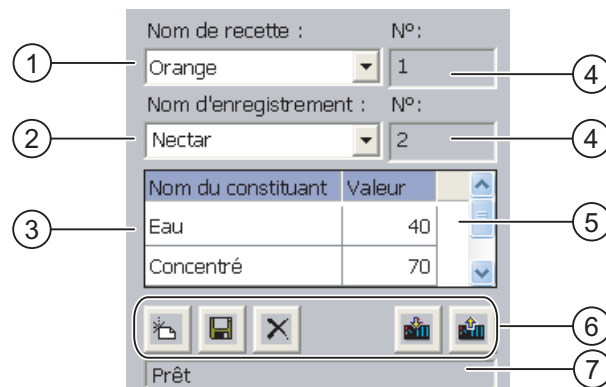
En fonction de la configuration, la vue de recette est représentée de la manière suivante :

- Sous forme de vue de recette étendue
- Sous forme de vue de recette simple

Le concepteur définit en outre quels éléments de commande sont représentés dans la vue de recette.

Vue de recette étendue

La figure suivante montre un exemple de vue de recette étendue.



- ① Zone de sélection pour la recette
- ② Zone de sélection pour l'enregistrement de recette
- ③ Nom d'élément
Le nom d'élément désigne un élément donné de l'enregistrement de recette.
- ④ Zone d'affichage
Le numéro de la recette sélectionnée ou de l'enregistrement de recette sélectionné est affiché.
- ⑤ Valeur de l'élément
- ⑥ Boutons pour l'édition d'un enregistrement de recette
- ⑦ Barre d'état pour l'affichage des alarmes d'état

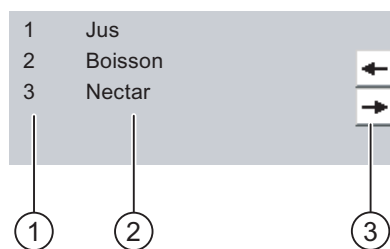
Vue de recette simple

La vue de recette simple se compose de trois zones d'affichage :

- Liste de recettes
- Liste d'enregistrements
- Liste d'éléments

Chaque zone d'affichage de la vue de recette simple est représentée séparément sur le pupitre opérateur. En fonction de la configuration, la vue de recette simple commence avec la liste de recettes ou avec la liste d'enregistrements.

La figure suivante montre un exemple de liste d'enregistrements.



- ① Numéro de l'enregistrement de recette
- ② Enregistrements de recettes
- ③ Boutons pour le changement de la liste affichée et l'appel du menu.

Affichage d'une valeur

Important

Modification d'un enregistrement de recette en arrière-plan

Valable pour l'édition d'un enregistrement de recette :

Si une tâche de commande modifie des valeurs de l'enregistrement de recette correspondant, la vue de recette n'est pas actualisée automatiquement.

Pour mettre à jour la vue de recette, vous devez sélectionner à nouveau l'enregistrement de recette concerné.

Vue de recette

Une vue de recette permet de représenter de manière graphique la relation entre l'installation et les données de recette. Dans une vue de recette, le concepteur crée un masque de saisie individuel à partir de zone d'E/S et d'objets de vue. Il peut répartir les zones d'E/S d'une recette entre plusieurs vues de recette et ainsi disposer les éléments de recette par thème. Vous pouvez commander la vue de recette avec des boutons configurés en conséquence.

La figure suivante montre un exemple de vue de recette.

Eau	40	L
Concentré	70	L
Sucre	30	kg
Arôme	30	L

Nom de la recette : Orange N° : 1

Nom de l'enregistrement N° : Nectar 2

Enregistrer

Chargement

Données de l'API

Données vers API

① ② ③ ④

- ① Nom d'élément et valeurs correspondantes
Le nom d'élément désigne un élément donné de l'enregistrement de recette.
- ② Boutons pour l'édition d'un enregistrement de recette
- ③ Vue de recette modifiée
- ④ Boutons pour le transfert des données de recette

Les valeurs affichées ou entrées dans la vue de recette sont enregistrées dans des variables de recette. Les valeurs de recette sont échangées immédiatement ou ultérieurement avec l'automate via ces variables.

Une vue de recette modifiée en conséquence peut également faire partie d'un affichage de recette. Pour comparer des données entre les variables de l'affichage de recette et les enregistrements de recette affichés dans la vue de recette, vous devez synchroniser les variables. La synchronisation des variables n'est possible qu'avec la vue de recette étendue.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

10.5 Valeurs de recette dans le pupitre opérateur et dans l'automate

Introduction

Sur le pupitre opérateur, vous pouvez modifier les valeurs d'une recette et ainsi p. ex. influencer le processus de fabrication ou une machine.

En fonction de la configuration, les valeurs de recette sont affichées, éditées et enregistrées de manière différente.

- Lorsque, dans votre projet, vous éditez des recettes avec une vue de recette, les valeurs sont enregistrées dans des enregistrements de recette.
- Lorsque, dans votre projet, vous éditez des recettes dans une vue de recette, les valeurs sont enregistrées dans des variables de recette.

Lorsque vous éditez des recettes avec un affichage de recette et dans une vue de recette, des différences peuvent exister dans le projet en cours entre les valeurs affichées dans l'affichage de recette et celles enregistrées dans les variables correspondantes. Pour éviter cela, vous devez synchroniser les valeurs des enregistrements de recette avec celles des variables de recette.

Vous pouvez cependant toujours effectuer les commandes de synchronisation. Mais cela dépend de l'activation par le concepteur du paramètre "Synchroniser" pour une recette.

Remarque

Vous ne pouvez synchroniser des variables de recette qu'avec la vue de recette étendue.


Synchronisation des variables de recette

La synchronisation des variables de recette dépend de la configuration :

- Synchronisation automatique :

Les valeurs de la vue de recette sont synchronisées avec les variables de recette. Dans ce cas, des modifications de valeurs dans la vue de recette sont appliquées aux valeurs des variables de recette correspondantes. Les valeurs ne seront synchronisées que si vous commandez un objet de commande se situant hors de la vue de recette.

- Synchronisation par l'opérateur :

Les valeurs de la vue de recette et celles des variables de recette correspondantes ne sont pas synchronisées automatiquement. Dans la vue de recette, le concepteur a configuré le bouton  ou un autre élément de commande avec la même fonction. Les variables de recette et la vue de recette ne sont synchronisées que lorsque vous commandez le bouton ou l'élément de commande correspondant.

Variables de recette en ligne / hors ligne

Le concepteur peut configurer une recette de manière à ce que des modifications de valeurs des variables de recette ne s'appliquent pas immédiatement aux processus en cours.

La synchronisation des valeurs de recette entre le pupitre opérateur et l'automate est différente selon que le concepteur a sélectionné le paramètre "Variables en ligne" ou "Variables hors ligne" pour une recette.

- "Variables en ligne" :

Ce paramétrage a l'effet suivant :

- Lorsque vous modifiez des valeurs de recette dans la vue de recette, ces modifications sont tout de suite appliquées par l'automate et influencent immédiatement le processus.
- Lorsque des valeurs de recette sont modifiées dans l'automate, les valeurs modifiées sont immédiatement affichées dans la vue de recette.

- "Variables hors ligne"

Avec ce paramétrage, les valeurs de recette modifiées ne sont pas immédiatement synchronisées entre le pupitre opérateur et l'automate.

Dans ce cas, le concepteur doit configurer, dans une vue de recette, des objets de commande avec lesquels les valeurs peuvent être transférées dans l'automate ou lues depuis l'automate. Les valeurs de recette sont alors seulement synchronisées entre le pupitre opérateur et l'automate lorsque vous commandez l'élément de commande correspondant.

10.6 Commande de l'affichage de recette

10.6.1 Vue d'ensemble


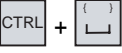








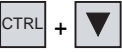
Commande

Vous pouvez commander la vue de recette comme suit :

- Saisir des valeurs pour les éléments de recette
- Créer des enregistrements de recette
- Enregistrer des enregistrements de recette ou les enregistrer sous un autre nom
- Supprimer des enregistrements de recette
- Synchroniser les valeurs de la vue de recette avec les variables de recette correspondantes
- Transférer des enregistrements de recette à partir de l'automate et dans l'automate

Éléments de commande de la vue de recette

Le tableau suivant montre les éléments de commande de la vue de recette.

Bouton	Combinaison de touches	Fonction
	CTRL + 	Création d'un nouvel enregistrement de recette. Si une valeur initiale a été configurée, elle s'affiche dans la zone de saisie.
	CTRL + ENTER	Les valeurs affichées de l'enregistrement de recette sont enregistrées. L'emplacement est fixé par le projet.
	CTRL + *	L'enregistrement de recette est enregistré sous un autre nom, indépendamment de la vue de recette. Une boîte de dialogue s'ouvre pour la saisie du nom.
	CTRL + 	L'enregistrement de recette affiché est supprimé.
	CTRL + =	Les valeurs de la vue de recette sont synchronisées avec les variables de recette correspondantes. Les valeurs modifiées lors de l'édition sont écrites dans les variables de recette correspondantes. Toutes les valeurs des variables sont ensuite lues et actualisées dans le tableau.
	CTRL + 	Les valeurs de recette de l'automate s'affichent dans la vue de recette correspondante.
	CTRL + 	Les valeurs de l'enregistrement de recette paramétré affichées dans la vue de recette sont transférées dans l'automate.

Commande de la vue de recette

Dans une vue de recette, vous commandez les recettes avec les éléments de commande que le concepteur a prévu à cet effet.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

10.6.2 Création d'un enregistrement de recette

Introduction

Vous créez un nouvel enregistrement de recette en modifiant un enregistrement existant. Ensuite, vous enregistrez l'enregistrement modifié sous un autre nom.


Condition

Une vue s'affiche avec un nouvel enregistrement de recette.

Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette pour laquelle vous voulez créer un nouvel enregistrement.


2. Effleurez le bouton .

Un nouvel enregistrement de recette est créé avec le prochain numéro libre.

Si vous modifiez le nouveau numéro d'enregistrement en un numéro existant déjà, l'enregistrement existant est écrasé.

3. Entrez les valeurs pour les éléments de l'enregistrement.

En fonction de la configuration, il est possible d'affecter des valeurs par défaut aux éléments de l'enregistrement.

4. Effleurez le bouton .

5. Entrez un nom pour l'enregistrement.



L'enregistrement est enregistré sous le nouveau nom.

Si l'enregistrement existe déjà, une boîte de dialogue s'affiche. Dans cette boîte de dialogue, vous définissez si l'enregistrement existant doit être écrasé.

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette pour laquelle vous voulez créer un nouvel enregistrement.



2. Appuyez sur les touches  + .

Un nouvel enregistrement de recette est créé avec le prochain numéro libre.

Si vous modifiez le nouveau numéro d'enregistrement en un numéro existant déjà, l'enregistrement existant est écrasé.

3. Entrez les valeurs pour les éléments de l'enregistrement.

En fonction de la configuration, il est possible d'affecter des valeurs par défaut aux éléments de l'enregistrement.

4. Appuyez sur les touches  + .

5. Entrez un nom pour l'enregistrement.

6. Confirmez votre saisie.

L'enregistrement est enregistré sous le nouveau nom.

Si l'enregistrement existe déjà, une boîte de dialogue s'affiche. Dans cette boîte de dialogue, vous définissez si l'enregistrement existant doit être écrasé.

Résultat

Le nouvel enregistrement de recette est enregistré dans la recette sélectionnée.

Voir aussi


Recettes dans le projet (Page 10-3)


10.6.3 Edition d'un enregistrement de recette

Introduction

Vous éditez et enregistrez les valeurs des enregistrements de recette dans une vue de recette.

Synchronisation avec l'automate

Si vous souhaitez afficher les valeurs de recette actuelles de l'automate dans la vue de recette, vous devez d'abord lire les valeurs actuelles de l'automate avec le bouton .


Les valeurs modifiées dans la vue de recette ne sont actives dans l'automate que lorsque vous transférez l'enregistrement modifié dans l'automate avec le bouton .


Condition

Une vue s'affiche avec un nouvel enregistrement de recette.

Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :



1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette que vous voulez modifier.
3. Modifiez l'enregistrement à votre convenance.
4. Enregistrez vos modifications avec le bouton .



Si vous souhaitez enregistrer l'enregistrement de recette sous un autre nom, effleurez le bouton .

5. L'enregistrement de recette est enregistré.

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette que vous souhaitez modifier.
3. Modifiez l'enregistrement à votre convenance.
4. Enregistrez vos modifications avec les touches  + .

Si vous souhaitez enregistrer l'enregistrement de recette sous un autre nom, appuyez sur les touches  + .

L'enregistrement de recette est enregistré.

Résultat

L'enregistrement de recette modifié est enregistré dans la recette sélectionnée.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.6.4 Suppression d'un enregistrement de recette

Introduction


Vous pouvez supprimer tous les enregistrements non utilisés d'une recette.

Condition

Une vue s'affiche avec un nouvel enregistrement de recette.



Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette que vous voulez supprimer.
3. Effleurez le bouton .

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette que vous voulez supprimer.
3. Appuyez sur les touches  + .

Résultat

L'enregistrement de recette est supprimé.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.6.5 Synchronisation des variables

Introduction

En fonction de la configuration, vous pouvez enregistrer les valeurs des éléments de recette dans des variables de recette.

Des différences entre les valeurs affichées de la vue de recette et les valeurs effectives des variables peuvent exister dans le projet en cours. Pour synchroniser de telles différences, vous synchronisez les variables.

La synchronisation englobe toujours toutes les variables appartenant à un enregistrement de recette.

Important

Nom de variable modifié

Si le nom de la variable à synchroniser a été modifié, il n'est pas possible d'affecter la variable et la valeur de l'élément de recette entre elles. Les variables concernées ne sont pas synchronisées.

Remarque


Vous ne pouvez synchroniser des variables de recette qu'avec la vue de recette étendue.

Condition

Une vue s'affiche avec un nouvel enregistrement de recette.



Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette que vous souhaitez synchroniser.
3. Effleurez le bouton .

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette que vous souhaitez synchroniser.
3. Appuyez sur les touches  + .

Résultat

Les éléments de l'enregistrement de recette sont synchronisés avec les valeurs des variables.

Si les valeurs de la vue de recette et de la variable divergent, c'est la valeur la plus actuelle qui est appliquée.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.6.6 Lecture d'un enregistrement de recette dans l'automate

Introduction

Dans le projet en cours, vous pouvez modifier directement dans l'installation les valeurs qui se trouvent également dans les recettes sur le pupitre opérateur. Ceci est p. ex. le cas lorsqu'une vanne a été ouverte directement sur l'installation d'une valeur supérieure à celle indiquée dans la recette. Il est alors possible que les valeurs des enregistrements de recette enregistrés dans le pupitre opérateur ne correspondent plus aux valeurs dans l'automate.



Pour synchroniser les valeurs de recette, effectuez la lecture des valeurs de l'automate et affichez-les dans la vue de recette.

Condition

Une vue s'affiche avec un nouvel enregistrement de recette.





Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette dans lequel vous souhaitez appliquer les valeurs de l'automate.
3. Effleurez le bouton .
Les valeurs sont lues dans l'automate.
4. Si vous souhaitez enregistrer les valeurs affichées dans le pupitre opérateur, effleurez le bouton .

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette dans lequel vous souhaitez appliquer les valeurs de l'automate.
3. Appuyez sur les touches  + .
- Les valeurs sont lues dans l'automate.
4. Si vous souhaitez enregistrer les valeurs affichées dans le pupitre opérateur, appuyez sur les touches  + .

Résultat

Les valeurs ont été lues dans l'automate, sont visualisées sur le pupitre opérateur et enregistrées dans l'enregistrement de recette sélectionné.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.6.7 Transfert d'un enregistrement de recette dans l'automate

Introduction

Afin qu'un enregistrement de recette modifié puisse être activé dans le processus, vous devez transférer les valeurs dans l'automate.


Les valeurs transférées dans l'automate sont toujours celles de la vue de recette.

Condition

Une vue s'affiche avec un nouvel enregistrement de recette.



Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette dont vous souhaitez transférer les valeurs dans l'automate.
3. Effleurez le bouton .

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette dont vous souhaitez transférer les valeurs dans l'automate.
3. Appuyez sur les touches  + .

Résultat

Les valeurs affichées dans la vue des recettes ont été transférées dans l'automate et sont actives dans le processus.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.7 Commande de l'affichage simple de recette

10.7.1 Vue d'ensemble

Introduction

La vue de recette simple se compose de trois zones d'affichage :

- Liste de recettes
- Liste d'enregistrements
- Liste d'éléments

Vous commandez chacune de ces zones d'affichage avec un menu spécifique au contexte.

Commande






Vous pouvez commander la vue de recette simple comme suit :

- Saisir des valeurs pour les éléments de recette
- Créer des enregistrements de recette
- Enregistrer des enregistrements de recette ou les enregistrer sous un autre nom
- Supprimer des enregistrements de recette
- Transférer des enregistrements de recette à partir de l'automate et dans l'automate



Éléments de commande de la vue de recette simple

Pour commander la vue de recette simple, vous commutez entre les zones d'affichage et les menus contextuels.

Le tableau suivant montre la commande de la zone d'affichage.

Commande tactile	Commande par touches	Fonction
Effleurement d'une entrée		La zone d'affichage juste en-dessous s'ouvre.
		La zone d'affichage juste au-dessus s'ouvre.
		Le menu contextuel de la zone d'affichage s'ouvre.

Le tableau suivant montre la commande des menus contextuels :

Commande tactile	Commande par touches	Fonction
		Le menu est fermé. La zone d'affichage s'ouvre.
Effleurement de la commande de menu	Saisie du numéro de la commande de menu	La commande de menu est exécutée.



Menus spécifiques au contexte de la vue de recette simple

A chaque commande de menu est affecté un numéro avec lequel vous pouvez l'appeler lors de la commande par touches.


Lors de la commande tactile, vous effleurez la commande de menu pour l'exécuter.

Vous pouvez également exécuter directement avec les touches certaines fonctions de menu dans les listes de la vue de recette simple.

- Liste de recettes

N°	Commande de menu	Combinaison de touches	Fonction
0	Nouveau		Un nouvel enregistrement de recette est créé pour la recette sélectionnée. Si une valeur initiale a été configurée, elle s'affiche dans la zone de saisie.
1	Affichage du texte d'aide		Le texte d'aide configuré pour la vue de recette simple s'affiche.
2	Ouvrir		La liste des enregistrements de la recette sélectionnée s'ouvre.

- Liste d'enregistrements

N°	Commande de menu	Combinaison de touches	Fonction
0	Nouveau		Un nouvel enregistrement de recette est créé pour l'enregistrement sélectionné. Si une valeur initiale a été configurée, elle s'affiche dans la zone de saisie.
1	Supprimer		L'enregistrement sélectionné est supprimé.
2	Enregistrer sous		L'enregistrement sélectionné est enregistré sous un autre nom, indépendamment de la vue de recette simple. Une boîte de dialogue s'ouvre pour la saisie du nom.
3	Renommer		L'enregistrement sélectionné est renommé. Une boîte de dialogue s'ouvre pour la saisie du nom.




- Liste d'éléments

N°	Commande de menu	Combinaison de touches	Fonction
0	Enregistrer		L'enregistrement sélectionné est enregistré.
1	Dans l'automate		Les valeurs affichées de l'enregistrement de recette sélectionné sont transférées du pupitre opérateur dans l'automate.
2	Depuis l'automate		Les valeurs de recette de l'automate s'affichent dans la vue de recette sur le pupitre opérateur.
3	Enregistrer sous		L'enregistrement sélectionné est renommé. Une boîte de dialogue s'ouvre pour la saisie du nom.

Commande tactile du menu

Effleurez la commande de menu souhaitée. La commande s'exécute.

Commande du menu par touches

Sélectionnez la commande de menu souhaitée avec les touches  ou . Appuyez sur la touche .

Une mesure alternative consiste à appuyer sur la touche avec le numéro de la commande de menu souhaitée.

La commande s'exécute.

Commande de la vue de recette

Dans une vue de recette, vous commandez les recettes avec les éléments de commande que le concepteur a prévu à cet effet.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

10.7.2 Création d'un enregistrement de recette

Introduction

Vous créez un nouvel enregistrement de recette dans la liste de recettes ou dans la liste des enregistrements. Ensuite, vous saisissez les valeurs pour le nouvel enregistrement dans la liste d'éléments et enregistrez l'enregistrement.

Condition

Une vue s'affiche avec un affichage simple de recette.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Si la liste de recettes contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette pour laquelle vous voulez créer un nouvel enregistrement.
2. Ouvrez le menu de la liste de recettes.
3. Sélectionnez la commande de menu "0 Nouveau".
Un nouvel enregistrement est créé.
La liste d'éléments du nouvel enregistrement s'ouvre.
4. Entrez les valeurs pour les éléments de l'enregistrement.
En fonction de la configuration, il est possible d'affecter des valeurs par défaut aux variables de l'enregistrement.

5. Ouvrez le menu de la liste d'éléments et choisissez la commande de menu "0 Enregistrer".
6. Saisissez un nom pour le nouvel enregistrement.
7. Confirmez les entrées.
Si vous modifiez le nouveau numéro d'enregistrement en un numéro existant déjà, l'enregistrement existant est écrasé.

Résultat

Le nouvel enregistrement de recette est enregistré dans la recette sélectionnée.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.7.3 Edition d'un enregistrement de recette

Introduction

Vous éditez les valeurs des enregistrements de recette dans une vue de recette simple.

Synchronisation avec l'automate

Si vous souhaitez afficher les valeurs de recette actuelles de l'automate dans la vue de recette simple, vous devez d'abord lire les valeurs actuelles dans la liste d'éléments avec la commande de menu "2 Depuis l'automate".

Les valeurs modifiées dans la vue de recette ne sont actives dans l'automate que lorsque vous transférez l'enregistrement modifié dans l'automate avec la commande de menu "1 Dans l'automate".

Condition

Une vue s'affiche avec une vue de recette simple.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Si la liste de recettes contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Ouvrez la liste d'enregistrements.
3. Sélectionnez l'enregistrement de recette que vous souhaitez modifier.
4. Ouvrez la liste d'éléments.
5. Modifiez les valeurs des éléments à votre convenance.
6. Enregistrez vos modifications avec la commande de menu "0 Enregistrer".
L'enregistrement de recette est enregistré.

Résultat

L'enregistrement de recette modifié est enregistré dans la recette sélectionnée.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.7.4 Suppression d'un enregistrement de recette

Introduction

Vous pouvez supprimer tous les enregistrements non utilisés.

Condition

Une vue s'affiche avec une vue de recette simple.


Marche à suivre en cas de commande tactile

Procédez comme suit :

1. Si la liste de recettes contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Ouvrez la liste d'enregistrements.
3. Sélectionnez l'enregistrement que vous voulez supprimer.
4. Ouvrez le menu.
5. Choisissez la commande de menu "1 Supprimer".

Marche à suivre en cas de commande par touches

Procédez comme suit :

1. Si la liste de recettes contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Ouvrez la liste d'enregistrements.
3. Sélectionnez l'enregistrement que vous voulez supprimer.
4. Appuyez sur la touche .

Résultat

L'enregistrement est supprimé.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.7.5 Lecture d'un enregistrement de recette dans l'automate

Introduction

Les valeurs d'éléments de recette sont échangées avec l'automate via des variables.

Dans le projet en cours, vous pouvez modifier directement dans l'installation les valeurs qui se trouvent également dans les recettes sur le pupitre opérateur. Ceci est p. ex. le cas lorsqu'une vanne a été ouverte directement sur l'installation d'une valeur supérieure à celle indiquée dans la recette. Il est alors possible que les valeurs des variables sur le pupitre opérateur ne correspondent plus aux valeurs dans l'automate.

Pour synchroniser les valeurs de recette, effectuez la lecture des valeurs de l'automate et affichez-les dans la vue de recette.

Condition

Une vue s'affiche avec une vue de recette simple.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Si la liste de recettes contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Ouvrez la liste d'éléments de l'enregistrement de recette dans lequel vous souhaitez appliquer les valeurs de l'automate.
3. Ouvrez le menu.
4. Choisissez la commande de menu "2 Depuis l'automate".
Les valeurs sont lues dans l'automate.
5. Si vous souhaitez enregistrer les valeurs affichées dans le pupitre opérateur, choisissez la commande de menu "0 Enregistrer".

Résultat

Les valeurs ont été lues dans l'automate, sont visualisées sur le pupitre opérateur et enregistrées dans l'enregistrement de recette sélectionné.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.7.6 Transfert d'un enregistrement de recette dans l'automate

Introduction

Afin qu'un enregistrement de recette modifié puisse être activé dans le processus, vous devez transférer les valeurs dans l'automate.

Les valeurs transférées dans l'automate sont toujours celles de la vue de recette.

Condition

Une vue s'affiche avec une vue de recette simple.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Si la liste de recettes contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Ouvrez la liste d'éléments de l'enregistrement de recette dont vous souhaitez transférer les valeurs dans l'automate.
3. Ouvrez le menu.
4. Choisissez la commande de menu "1 Dans l'automate".

Résultat

Les valeurs de l'enregistrement de recette ont été transférées dans l'automate et sont actives dans le processus.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.8 Exporter l'enregistrement de recette

Introduction

En fonction de la configuration, vous pouvez exporter un ou plusieurs enregistrements de recette dans un fichier CSV. Après l'exportation, vous pouvez continuer à exploiter les valeurs de l'enregistrement de recette avec un tableur tel que MS Excel. La manière dont vous pouvez influencer l'exportation dépend de la configuration :

Condition

- Une vue s'affiche avec un nouvel enregistrement de recette.
- Un objet de commande avec la fonction "Exporter l'enregistrement" a été configuré.
- Les variables suivantes sont configurées de la même manière dans la vue de recette et pour l'objet de commande avec la fonction "Exporter l'enregistrement" :
 - Numéro de recette
 - Numéro d'enregistrement

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette souhaité.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette que vous souhaitez exporter.
3. Commandez l'élément ayant été configuré pour l'exportation, p. ex. le bouton "Exporter l'enregistrement".

L'enregistrement est exporté sous forme de fichier CSV sur un support de données externe.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Résultat

L'enregistrement de recette a été exporté.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.9 Importation de l'enregistrement de recette

Introduction

En fonction de la configuration, vous pouvez importer des valeurs depuis un fichier CSV dans un enregistrement de recette.

Condition

- Un élément de commande avec la fonction "Importer l'enregistrement" a été configuré, p. ex. un bouton.
- Une vue s'affiche avec un nouvel enregistrement de recette.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Si la vue de recette contient plusieurs recettes : Sélectionnez la recette contenant l'enregistrement de recette à importer.
2. Commandez l'élément avec la fonction "Importer l'enregistrement".

L'enregistrement est importé depuis un support de données externe sous forme de fichier CSV, puis est affiché dans la vue de recette.

Résultat

L'enregistrement de recette importé est enregistré dans le pupitre opérateur.

Structure différente

Lorsque la structure du fichier CSV est différente de la structure de la recette, les différences sont traitées de la manière suivante :

- Lorsque le fichier CSV contient des valeurs supplémentaires, ces valeurs sont rejetées.
- Lorsque le fichier CSV contient trop peu de valeurs, la valeur par défaut configurée est utilisée dans l'enregistrement de recette.
- Lorsque le fichier CSV contient des valeurs du mauvais type de données, la valeur par défaut configurée est utilisée dans l'enregistrement de recette.

Exemple :

Le fichier CSV importé contient des valeurs qui ont été saisies sous forme de nombres décimaux.

La variable correspondante attend cependant une valeur entière. Dans ce cas, la valeur importée est rejetée et on utilise la valeur par défaut configurée.

Voir aussi

Recettes dans le projet (Page 10-3)

10.10 Exemples

10.10.1 Saisie d'un enregistrement de recette

Introduction

Vous voulez saisir des données de production sur le pupitre opérateur sans perturber le processus sur la machine ou dans l'installation. Les données de production ne doivent donc pas être transmises à l'automate.

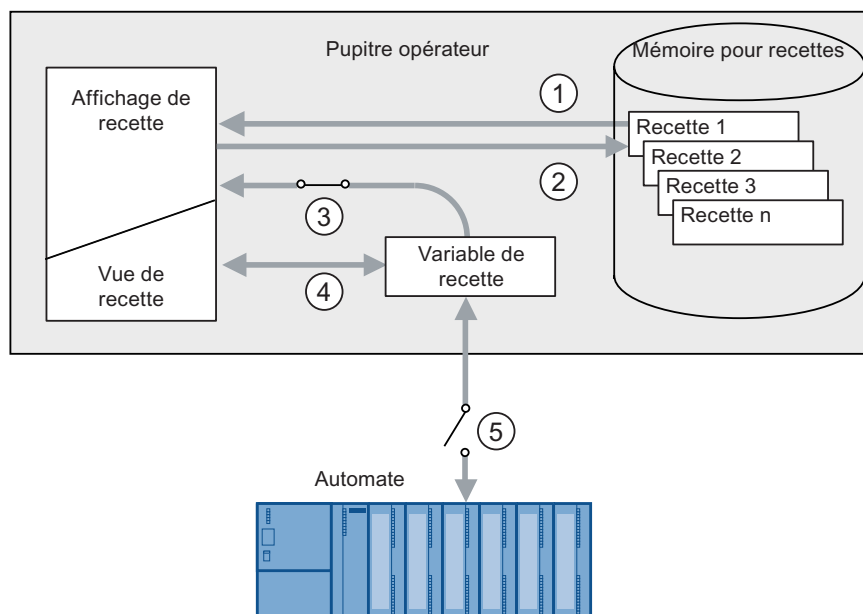
Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Appelez la vue de recette ou un affichage de recette.
2. Sélectionnez l'enregistrement de recette souhaité.
3. Entrez les valeurs des éléments.
4. Enregistrez l'enregistrement de recette.

L'enregistrement de recette est enregistré dans la mémoire de données interne du pupitre opérateur.

La figure ci-après donne une représentation schématique du flux de données.



- ① Affichage d'un enregistrement de recette.
- ② Enregistrer un enregistrement de recette.
- ③ Les variables sont synchronisées.
- ④ Affichage et édition des variables de recette dans la vue de recette.
- ⑤ Les variables sont hors ligne.

10.10.2 Production en mode manuel

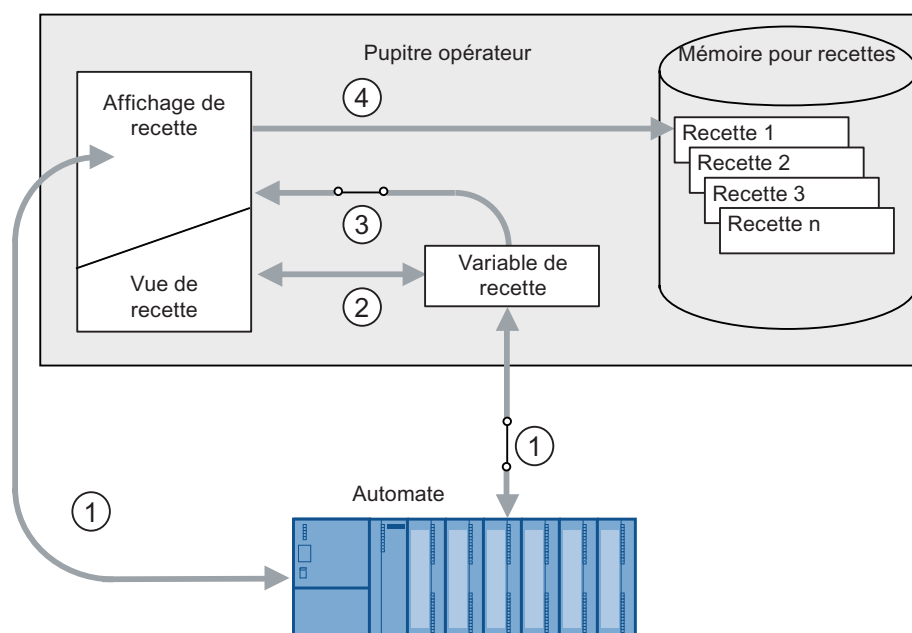
Introduction

Vous demandez des données de production de différentes pièces de l'automate et les affichez à l'écran du pupitre opérateur en vue de les contrôler. Vous souhaitez également corriger les données de production transférées dans l'affichage de recette ou dans la vue de recette.

Marche à suivre

Un lecteur connecté à l'automate lit le code à barres d'une pièce à produire. Les désignations du code à barres correspondent ici aux noms des enregistrements de recette. Selon la désignation du code à barres, l'enregistrement de recette requis est lu dans l'automate. L'enregistrement de recette est affiché sur le pupitre opérateur pour être contrôlé. Vous pouvez à présent modifier et enregistrer l'enregistrement de recette. Ensuite, vous transférez à nouveau l'enregistrement de recette modifié dans l'automate.

La figure ci-après donne une représentation schématique du flux de données.



- ① L'enregistrement de recette est lu à partir de l'automate, puis à nouveau écrit dans celui-ci après avoir été modifié.
- ② Affichage et édition des variables de recette dans la vue de recette.
- ③ Les variables sont synchronisées.
- ④ Les enregistrements de recette sont enregistrés dans la mémoire des recettes du pupitre opérateur.

Maintenance et entretien

11.1 Maintenance et entretien

Maintenance à effectuer

Le pupitre opérateur est conçu de telle façon qu'il nécessite très peu de maintenance. Vous devez toutefois nettoyer régulièrement l'écran tactile et la membrane du clavier.

Préparation



Prudence

Erreur de manipulation

Nettoyez le pupitre opérateur uniquement lorsqu'il est désactivé. Vous évitez ainsi le déclenchement involontaire de fonctions quand vous touchez les touches.

Condition

Pour nettoyer, utilisez un chiffon de nettoyage humide imprégné de produit de nettoyage. N'utilisez comme produit de nettoyage que du liquide vaisselle ou une mousse de nettoyage pour écran.

Prudence

Ne nettoyez pas le pupitre opérateur avec de l'air comprimé ou un jet de vapeur. N'utilisez jamais de solvants ou de récurants corrosifs.

Marche à suivre

Procédez comme suit :

1. Mettez le pupitre opérateur hors tension.
2. Pulvérisez le produit de nettoyage sur le chiffon de nettoyage.
Ne pas pulvériser directement sur le pupitre opérateur.
3. Nettoyez le pupitre opérateur.
Lors du nettoyage de l'écran, nettoyez du bord de l'écran vers l'intérieur.

11.2 Vue de nettoyage sur le TP 277

Vue de nettoyage

Vous pouvez nettoyer l'écran tactile du pupitre opérateur lorsque ce dernier est en marche et qu'un projet est en cours de fonctionnement. Il faut pour cela que le projet dispose d'un objet de commande avec lequel vous pouvez appeler la vue de nettoyage. Après activation de la vue de nettoyage, l'écran tactile est verrouillé pendant le délai configuré. Le délai de verrouillage peut avoir une durée comprise entre 5 et 30 secondes. Le temps restant jusqu'à la fin du verrouillage est indiqué par une barre de progression.



Attention

Verrouillage d'objets de commande

Ne nettoyez l'écran tactile en cours de fonctionnement que lorsque la vue de nettoyage a été activée, ou alors arrêtez le pupitre opérateur !

Prenez garde à la fin du verrouillage des commandes par la vue de nettoyage. Dans le cas contraire, une erreur de manipulation pourrait se produire.

11.3 Film protecteur

Film protecteur

Une feuille protectrice est disponible pour l'écran tactile des pupitres opérateurs tactiles. Les références nécessaires à la commande se trouvent dans le catalogue Siemens ST 80. La feuille protectrice n'est pas livrée d'origine avec le pupitre.

Cette feuille protectrice autocollante empêche l'écran de se rayer et de s'encrasser. La surface mate de la feuille protectrice réduit les réflexions en cas d'éclairage défavorable.

Vous pouvez retirer la feuille protectrice à tout moment sans laisser de traces de colle sur l'écran.

Prudence

Coller et enlever la feuille protectrice

Ne collez la feuille protectrice que lorsque le pupitre opérateur est arrêté. Vous pourriez sinon déclencher des actions involontaires. Cela est également valable pour l'enlèvement de la feuille protectrice.

Pour retirer la feuille protectrice, ne jamais utiliser d'objets acérés ni pointus, comme des couteaux. Vous risqueriez d'endommager l'écran tactile.

11.4 Réparation et pièces de rechange

Réparation

En cas de réparation, vous devez envoyer l'appareil au centre de retours à Fürth. La réparation n'est autorisée que par le centre de retours à Fürth.

Selon l'importance de la réparation, un avoir peut être délivré au lieu de la réparation. En cas d'avoir, l'expéditeur se charge de commander un nouveau pupitre.

L'adresse en est :

A&D Retouren-Center

Siemensstr. 2

D-90766 Fürth, Allemagne

Kit de maintenance

Un Service Pack à commander séparément est disponible pour l'entretien. Vous trouverez les références de commande nécessaires dans le catalogue Siemens ST 80.

Le contenu du kit de maintenance est le suivant :

- Joints de montage
- Pincettes de serrage
- Bornier à 2 contacts

Service & Support sur Internet

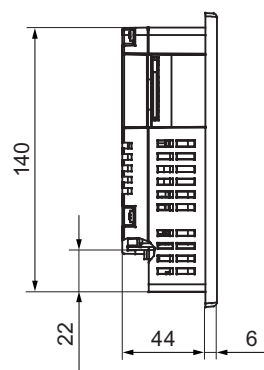
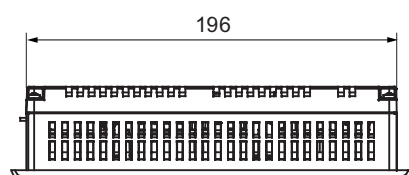
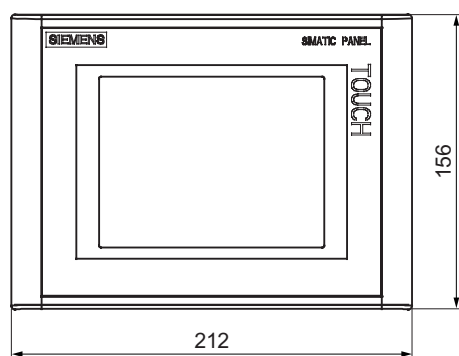
Le Service & Support vous offre, via les services en ligne, une multitude d'informations complémentaires sur les produits SIMATIC sous "<http://www.siemens.com/automation/support>" :

Des informations sur le service après-vente, les réparations, les pièces de rechange dans la rubrique "Prestations".

Spécifications techniques

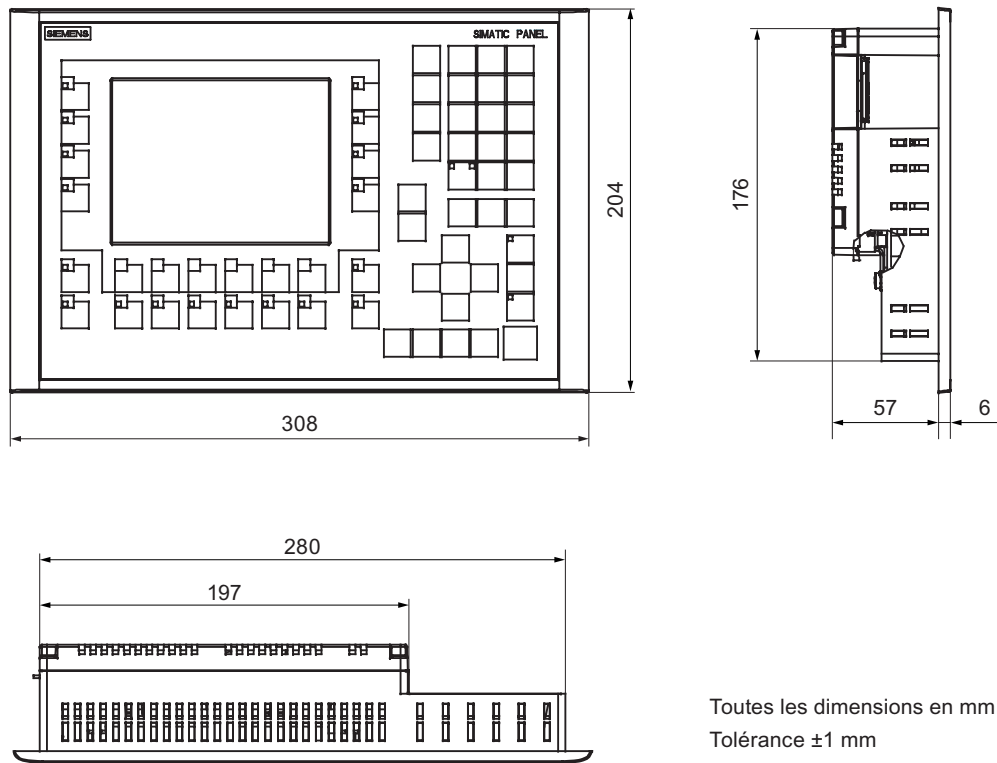
12.1 Schémas cotés

12.1.1 Schémas cotés du TP 277



Toutes les dimensions en mm
Tolérance ± 1 mm

12.1.2 Schémas cotés de l'OP 277



Toutes les dimensions en mm
Tolérance ±1 mm

12.2 Caractéristiques techniques

12.2.1 Caractéristiques techniques du TP 277

Pupitre opérateur

Poids sans emballage	env. 780 g
----------------------	------------

Ecran

Type	LCD-TFT
Zone d'affichage, active	115,18 mm x 86,38 mm (5,7")
Résolution	320 x 240 pixels
Couleurs, représentables	256
Rétro-éclairage	CCFL
Half Brightness Life Time, typique	50.000 h

Unité de saisie

Type	Ecran tactile analogique résistif
------	-----------------------------------

Mémoire

Mémoire d'applications	4 Mo
------------------------	------

Interfaces

1 x RS 422/RS 485	12 Mbit/s max.
1 x USB	<ul style="list-style-type: none">• USB-Host ; conforme à la norme USB 1.1 (prend en charge les appareils USB low speed et full speed USB)• Charge maximale 100 mA
1 x Ethernet	RJ45 10/100 Mbit/s

Tension d'alimentation

Tension nominale	DC +24 V
Plage, admissible	20,4 V à 28,8 V (-15 %, +20 %)
Transitoires, au maximum autorisées	35 V (500 ms)
Intervalle de temps entre deux transitoires, minimum	50 s
Consommation de courant <ul style="list-style-type: none">• Typique• Courant permanent, maximal• Courant d'appel à l'enclenchement I²t	<ul style="list-style-type: none">• 670 mA environ• 740 mA environ• 0,5 A environ²s
Fusible, interne	Electronique

Divers

Horloge temps réel	Oui
--------------------	-----

12.2.2 Caractéristiques techniques de l'OP 277

Pupitre opérateur

Poids sans emballage	env. 1.190 g
----------------------	--------------

Ecran

Type	LCD-TFT
Zone d'affichage, active	115,18 mm x 86,38 mm (5,7")
Résolution	320 x 240 pixels
Couleurs, représentables	256
Rétro-éclairage	CCFL
Half Brightness Life Time, typique	50.000 h

Unité de saisie

Type	Clavier à membrane
Touches de fonction	24 touches de fonction dont 18 avec DEL

Mémoire

Mémoire d'applications	4 Mo
------------------------	------

Interfaces

1 x RS 422/RS 485	12 Mbit/s max.
1 x USB	<ul style="list-style-type: none"> • USB-Host ; conforme à la norme USB 1.1 (prend en charge les appareils USB low speed et full speed USB) • Charge maximale 100 mA
1 x Ethernet	RJ45 10/100 Mbit/s

Tension d'alimentation

Tension nominale	DC +24 V
Plage, admissible	20,4 V à 28,8 V (-15 %, +20 %)
Transitoires, au maximum autorisées	35 V (500 ms)
Intervalle de temps entre deux transitoires, minimum	50 s
Consommation de courant <ul style="list-style-type: none"> • Typique • Courant permanent, maximal • Courant d'appel à l'enclenchement I²t 	<ul style="list-style-type: none"> • 670 mA environ • 740 mA environ • 0,5 A environ²s
Fusible, interne	Electronique

Divers

Horloge temps réel	Oui
--------------------	-----

12.3 Affectation binaire des touches directes

Les figures suivantes montrent l'affectation des touches et des DEL aux octets dans la vue du processus de l'automate.

Vous trouverez de plus amples informations à ce sujet dans la documentation de votre installation.

Affectation binaire des touches directes pour l'OP 277

Bits des touches								Octet	Bits des DEL							
7	6	5	4	3	2	1	0		7	6	5	4	3	2	1	0
F8	F7	F6	F5	F4	F3	F2	F1	n	F8	F7	F6	F5	F4	F3	F2	F1
K2	K1	F14	F13	F12	F11	F10	F9	n + 1	K2	K1						
K10	K9	K8	K7	K6	K5	K4	K3	n + 2	K10	K9	K8	K7	K6	K5	K4	K3
ACK	ALT	CTRL	SHIFT					n + 3	ACK	A-Z l	A-Z r	HELP				

Remarque

N'utilisez pas les bits des DEL "ACK", "A-Z l", "A-Z r" et "HELP" lorsqu'un projet est en cours d'exécution sur le pupitre opérateur.

Affectation binaire des touches directes pour le TP 277

Affectation tactile								Octet
7	6	5	4	3	2	1	0	
7	6	5	4	3	2	1	0	n
15	14	13	12	11	10	9	8	n + 1
23	22	21	20	19	18	17	16	n + 2
31	30	29	28	27	26	25	24	n + 3

Voir aussi

Touches directes (Page 8-4)

12.4 Description des interfaces

12.4.1 Alimentation

Connecteur à 2 contacts



Figure 12-1 Brochage de l'alimentation

Broche	Brochage
1	+24 V CC
2	GND 24 V

12.4.2 RS 422/RS 485 (IF 1B)

Connecteur femelle de type Sub D, à 9 contacts, avec blocage à vis

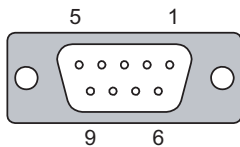


Figure 12-2 Brochage de l'interface RS 422/RS 485

Broche	Brochage pour RS 422	Brochage pour RS 485
1	n. c.	n. c.
2	GND 24 V	GND 24 V
3	TxD +	Câble de données B (+)
4	RD+	RTS ¹⁾
5	GND 5 V, potentiel flottant	GND 5 V, potentiel flottant
6	+5 V cc, à potentiel flottant	+5 V cc, à potentiel flottant
7	+24 V cc, sortie (maxi 100 mA)	+24 V cc, sortie (maxi 100 mA)
8	TxD-	Câble de données A (-)
9	RxD-	RTS ¹⁾

¹⁾ Sur broche 4 ou broche 9, réglable par interrupteurs DIL à l'arrière de l'appareil

12.4.3 USB

Connecteur standard USB

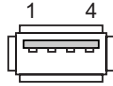


Figure 12-3 Brochage des interfaces USB

Broche	Brochage
1	+5 V CC, sortie, max. 100 mA
2	USB-DN
3	USB-DP
4	GND

12.4.4 Ethernet

Connecteur RJ45

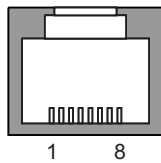


Figure 12-4 Brochage du connecteur RJ45

Broche	Brochage
1	TX+
2	TX-
3	RX+
4	n.c.
5	n.c.
6	RX-
7	n.c.
8	n.c.

Annexe

A

A.1 Directive CSDE

Que signifie CSDE ?

Toutes les cartes électroniques sont dotées de circuits à haut degré d'intégration. Du fait de leur technologie, ces composants électroniques sont très sensibles aux surtensions et donc aussi aux décharges électrostatiques. C'est pourquoi ces composants électroniques sont identifiés par un sigle particulier : CSE.

Sigle

Sigles usuels pour les composants/modules sensibles aux décharges électrostatiques :

- CSDE– Composants/modules Sensibles aux Décharges Electrostatiques
- ESD – Electrostatic Sensitive Device en tant que désignation usuelle internationale

Symbole

Les composants sensibles aux décharges électrostatiques sont repérés par le symbole suivant :



Charge électrostatique

Prudence

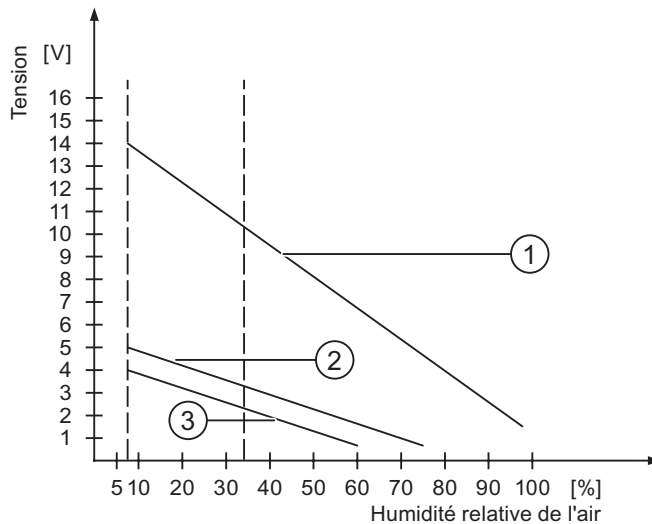
Charge électrostatique

Les CSE peuvent être détruits par des tensions bien inférieures au seuil de perception du corps humain. Ces tensions apparaissent déjà lorsque vous touchez un tel composant ou les connexions électriques d'une telle carte sans avoir pris soin d'éliminer auparavant l'électricité statique accumulée par votre corps. En général, l'endommagement causé à un CSE par une surtension n'est pas détecté immédiatement, mais ne se manifeste qu'au bout d'une période de fonctionnement plus ou moins longue.

Empêchez donc toute charge électrostatique de votre corps avant de toucher des CSE !

Toute personne non reliée au potentiel électrique de son environnement peut se charger d'électricité statique.

La figure suivante montre les valeurs maximales des tensions électrostatiques auxquelles peut se charger un opérateur lorsqu'il est en contact avec les matériaux indiqués dans cette figure. Ces valeurs correspondent aux indications de la norme CEI 801-2.



- ① Matière synthétique
- ② Laine
- ③ Matériau antistatique, telle que le bois ou le béton

Mesures de protection contre les décharges électrostatiques

Prudence

Veillez à la mise à la terre !

Lorsque vous manipulez des CSE, veillez à la mise à la terre de votre corps, du poste de travail et de l'emballage. Vous éviterez ainsi les charges électrostatiques.

Ne touchez les CSE que si c'est inévitable. Ce peut être le cas dans le cadre de travaux de maintenance. Saisissez les cartes de manière à ne toucher ni leurs broches ni les pistes du circuit imprimé. Ainsi, l'énergie des décharges ne pourra pas atteindre les composants sensibles et les endommager.

Déchargez votre corps avant d'effectuer des mesures sur des CSE. Touchez pour ce faire un objet métallique relié à la terre.

N'utilisez que des appareils de mesure mis à la terre.

A.2 Alarmes système

Introduction

Les alarmes système donnent sur le pupitre opérateur des informations sur l'état interne du pupitre et de l'automate.

Vous trouverez ci-dessous une vue d'ensemble indiquant quand peut apparaître une alarme système et comment remédier le cas échéant à la cause du défaut.

Selon les fonctionnalités des différents pupitres opérateurs, seul un sous-ensemble des alarmes système décrites ici peut s'appliquer à un pupitre donné.

Remarque

Les alarmes système ne sont affichées que si une fenêtre d'alarme a été configurée. Les alarmes système s'affichent dans la langue alors configurée sur votre pupitre opérateur.

Paramètres des alarmes système

Les alarmes système peuvent contenir des paramètres cryptés contribuant à la traçabilité d'une erreur car ils donnent des informations sur le code source du logiciel Runtime. Ces paramètres sortent précédés du texte "Code d'erreur :".

Signification des alarmes système

Numéro	Effet/origine	Solution
10000	Pour une raison inconnue, l'ordre d'impression n'a pu être lancé ou a été annulé. L'imprimante n'est pas bien configurée. Ou : il n'y a pas de droit d'accès à une imprimante réseau. Une coupure de courant a eu lieu pendant la transmission des données.	Vérifiez la configuration de l'imprimante, les câbles de liaison et l'alimentation. Reconfigurez l'imprimante. Demandez un droit d'accès à l'imprimante réseau. Si l'erreur se reproduit, contactez la hotline !
10001	Aucune imprimante n'est installée ou aucune imprimante par défaut n'est configurée.	Installez une imprimante et/ou sélectionnez-la comme étant l'imprimante par défaut.
10002	La mémoire cache destinée à l'impression de graphiques est saturée. Elle peut contenir au maximum deux graphiques.	Ne lancez pas aussi rapidement plusieurs impressions successives.
10003	La mise en cache de graphiques est à nouveau possible.	—
10004	La mémoire cache destinée à l'impression de lignes en mode texte (par exemple alarmes) est saturée. Elle peut contenir au maximum 1000 lignes.	Ne lancez pas aussi rapidement plusieurs impressions successives.
10005	La mise en cache de lignes de texte est à nouveau possible.	—
10006	Le système d'impression de Windows signale une erreur. Pour de plus amples informations sur les causes possibles, veuillez consulter le texte affiché à l'écran et le cas échéant le code d'erreur. Aucune impression ou impression incorrecte.	Répétez l'action, le cas échéant.

Numéro	Effet/origine	Solution
20010	Une erreur s'est produite à la ligne du script indiquée. L'exécution du script a de ce fait été annulée. Eventuellement, tenez compte également de l'alarme système précédente.	Sélectionnez dans la configuration la ligne du script indiquée. Vérifiez si les types de variables utilisés sont admis. Vérifiez si, pour les fonctions système, le nombre et le type des paramètres sont corrects.
20011	Une erreur s'est produite dans un script appelé par le script indiqué. L'exécution du script a de ce fait été annulée dans le script appelé. Eventuellement, tenez compte également de l'alarme système précédente.	Sélectionnez dans la configuration les scripts appelés directement ou indirectement par le script indiqué. Vérifiez si les types de variables utilisés sont admis. Vérifiez si, pour les fonctions système, le nombre et le type des paramètres sont corrects.
20012	Présence de données de configuration incohérentes. Le script n'a de ce fait pas pu être créé.	Générez à nouveau la configuration.
20013	Le composant script de WinCC flexible Runtime n'est pas bien installé. C'est la raison pour laquelle l'exécution de scripts est impossible.	Réinstallez WinCC flexible Runtime.
20014	La valeur retournée par la fonction système n'est inscrite dans aucune variable configurée pour le retour d'information.	Sélectionnez dans la configuration le script indiqué. Vérifiez si une valeur est affectée au nom du script.
20015	Le nombre de scripts successivement lancés est trop élevé. Si plus de 20 scripts restent à traiter, le système refuse les scripts suivants. Dans ce cas, le script indiqué dans l'alarme n'est pas exécuté.	Vérifiez ce qui déclenche l'exécution des scripts. Rallongez les durées, par exemple le cycle d'acquisition des variables déclenchant l'exécution du script.
30010	La variable n'a pas pu recueillir le résultat de la fonction système, par exemple en cas de dépassement de la plage de valeurs.	Vérifiez les types de variables des paramètres de la fonction système.
30011	Impossible d'exécuter une fonction système car une valeur ou un type illicite a été passé comme paramètre.	Vérifiez la valeur du paramètre et le type de variable du paramètre illicite. Si une variable est utilisée comme paramètre, vérifiez sa valeur.
40010	Impossible d'exécuter la fonction système car les paramètres ne peuvent pas être convertis en un type de variable commun.	Vérifiez les types de paramètres dans la configuration.
40011	Impossible d'exécuter la fonction système car les paramètres ne peuvent pas être convertis en un type de variable commun.	Vérifiez les types de paramètres dans la configuration.
50000	Le pupitre opérateur reçoit des données plus vite qu'il ne peut les traiter. C'est la raison pour laquelle il n'accepte plus de données jusqu'à ce que les données déjà présentes aient été traitées. L'échange de données reprend ensuite.	—
50001	L'échange de données a repris.	—
60000	Cette alarme est générée par la fonction système "AfficherAlarmeSysteme". Le texte à afficher est transmis comme paramètre à la fonction système.	—
60010	Impossible de copier le fichier dans le sens indiqué car un des deux fichiers est ouvert, ou le chemin d'accès à la source/cible n'existe pas. L'utilisateur de Windows n'a pas droit d'accès à l'un des deux fichiers.	Lancez à nouveau la fonction système ou vérifiez le chemin d'accès au fichier source/cible. Sous Windows NT/2000/XP : L'utilisateur exécutant WinCC flexible Runtime doit obtenir le droit d'accéder aux fichiers.

Numéro	Effet/origine	Solution
60011	Vous avez tenté de copier un fichier dans le dossier où il se trouvait déjà. Le cas échéant, l'utilisateur de Windows n'a pas droit d'accès à l'un des deux fichiers.	Vérifiez le chemin d'accès au fichier source/cible. Sous Windows NT/2000/XP avec NTFS : L'utilisateur exécutant WinCC flexible Runtime doit obtenir le droit d'accéder aux fichiers.
70010	Impossible d'exécuter le programme car il est introuvable par le chemin d'accès indiqué ou parce qu'il n'y a pas assez de mémoire disponible.	Vérifiez que le programme existe dans le dossier indiqué ou dans un autre à rechercher ou quittez d'autres programmes.
70011	Impossible de modifier l'heure système. Ce message d'erreur n'apparaît qu'en liaison avec le pointeur de zone "Commande date/heure". Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • L'heure indiquée dans l'ordre de commande est illicite. • L'utilisateur de Windows n'a pas droit de modifier l'heure système. Si la valeur 13 apparaît comme premier paramètre dans l'alarme système, le second paramètre indique l'octet dont la valeur est incorrecte.	Vérifiez l'heure à régler. Sous Windows NT/2000/XP : L'utilisateur exécutant WinCC flexible Runtime doit obtenir le droit de modifier l'heure système du système d'exploitation.
70012	Une erreur s'est produite lors de l'exécution de la fonction système "ArrêterRuntime" avec l'option "Runtime et système d'exploitation". Le système ne quitte pas Windows ni WinCC flexible Runtime. L'impossibilité de quitter d'autres logiciels est une cause possible.	Quittez tous les logiciels en cours d'exécution. Quittez ensuite Windows.
70013	Impossible de modifier l'heure système car la valeur entrée n'est pas admise. Le cas échéant, les séparateurs utilisés sont incorrects.	Vérifiez l'heure à régler.
70014	Impossible de modifier l'heure système. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • L'heure transmise est illicite. • L'utilisateur de Windows n'a pas droit de modifier l'heure système. • Windows refuse la mise à l'heure. 	Vérifiez l'heure à régler. Sous Windows NT/2000/XP : L'utilisateur exécutant WinCC flexible Runtime doit obtenir le droit de modifier l'heure système du système d'exploitation.
70015	Impossible de lire l'heure système car Windows en refuse la lecture.	—
70016	Vous avez tenté de sélectionner une vue par l'intermédiaire d'une fonction système ou d'une commande. Ce n'est pas possible car le numéro de vue configuré n'existe pas. Ou : Impossible de charger une vue car la mémoire système est insuffisante.	Comparez le numéro de vue spécifié dans la fonction système ou dans la commande avec les numéros de vues configurés. Affectez le cas échéant le numéro à une vue.
70017	Impossible de lire la date/l'heure dans le pointeur de zone car l'adresse configurée dans l'automate n'existe pas ou n'est pas configurée.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse sur l'automate.
70018	Retour d'information indiquant la réussite de l'importation de la liste des mots de passe.	—
70019	Retour d'information indiquant la réussite de l'exportation de la liste des mots de passe.	—
70020	Retour d'information indiquant l'activation du listage des alarmes.	—

Numéro	Effet/origine	Solution
70021	Retour d'information indiquant la désactivation du listage des alarmes.	—
70022	Retour d'information indiquant le lancement de l'importation de la liste des mots de passe.	—
70023	Retour d'information indiquant le lancement de l'exportation de la liste des mots de passe.	—
70024	La plage de valeurs des variables a été dépassée lors de l'exécution de la fonction système. Le calcul de la fonction système n'est pas exécuté.	Vérifiez le calcul désiré et rectifiez-le le cas échéant.
70025	La plage de valeurs des variables a été dépassée lors de l'exécution de la fonction système. Le calcul de la fonction système n'est pas exécuté.	Vérifiez le calcul désiré et rectifiez-le le cas échéant.
70026	La mémoire interne de vues ne contient pas d'autres vues. La sélection d'une autre vue n'est pas possible.	—
70027	La sauvegarde du système de fichiers RAM a été lancée.	—
70028	La sauvegarde du système de fichiers RAM a réussi. Les fichiers de la RAM ont été copiés dans la mémoire flash non volatile. Au redémarrage, ces fichiers sauvegardés sont de nouveau copiés dans le système de fichiers RAM.	—
70029	La sauvegarde du système de fichiers RAM a échoué. Le système de fichiers RAM n'a pas été sauvegardé.	Vérifiez les paramètres définis dans la boîte de dialogue "Control Panel > OP" et sauvegardez le système de fichiers RAM via le bouton "Save Files" de l'onglet "Persistent Storage".
70030	Les paramètres configurés pour la fonction système sont incorrects. La connexion au nouvel automate n'a pas pu être établie.	Comparez les paramètres configurés pour la fonction système avec les paramètres configurés pour les automates et rectifiez-les le cas échéant.
70031	L'automate configuré dans la fonction système n'est pas un automate S7. La connexion au nouvel automate n'a pas pu être établie.	Comparez le paramètre configuré "Nom d'automate S7" de la fonction système aux paramètres configurés pour les automates et rectifiez-le le cas échéant.
70032	L'objet configuré ayant ce numéro dans l'ordre des tabulations n'existe pas dans la vue sélectionnée. Le changement de vue est exécuté, mais l'objet sélectionné est le premier objet.	Vérifiez le numéro dans l'ordre des tabulations et rectifiez-le le cas échéant.
70033	Impossible d'envoyer un e-mail car la liaison TCP/IP au serveur SMTP a été coupée. Cette alarme système n'est générée qu'à la première tentative échouant. Toutes les tentatives suivantes qui échouent ne génèrent pas d'alarme système. L'alarme n'est à nouveau générée que lorsque l'envoi d'un e-mail a réussi entre-temps. Le composant central de messagerie dans WinCC flexible Runtime tente à intervalles réguliers (1 min) d'établir la connexion au serveur SMTP et d'envoyer les e-mails en instance.	Vérifiez la connexion réseau au serveur SMTP et rétablissez-la le cas échéant.

Numéro	Effet/origine	Solution
70034	A l'issue de sa coupure, la connexion TCP/IP au serveur SMTP a pu être rétablie. Le système envoie les e-mails de la file d'attente.	—
70036	Aucun serveur SMTP n'a été configuré pour l'envoi d'e-mails. C'est la raison pour laquelle une connexion au serveur SMTP ne peut pas être établie et l'envoi d'e-mails n'est pas possible. L'alarme système est générée par WinCC flexible Runtime à la première tentative d'envoi d'un e-mail.	Configurez un serveur SMTP. Dans WinCC flexible Engineering System via "Configuration matérielle ► Paramétrage de l'appareil" Sous Windows CE via "Control Panel > Internet Settings > Email > SMTP Server".
70037	Impossible d'envoyer un e-mail pour une raison inconnue. Le contenu de l'e-mail est rejeté.	Vérifiez les paramètres de l'e-mail (destinataire, etc).
70038	Le serveur SMTP a refusé le réacheminement ou l'envoi de l'e-mail car le domaine du destinataire lui est inconnu ou parce qu'il a besoin d'une authentification. Le contenu de l'e-mail est rejeté.	Vérifiez le domaine de l'adresse du destinataire ou désactivez, si possible, l'authentification au niveau du serveur SMTP. A l'heure actuelle, WinCC flexible Runtime ne traite pas les authentifications SMTP.
70039	La syntaxe de l'adresse e-mail est incorrecte ou comporte des caractères illicites. Le contenu de l'e-mail est rejeté.	Vérifiez l'adresse e-mail du destinataire.
70040	La syntaxe de l'adresse e-mail est incorrecte ou comporte des caractères illicites.	—
70041	L'importation de la gestion des utilisateurs a été interrompue suite à une erreur. Il n'y a pas eu d'importation.	Vérifiez la gestion des utilisateurs ou transférez-la une nouvelle fois sur le Panel.
80001	L'archive indiquée est remplie jusqu'à la taille indiquée (en pourcentage) et doit faire l'objet d'un transfert.	Transférez le fichier ou la table par glisser-déplacer ou à l'aide d'une fonction de copie.
80002	Une entrée manque dans l'archive indiquée.	—
80003	Echec de la copie au niveau des archives. Le cas échéant, tenez aussi compte de l'alarme système ci-dessous.	—
80006	Comme un archivage n'est pas possible, ceci entraîne une perte durable de fonctionnalité.	Dans le cas de bases de données, vérifiez si la source de données considérée existe et redémarrez le système.
80009	Une opération de copie a réussi.	—
80010	Comme le lieu d'enregistrement entré dans WinCC flexible est incorrect, ceci entraîne une perte durable de fonctionnalité.	Configurez à nouveau le lieu d'enregistrement de l'archive considérée et redémarrez le système s'il est impératif de disposer de toutes les fonctionnalités.
80012	Les entrées à archiver sont enregistrées dans un tampon. Une inscription des données dans le tampon à une vitesse supérieure à la vitesse possible d'inscription physique (par exemple sur disque dur) risque de provoquer une surcharge et l'arrêt de l'enregistrement.	Archivez moins de valeurs. Ou : Allongez le cycle d'archivage.
80013	L'état de surcharge se termine. L'archivage enregistre à nouveau toutes les valeurs.	—
80014	La même action a été déclenchée deux fois de suite à peu d'intervalle. Comme le transfert est déjà en cours d'exécution, l'action n'est pas exécutée une seconde fois.	—

Numéro	Effet/origine	Solution
80015	Cette alarme système s'utilise pour signaler à l'utilisateur une erreur du DOS ou de la base de données.	—
80016	La fonction système "FermerToutesArchives" déconnecte l'archive et les entrées arrivant n'ont plus de place dans le tampon. Le système supprime toutes les entrées se trouvant dans le tampon.	Connectez à nouveau l'archive.
80017	Les entrées arrivant n'ont plus de place dans le tampon. Ceci peut être lié, par exemple, à l'exécution simultanée de plusieurs opérations de copie. Tous les ordres de copie dans le tampon sont supprimés.	Terminez la copie.
80019	La connexion de toutes les archives à WinCC flexible a été coupée, par exemple à l'issue de l'exécution de la fonction système "FermerToutesArchives". Les entrées sont mises en cache et inscrites dans l'archive lors d'une nouvelle connexion. Une connexion au lieu d'enregistrement n'est pas établie et ceci permet, par exemple, de changer de support de données.	—
80020	Le nombre maximal d'opérations de copie simultanées a été dépassé. La copie n'est pas exécutée.	Attendez que les copies en cours soient terminées et relancez la dernière opération de copie.
80021	Le système tente de supprimer une archive faisant encore l'objet d'une copie. La suppression n'est pas exécutée.	Attendez que la copie en cours soit terminée et relancez la dernière opération.
80022	A l'aide de la fonction système "LancerArchiveSecondaire", vous avez tenté de commencer une archive secondaire pour une archive non configurée comme ayant une archive secondaire. Le système ne crée pas d'archive secondaire.	Vérifiez dans votre projet si <ul style="list-style-type: none"> la fonction système "LancerArchiveSecondaire" a été configurée correctement, les paramètres des variables sont corrects sur le pupitre opérateur.
80023	Il est tenté de copier une archive dans le dossier où elle existe déjà. Le système ne copie pas l'archive.	Vérifiez dans votre projet si <ul style="list-style-type: none"> la fonction système "CopierArchive" a été configurée correctement, les paramètres des variables sont corrects sur le pupitre opérateur.
80024	Dans votre configuration, il a été prédéfini pour la fonction système "CopierArchive" de ne pas autoriser de copie quand l'archive de destination contient déjà des données (paramètre "Mode"). Le système ne copie pas l'archive.	Modifiez, le cas échéant, la fonction système "CopierArchive" dans votre configuration. Supprimez l'archive de destination avant de lancer la fonction système.
80025	Vous avez annulé l'opération de copie. Les entrées copiées jusque-là sont conservées. La suppression de l'archive de destination (si elle a été configurée) n'est pas exécutée. L'annulation est documentée par une entrée d'erreur \$RT_ERR\$ en fin d'archive de destination.	—

Numéro	Effet/origine	Solution
80026	Cette alarme n'est affichée qu'à l'issue de la réussite de l'initialisation de toutes les archives. A partir de là, les entrées sont copiées dans l'archive. Aucune entrée n'est copiée avant dans l'archive, bien que WinCC flexible Runtime soit en cours d'exécution.	—
80027	La mémoire flash interne a été indiquée comme lieu d'enregistrement d'une archive. Ceci n'est pas autorisé. Aucune entrée n'est archivée pour cette archive, et le système ne crée pas l'archive.	Configurez "Storage Card " ou un dossier réseau comme lieu d'enregistrement.
80028	Cette alarme sert de retour d'information d'état indiquant que l'initialisation de l'archive est en cours. Jusqu'à l'affichage de l'alarme 80026, aucune entrée n'est archivée.	—
80029	Impossible d'initialiser le nombre d'archives indiqué dans l'alarme. L'initialisation des archives a été terminée. Les archives défectueuses ne sont pas disponibles en vue d'opérations d'archivage.	Tenez compte des autres alarmes système affichées conjointement à cette alarme. Vérifiez la configuration, l'ODBC (Open Database Connectivity) et le lecteur indiqué.
80030	La structure de l'archive existante ne correspond pas à la structure d'archive attendue. Arrêt de l'archivage pour cette archive.	Supprimez auparavant en manuel les données archivées existantes.
80031	L'archive au format csv est corrompue. L'archive est inutilisable.	Supprimez le fichier défectueux.
80032	Des archives peuvent être configurées avec des événements. Ces événements sont déclenchés dès que l'archive est pleine. Si WinCC flexible Runtime démarrait alors que l'archive est déjà saturée, l'événement ne serait jamais déclenché. L'archive indiquée n'archive plus étant donné qu'elle est pleine.	Quittez WinCC flexible Runtime, supprimez l'archive et redémarrez WinCC flexible Runtime. Ou : Configurez un bouton associé aux mêmes actions que l'événement et actionnez ce bouton.
80033	"System Defined" a été sélectionné comme source de données dans l'archive de données. Ceci a entraîné une erreur. Aucun archivage n'a lieu dans l'archive de la base de données tant que l'archivage dans l'archive csv est en cours.	Réinstallez MSDE.
80034	Erreur d'initialisation de l'archive. Vous avez tenté de créer les tables en tant que sauvegarde. L'opération a réussi. Des sauvegardes des tables de l'archive défectueuse ont été créées, et l'archive a été reconstituée (vide).	Une élimination de l'erreur n'est pas nécessaire. Il est cependant conseillé de sauvegarder ou de supprimer les fichiers de sauvegarde pour libérer de la mémoire.
80035	Erreur d'initialisation de l'archive. Vous avez tenté de créer les tables en tant que sauvegarde, et l'opération a échoué. Le système n'a exécuté ni archivage ni sauvegarde.	Il est conseillé de sauvegarder ou de supprimer les fichiers de sauvegarde pour libérer de la mémoire.
80044	L'exportation d'une archive a été interrompue suite à la fermeture du runtime ou d'une panne de courant. Au redémarrage du runtime, le système a constaté que l'exportation doit être reprise.	L'exportation est reprise automatiquement.

Numéro	Effet/origine	Solution
80045	L'exportation d'une archive a été interrompue suite à une erreur dans la liaison au serveur ou sur le serveur lui-même.	L'exportation est relancée automatiquement. Vérifiez <ul style="list-style-type: none"> la connexion au serveur. le bon fonctionnement du serveur que le serveur dispose de suffisamment de mémoire.
80046	Impossible de créer sur le serveur le fichier cible ou le répertoire correspondant.	Vérifiez s'il y a suffisamment de mémoire sur le serveur et si les droits d'accès permettent d'enregistrer le fichier d'archives.
80047	Impossible de lire le fichier d'archive.	Vérifiez que le support de données est bien enfiché.
80048	—	—
80049	Impossible de renommer l'archive lors de la préparation de son exportation. La tâche n'a pas été exécutée."	Vérifiez que le support de données est bien enfiché et si la mémoire est suffisante.
80050	L'archive à exporter n'est pas fermée. La tâche n'a pas été exécutée.	Assurez-vous que la fonction système "FermerToutesArchives" est exécutée avant la fonction système "ExporterArchive". Le cas échéant, modifiez la configuration
90024	La mémoire étant insuffisante sur le support de données, il est impossible de protocoler des interventions. L'intervention n'est pas exécutée.	Dégagez de la mémoire sur le support de données en enfichant un support vide ou en sauvegardant les fichiers d'archive sur le serveur au moyen de la fonction "ExporterArchive".
90025	Impossible d'archiver les actions utilisateurs suite à une erreur dans l'archive. L'action utilisateur n'est donc pas exécutée.	Vérifiez que le support de données est bien enfiché.
90026	L'archive étant fermée, impossible de protocoler des interventions. L'intervention n'est pas exécutée.	Avant toute intervention, les archives doivent être réouvertes à l'aide de la fonction système "OuvrirToutesArchives". Le cas échéant, modifiez la configuration
90029	Le runtime est fermé en courant de fonctionnement (éventuellement à cause d'une panne de courant) ou on utilise in support de données avec un audit trail inapproprié. Un audit trail est inapproprié lorsqu'il appartient à un autre projet ou qu'il est déjà archivé.	Assurez-vous que vous utilisez le support de données approprié.
90030	Le runtime est fermé en cours de fonctionnement (éventuellement suite à une panne de courant).	—
90031	Le runtime est fermé en cours de fonctionnement (éventuellement suite à une panne de courant).	—
90032	Il ne reste que peu de mémoire sur le support de données de l'archive.	Dégagez de la mémoire sur le support de données en enfichant un support vide ou en sauvegardant les fichiers d'archive sur le serveur au moyen de la fonction "ExporterArchive".
90033	Il ne reste plus de mémoire sur le support de données pour l'archive. Impossible d'exécuter d'autres interventions soumises à protocole.	Dégagez de la mémoire sur le support de données en enfichant un support vide ou en sauvegardant les fichiers d'archive sur le serveur au moyen de la fonction "ExporterArchive".
90040	Audit trail déconnecté par le forçage d'une action utilisateur.	Réactivez "Audit Trail" à l'aide de la fonction système "DémarrerArchive".
90041	Une action utilisateur soumise à protocole a été déclenchée sans utilisateur connecté.	Une action soumise à protocole ne devrait pas être possible sans droit d'accès. Modifiez la configuration en paramétrant une autorisation obligatoire sur l'élément de saisie.

Numéro	Effet/origine	Solution
90044	Une action utilisateur soumise à confirmation a été bloquée car une autre action utilisateur est prévue.	Renouvelez l'intervention bloquée.
110000	Un passage à un autre mode de fonctionnement a eu lieu. Le mode actuel est désormais "Hors ligne".	—
110001	Un passage à un autre mode de fonctionnement a eu lieu. Le mode actuel est désormais "En ligne".	—
110002	Un changement de mode de fonctionnement n'a pas eu lieu.	Vérifiez la connexion aux automates. Vérifiez si la zone d'adresse du pointeur de zone 88"Coordination" existe sur l'automate.
110003	Le mode de fonctionnement de l'automate indiqué a été modifié par la fonction système "ReglerModeConnexion". Le mode actuel est désormais "Hors ligne".	—
110004	Le mode de fonctionnement de l'automate indiqué a été modifié par la fonction système "ReglerModeConnexion". Le mode actuel est désormais "En ligne".	—
110005	Vous avez tenté, à l'aide de la fonction système "ReglerModeConnexion", de faire passer l'automate indiqué en mode "En ligne" bien que l'ensemble du système se trouve en mode "Hors ligne". Ce changement de mode n'est pas autorisé. L'automate reste en mode "Hors ligne".	Faites passer l'ensemble du système en mode "En ligne" et exécutez à nouveau la fonction système.
110006	Le contenu du pointeur de zone "ID du projet" est différent de l'ID de projet configuré dans WinCC flexible. Ceci est à l'origine de la fermeture de WinCC flexible Runtime.	Vérifiez : <ul style="list-style-type: none"> • l'ID de projet enregistré dans l'automate, • l'ID de projet enregistré dans WinCC flexible.
120000	La courbe n'est pas affichée car un axe incorrect ou une courbe incorrecte a été configuré.	Modifiez la configuration.
120001	La courbe n'est pas affichée car un axe incorrect ou une courbe incorrecte a été configuré.	Modifiez la configuration.
120002	La courbe n'est pas affichée car la variable associée accède à une adresse non valide sur l'automate	Vérifiez que la zone de données de la variable existe sur l'automate, que l'adresse configurée soit correcte ou que la plage de valeurs de la variable soit adéquate.
130000	Le système n'a pas exécuté l'action.	Quittez d'autres programmes. Supprimez du disque dur les fichiers devenus superflus.
130001	Le système n'a pas exécuté l'action.	Supprimez du disque dur les fichiers devenus superflus.
130002	Le système n'a pas exécuté l'action.	Quittez d'autres programmes. Supprimez du disque dur les fichiers devenus superflus.
130003	Aucun support de données n'a été introduit. L'opération est annulée.	Vérifiez, par exemple, si <ul style="list-style-type: none"> • le système accède au bon support de données, • le support de données a été introduit.
130004	Le support de données est protégé en écriture. L'opération est annulée.	Vérifiez si le système accède au bon support de données. Enlevez, le cas échéant, la protection en écriture.
130005	Le fichier est protégé en écriture. L'opération est annulée.	Vérifiez si le système accède au bon fichier. Modifiez, le cas échéant, les attributs du fichier.

Numéro	Effet/origine	Solution
130006	Impossible d'accéder au fichier. L'opération est annulée.	Vérifiez, par exemple, si <ul style="list-style-type: none"> le système accède au bon fichier, le fichier existe bien, une autre action empêche un accès simultané au fichier.
130007	La connexion réseau est coupée. Impossible d'enregistrer ou de lire des enregistrements via la liaison réseau.	Vérifiez la liaison réseau et éliminez la défaillance.
130008	La Storage Card n'est pas disponible. Impossible d'enregistrer ou de lire des enregistrements sur la Storage Card.	Introduisez la Storage Card.
130009	Le dossier indiqué n'existe pas sur la Storage Card. Les fichiers enregistrés dans ce dossier ne sont pas sauvegardés à l'arrêt du pupitre opérateur.	Introduisez la Storage Card.
130010	Exemple d'imbrication maximale : appel d'un script dans un script via modification de valeur et appel d'un autre script dans le script appelé également par l'intermédiaire de modification de valeur, etc. La fonctionnalité configurée n'est pas disponible.	Vérifiez la configuration.
140000	L'établissement d'une connexion en ligne à l'automate a réussi.	—
140001	Déconnexion de l'automate en ligne.	—
140003	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture.	Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", les paramètres définis. Redémarrez.
140004	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car le point d'accès ou le paramétrage du module sont incorrects.	Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", le point d'accès ou le paramétrage du module (MPI, PPI, PROFIBUS). Redémarrez.
140005	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car l'adresse du pupitre opérateur est incorrecte (éventuellement trop élevée).	Utilisez une autre adresse pour le pupitre opérateur. Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", les paramètres définis. Redémarrez.
140006	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car le débit est incorrect.	Sélectionnez un autre débit dans WinCC flexible (suivant le module, le profil, le partenaire de communication, etc.).

Numéro	Effet/origine	Solution
140007	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car le profil du bus est incorrect (voir %1). Impossible d'inscrire les paramètres suivants dans la base de données d'enregistrement : 1 : Tslot 2 : Tqui 3 : Tset 4 : MinTsdr 5 : MaxTsdr 6 : Trdy 7 : Tid1 8 : Tid2 9 : Gap Factor 10 : Retry Limit	Vérifiez le profil de bus défini par l'utilisateur. Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", les paramètres définis. Redémarrez.
140008	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car les données de configuration sont incorrectes. Impossible d'inscrire les paramètres suivants dans la base de données d'enregistrement : 0 : erreur générale 1 : version incorrecte 2 : impossible d'inscrire le profil dans la base de données d'enregistrement. 3 : impossible d'inscrire le type de sous-réseau dans la base de données d'enregistrement. 4 : impossible d'inscrire le "Target Rotation Time" dans la base de données d'enregistrement. 5 : adresse maximale (HSA) incorrecte.	Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", les paramètres définis. Redémarrez.
140009	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car le module destiné à la communication S7 est introuvable.	Réinstallez le module dans le Panneau de configuration à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC".
140010	Partenaire de communication S7 introuvable car l'automate est arrêté. DP/T : L'option "PG/PC est maître unique sur le bus" n'a pas été activée sous "Paramétrage de l'interface PG/PC" dans le Panneau de configuration.	Mettez l'automate sous tension. DP/T : S'il n'y a qu'un seul maître sur le réseau, activez dans "Paramétrage de l'interface PG/PC" l'option "PG/PC est maître unique sur le bus". S'il y a plus d'un maître sur le réseau, activez-les. Ne modifiez aucun paramètre au cours de l'opération car sinon des problèmes pourraient survenir sur le bus.
140011	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car la communication a été coupée.	Contrôlez la connexion et vérifiez que le partenaire de communication soit sous tension.
140012	Un problème d'initialisation est survenu (par exemple si WinCC flexible Runtime a été fermé dans le Gestionnaire des tâches). Ou : Un autre programme (par exemple STEP 7) est déjà actif avec d'autres paramètres de bus différents, et les pilotes ne peuvent pas être lancés avec les nouveaux paramètres de bus (débit, par exemple).	Redémarrez le pupitre opérateur. Ou : Démarrez d'abord WinCC flexible Runtime et ensuite d'autres programmes.
140013	Le câble MPI n'est pas branché, et il n'y a donc pas d'alimentation.	Vérifiez les branchements.
140014	L'adresse configurée sur le bus est déjà affectée.	Dans la configuration, modifiez l'adresse du pupitre opérateur sous Automate.

Numéro	Effet/origine	Solution
140015	Débit incorrect Ou : Paramètres de bus incorrects (par exemple HSA) Ou : Adresse OP > HSA ou : vecteur d'interruption incorrect (l'interruption n'atteint pas le pilote)	Rectifiez les paramètres erronés.
140016	L'interruption configurée n'est pas prise en charge par le matériel.	Modifiez le numéro de l'interruption.
140017	L'interruption configurée est utilisée par un autre pilote.	Modifiez le numéro de l'interruption.
140018	Le contrôle de cohérence a été désactivé par SIMOTION Scout. Le système se limite à afficher un message correspondant.	Réactivez le contrôle de cohérence avec SIMOTION Scout et rechargez le projet sur l'automate.
140019	SIMOTION Scout charge un nouveau projet sur l'automate. Le système coupe la connexion à l'automate.	Attendez que la reconfiguration soit terminée.
140020	La version sur l'automate est différente de celle figurant dans la configuration (fichier FWX). La connexion à l'automate est coupée.	Pour y remédier, vous avez les possibilités suivantes : Chargez la version actuelle sur l'automate à l'aide de SIMOTION Scout. Générez à nouveau le projet à l'aide de WinCC flexible ES , quittez WinCC flexible Runtime et démarrez avec la nouvelle configuration.
150000	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • Le câble est débranché. • l'automate ne répond pas, est défectueux, etc., • L'interface utilisée pour le branchement est incorrecte. • le système est surchargé. 	Vérifiez que le câble soit bien branché, que l'automate fonctionne correctement, que la bonne interface ait été utilisée. Redémarrez si l'alarme système persiste.
150001	La connexion a été rétablie car la cause de la coupure a été éliminée.	—
160000	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • le câble est débranché, • l'automate ne répond pas, est défectueux, etc., • l'interface utilisée pour le branchement est incorrecte, • Le système est surchargé. 	Vérifiez que le câble soit bien branché, que l'automate fonctionne correctement, que la bonne interface ait été utilisée. Redémarrez si l'alarme système persiste.
160001	La connexion a été rétablie car la cause de la coupure a été éliminée.	—
160010	Aucune connexion au serveur n'est établie car l'identification (CLS-ID) du serveur ne peut pas être déterminée. Impossible de lire et d'écrire des valeurs.	Vérifiez les droits d'accès.
160011	Aucune connexion au serveur n'est établie car l'identification (CLS-ID) du serveur ne peut pas être déterminée. Impossible de lire et d'écrire des valeurs.	Vérifiez, par exemple, si <ul style="list-style-type: none"> • le nom du serveur est correct • le nom de l'ordinateur est correct • le serveur est enregistré.

Numéro	Effet/origine	Solution
160012	Aucune connexion au serveur n'est établie car l'identification (CLS-ID) du serveur ne peut pas être déterminée. Impossible de lire et d'écrire des valeurs.	Vérifiez, par exemple, si <ul style="list-style-type: none"> le nom du serveur est correct le nom de l'ordinateur est correct le serveur est enregistré. Remarque à l'intention des utilisateurs expérimentés : Interprétez la valeur de HRESULT.
160013	Le serveur indiqué a été démarré en tant que serveur InProc. Ceci n'est pas autorisé et risque d'entraîner des comportements indéfinis car le serveur tourne dans le même espace processus que WinCC flexible Runtime.	Configurez le serveur en tant que serveur OutProc ou serveur local.
160014	Un seul projet de serveur OPC peut être démarré sur un PC/MP. En cas de tentative de démarrage d'un second projet, le système affiche un message d'erreur. Le second projet ne possède pas de fonctionnalité de serveur OPC et n'est pas visible de l'extérieur en tant que serveur OPC.	Ne démarrez pas deux projets à fonctionnalités de serveur OPC sur l'ordinateur :
170000	Les alarmes de diagnostic S7 ne sont pas affichées car l'ouverture de session de diagnostic S7 n'est pas possible sur ce pupitre. Ce service n'est pas pris en charge.	—
170001	L'affichage du tampon de diagnostic S7 n'est pas possible car la communication avec l'automate est désactivée.	Mettez l'automate en ligne.
170002	L'affichage du tampon de diagnostic S7 n'est pas possible car la lecture du tampon de diagnostic (SZL) a été interrompue avec une erreur.	—
170003	L'affichage d'une alarme de diagnostic S7 n'est pas possible. L'erreur interne %2 a été signalée.	—
170004	L'affichage d'une alarme de diagnostic S7 n'est pas possible. L'erreur interne appartenant à la classe %2 et portant le numéro %3 a été signalée.	—
170007	La lecture du tampon de diagnostic S7 n'est pas possible car elle a été interrompue avec une classe d'erreur interne %2 et un code d'erreur %3.	—
180000	Un composant/OCX a reçu des données de configuration avec une ID de version non supportée.	Installez un composant plus récent.
180001	Le système est surchargé car un grand nombre d'actions ont été activées simultanément. Il ne peut pas exécuter toutes les actions, et certaines seront rejetées.	Vous avez plusieurs solutions : <ul style="list-style-type: none"> Augmentez le temps de cycle ou la cadence de base configuré. Générez des alarmes plus lentement (scrutation ou "polling") Déclenchez les scripts et les fonctions système à intervalles moins serrés. Si l'alarme apparaît assez fréquemment : redémarrez le pupitre opérateur.

Numéro	Effet/origine	Solution
180002	Impossible d'activer le clavier virtuel. Cause possible : Le fichier "TouchInputPC.exe" n'a pas été enregistré en raison d'une erreur d'exécution du setup.	Réinstallez WinCC flexible Runtime.
190000	Le cas échéant, la variable n'est pas mise à jour.	—
190001	A l'issue d'un état d'erreur, la variable est de nouveau mise à jour après l'élimination du dernier état d'erreur (retour à un fonctionnement normal).	—
190002	La variable n'est pas mise à jour car la communication avec l'automate est coupée.	Activez la communication via la fonction système "SetOnline".
190004	La variable n'est pas mise à jour car l'adresse configurée pour cette variable n'existe pas.	Vérifiez la configuration.
190005	La variable n'est pas mise à jour car le type d'automate configuré pour cette variable n'existe pas.	Vérifiez la configuration.
190006	La variable n'est pas mise à jour car une représentation du type d'automate dans le type de données de la variable n'est pas possible.	Vérifiez la configuration.
190007	La valeur de la variable ne change pas car la connexion à l'automate a été coupée ou la variable est hors ligne.	Passez en mode "En ligne" ou rétablissez la connexion à l'automate.
190008	Les limites configurées pour la variable ont été dépassées, par exemple, par <ul style="list-style-type: none"> • une valeur saisie, • une fonction système, • un script. 	Tenez compte des limites configurées ou actuelles des variables.
190009	Vous avez tenté d'affecter à la variable une valeur non comprise dans la plage des valeurs autorisée pour ce type de données. Exemple : entrée de la valeur 260 pour une variable "Octet" ou entrée de la valeur -3 pour une variable "Mot" sans signe.	Tenez compte de la plage de valeurs du type de données des variables.
190010	Des valeurs sont inscrites trop souvent dans la variable (par exemple en boucle dans un script). Des valeurs sont perdues car pas plus de 100 opérations peuvent être mises en cache.	Augmentez l'intervalle de temps entre deux écritures.
190011	1ère cause possible : Impossible d'inscrire la valeur entrée dans la variable configurée sur l'automate en raison d'un dépassement par le haut ou par le bas de la plage de valeurs. L'entrée a été ignorée, et la valeur initiale rétablie. 2ème cause possible : La connexion à l'automate a été coupée.	Notez que la valeur entrée doit être dans la plage de valeurs des variables de l'automate. Contrôlez la connexion à l'automate.

Numéro	Effet/origine	Solution
190012	La conversion de la valeur d'un format source en un format cible n'est pas possible. Exemple : Le système doit écrire pour un compteur une valeur non comprise dans la plage valide spécifique à l'automate. Vous voulez affecter une valeur de type "Chaîne de caractères" à une valeur de type "Entier".	Contrôlez la plage de valeurs ou le type de données des variables.
190100	Le pointeur de zone n'est pas mis à jour car l'adresse configurée pour ce pointeur n'existe pas. Type : 1 Alarmes de service 2 Alarmes de panne 3 Acquiescement automate 4 Acquiescement pupitre opérateur 5 Image des LED 6 Requête de courbe 7 Transfert de courbe 1 8 Transfert de courbe 2 N° : est le numéro d'ordre affiché dans WinCC flexible ES.	Vérifiez la configuration.
190101	Le pointeur de zone n'est pas mis à jour car une représentation du type d'automate n'est pas possible dans le type du pointeur de zone. N° et type de paramètre : voir alarme 190100.	—
190102	Le pointeur de zone est à nouveau mis à jour après un état défectueux car que le dernier état erroné est éliminé (retour au mode normal). Type et numéro de paramètre : Voir alarme 190100	—
200000	La coordination n'est pas exécutée car l'adresse configurée sur l'automate n'existe pas.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse sur l'automate.
200001	La coordination n'est pas exécutée car l'écriture de données à l'adresse configurée sur l'automate n'est pas possible.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse dans une zone inscriptible de l'automate.
200002	La coordination n'est pas exécutée actuellement car le format de l'adresse du pointeur de zone ne correspond pas au format d'enregistrement interne.	Erreur interne
200003	La coordination est à nouveau exécutée car le dernier état d'erreur a été éliminé (retour au fonctionnement normal).	—
200004	Le cas échéant, la coordination n'est pas exécutée.	—
200005	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • Le câble est débranché. • l'automate ne répond pas, est défectueux, etc., • le système est surchargé. 	Vérifiez que le câble soit bien branché et que l'automate fonctionne correctement. Redémarrez si l'alarme système persiste.
200100	La coordination n'est pas exécutée car l'adresse configurée sur l'automate n'existe pas.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse sur l'automate.

Numéro	Effet/origine	Solution
200101	La coordination n'est pas exécutée car l'écriture de données à l'adresse configurée sur l'automate n'est pas possible.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse dans une zone inscriptible de l'automate.
200102	La coordination n'est pas exécutée actuellement car le format de l'adresse du pointeur de zone ne correspond pas au format d'enregistrement interne.	Erreur interne
200103	La coordination est à nouveau exécutée car le dernier état d'erreur a été éliminé (retour au fonctionnement normal).	—
200104	Le cas échéant, la coordination n'est pas exécutée.	—
200105	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • Le câble est débranché. • l'automate ne répond pas, est défectueux, etc., • le système est surchargé. 	Vérifiez que le câble soit bien branché et que l'automate fonctionne correctement. Redémarrez si l'alarme système persiste.
210000	Les tâches ne sont pas traitées car l'adresse configurée sur l'automate n'existe pas.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse sur l'automate.
210001	Les tâches ne sont pas traitées car l'adresse configurée sur l'automate n'est pas lisible/inscriptible.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse dans une zone lisible/inscriptible de l'automate.
210002	Les tâches ne sont pas exécutées car le format d'adresse du pointeur de zone ne correspond pas au format d'enregistrement interne.	Erreur interne
210003	La boîte des tâches est à nouveau exécutée car le dernier état d'erreur a été éliminé (retour au fonctionnement normal).	—
210004	Le cas échéant, la boîte des tâches n'est pas exécutée.	—
210005	Une tâche de commande ayant un numéro non autorisé a été lancée.	Vérifiez le programme de commande.
210006	Une erreur s'est produite au cours de l'exécution de la tâche de commande. C'est la raison pour laquelle la tâche de commande n'est pas exécutée. Tenez compte également, le cas échéant, de l'alarme système suivante/précédente.	Vérifiez les paramètres de la tâche de commande. Générez à nouveau la configuration.
220001	La variable n'est pas transmise car le pilote de communication sous-jacent/le pupitre opérateur ne supporte pas le type de données "Bool/Bit" en écriture.	Modifiez la configuration.
220002	La variable n'est pas transmise car le pilote de communication sous-jacent/le pupitre opérateur ne supporte pas le type de données "Octet" en écriture.	Modifiez la configuration.
220003	Impossible de charger le pilote de communication. Il se peut que le pilote ne soit pas installé.	Installez le pilote en réinstallant WinCC flexible Runtime.
220004	La communication est coupée. Une mise à jour n'est pas exécutée car le câble est débranché ou défectueux, etc.	Vérifiez la connexion.
220005	La communication est en cours.	—

Numéro	Effet/origine	Solution
220006	La connexion à l'interface indiquée de l'automate indiqué est établie.	—
220007	La connexion à l'interface indiquée de l'automate indiqué est coupée.	Vérifiez que <ul style="list-style-type: none"> • le câble soit bien branché, • l'automate fonctionne correctement, • l'interface correcte soit utilisée, • votre configuration soit correcte (paramètres d'interfaces, paramètres de protocole, adresse d'automate). Redémarrez si l'alarme système persiste.
220008	Le pilote de communication ne peut pas accéder à l'interface indiquée ni l'ouvrir. Il se peut qu'un autre programme utilise déjà l'interface considérée ou que l'interface utilisée n'est pas disponible sur le pupitre cible. Absence de communication avec l'automate.	Quittez tous les programmes accédant à l'interface et redémarrez l'ordinateur. Utilisez une autre interface disponible dans le système.
230000	Impossible d'adopter la valeur entrée. L'entrée a été ignorée, et la valeur initiale rétablie. Il se peut qu'il y ait eu <ul style="list-style-type: none"> • dépassement de l'intervalle de valeur • saisie de caractères non autorisés • dépassement du nombre maximal d'utilisateurs autorisés. 	Saisissez une valeur significative ou supprimez un utilisateur inutilisé.
230002	Comme l'utilisateur connecté ne dispose pas des droits nécessaires, le système ignore l'entrée et rétablit la valeur précédente.	Connectez-vous en tant qu'utilisateur muni de droits suffisants.
230003	Le passage à la vue indiquée n'est pas exécuté car la vue n'existe pas ou n'est pas configurée. La vue utilisée jusque là reste sélectionnée.	Configurez la vue et vérifiez la fonction de sélection.
230005	La plage de valeurs de la variable dans la zone d'E/S a été dépassée. La valeur initiale de la variable est conservée.	Lors de l'entrée de données, tenez compte de la plage de valeurs des variables.
230100	A l'issue d'une navigation sur Internet, le système retourne une alarme qui pourrait intéresser l'utilisateur. Le navigateur Web continue d'être exécuté, mais n'affiche pas (complètement) la nouvelle page.	Naviguez sur une autre page.
230200	La connexion au canal HTTP a été interrompue car une erreur s'est produite. Cette erreur est expliquée plus en détail par une autre alarme système. Un échange de données n'a plus lieu.	Vérifiez la connexion réseau. Vérifiez la configuration du serveur.
230201	La connexion au canal HTTP a été établie. Il y a échange de données.	—

Numéro	Effet/origine	Solution
230202	<p>La WININET.DLL a détecté une erreur. Cette erreur se produit la plupart du temps lorsqu'une connexion au serveur n'est pas possible ou que le serveur refuse une connexion parce que le client n'y est pas autorisé.</p> <p>Lors d'une connexion cryptée via SSL, la non-acceptation d'un certificat du serveur peut également en être la cause.</p> <p>Vous trouverez plus d'informations dans le texte d'erreur de l'alarme.</p> <p>Ce texte est toujours dans la langue d'installation de Windows car il provient de Windows.</p> <p>Un échange de valeurs de process n'a pas lieu.</p>	<p>Suivant la cause :</p> <p>S'il est impossible d'établir une connexion ou en présence d'un dépassement du délai d'attente :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez la connexion réseau et le réseau. • Vérifiez l'adresse du serveur. • Vérifiez si le serveur Web est réellement exécuté sur l'ordinateur cible. <p>En cas d'autorisation incorrecte :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le nom d'utilisateur configuré et/ou le mot de passe ne concordent pas avec ceux du serveur. Rétablissez la concordance. <p>En cas de non-acceptation du certificat du serveur : certificat signé par un CA () inconnu :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez "Ignorer ce point" ou • installez un certificat signé à l'aide d'un certificat racine connu de l'ordinateur client. <p>En cas de date non valide du certificat :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez "Ignorer ce point" ou • installez un certificat à date valide sur le serveur. <p>En cas de CN (Common Name ou Computer Name) non valide :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configurez "Ignorer ce point" ou • installez un certificat avec un nom correspondant à l'adresse du serveur.
230203	<p>Bien qu'une connexion au serveur soit possible, le serveur HTTP refuse la connexion car</p> <ul style="list-style-type: none"> • WinCC flexible Runtime n'est pas exécuté sur le serveur ou • le canal HTTP n'est pas pris en charge ("503 Service unavailable"). <p>D'autres erreurs ne peuvent survenir que si le serveur Web ne prend pas en charge le canal HTTP. La langue du texte d'erreur dépend du serveur Web.</p> <p>Un échange de données n'a pas lieu.</p>	<p>En cas d'erreur "503 Service unavailable" : Vérifiez que</p> <ul style="list-style-type: none"> • WinCC flexible Runtime soit exécuté sur le serveur, • le canal HTTP soit pris en charge.
230301	<p>Une erreur interne s'est produite. Un texte en anglais fournit un peu plus de détails sur l'erreur indiquée dans l'alarme. Une cause possible est, par exemple, une insuffisance de mémoire.</p> <p>L'OCX ne fonctionne pas.</p>	—
230302	<p>Le nom du serveur distant est introuvable. Impossible d'établir une connexion.</p>	<p>Vérifiez l'adresse configurée pour le serveur.</p> <p>Vérifiez que le service DNS du réseau soit bien actif.</p>
230303	<p>Le serveur distant n'est pas actif sur l'ordinateur adressé.</p> <p>L'adresse du serveur est incorrecte. Impossible d'établir une connexion.</p>	<p>Vérifiez l'adresse configurée pour le serveur.</p> <p>Vérifiez si le serveur distant de l'ordinateur cible est en cours d'exécution.</p>
230304	<p>Le serveur distant de l'ordinateur adressé est incompatible avec VNCOCX. Impossible d'établir une connexion.</p>	<p>Utilisez un serveur distant compatible.</p>

Numéro	Effet/origine	Solution
230305	L'authentification a échoué en raison d'un mot de passe incorrect. Impossible d'établir une connexion.	Configurez le bon mot de passe.
230306	La connexion au serveur distant est en dérangement. Ceci peut se produire lors de problèmes réseau. Impossible d'établir une connexion.	Vérifiez que <ul style="list-style-type: none"> le câble réseau soit bien branché, il n'y ait pas de problèmes réseau.
230307	Le serveur distant a coupé la connexion car <ul style="list-style-type: none"> il a été arrêté ou l'utilisateur a demandé au serveur de couper toutes les connexions. La connexion est coupée.	—
230308	Cette alarme vous signale l'établissement d'une connexion. Une connexion est en cours d'établissement.	—
240000	WinCC flexible Runtime est exécuté en mode Démo. Vous n'avez pas d'autorisation ou celle-ci est défectueuse.	Installez l'autorisation.
240001	WinCC flexible Runtime est exécuté en mode Démo. Des variables trop nombreuses ont été configurées pour la version installée.	Installez une autorisation suffisante/un "Powerpack".
240002	WinCC flexible Runtime est exécuté avec une autorisation de secours limitée dans le temps.	Rétablissez l'autorisation complète.
240003	Impossible de procéder à l'autorisation. WinCC flexible Runtime est exécuté en mode Démo.	Redémarrez WinCC flexible Runtime ou procédez à une réinstallation.
240004	Une erreur s'est produite au cours de la lecture de l'autorisation de secours. WinCC flexible Runtime est exécuté en mode Démo.	Redémarrez WinCC flexible Runtime, installez l'autorisation ou réparez-la (voir les instructions de mise en service de la protection logicielle).
240005	Le Automation License Manager a reconnu une défaillance système interne. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> fichier détruit installation défectueuse plus de mémoire pour Automation License Manager 	Redémarrez le pupitre opérateur/le PC. Si cela n'aide pas, désinstallez Automation License Manager et installez-le de nouveau.
250000	La variable définie dans "Visualisation/forçage" à la ligne indiquée n'est pas mise à jour car l'adresse configurée pour cette variable n'existe pas.	Vérifiez l'adresse définie et contrôlez si cette adresse a été configurée sur l'automate.
250001	La variable définie dans "Visualisation/forçage" à la ligne indiquée n'est pas mise à jour car le type d'automate configuré pour cette variable n'existe pas.	Vérifiez l'adresse configurée.
250002	La variable définie dans "Visualisation/forçage" à la ligne indiquée n'est pas mise à jour car une représentation du type d'automate n'est pas possible dans ce type de variable.	Vérifiez l'adresse configurée.

Numéro	Effet/origine	Solution
250003	Impossible d'établir une connexion à l'automate. Les variables ne sont pas mises à jour.	Contrôlez la connexion à l'automate. Vérifiez que l'automate soit bien en service et en ligne.
260000	Un utilisateur inconnu ou un mot de passe inconnu a été entré dans le système. L'utilisateur est déconnecté du système.	Connectez-vous au système en tant qu'utilisateur à l'aide d'un mot de passe valide.
260001	L'utilisateur connecté ne dispose pas de droits lui permettant d'exécuter la fonctionnalité protégée.	Connectez-vous au système en tant qu'utilisateur ayant les droits nécessaires.
260002	Cette alarme apparaît au déclenchement de la fonction système "TracerChangementUtilisateur".	—
260003	L'utilisateur s'est déconnecté du système.	—
260004	Le nouveau nom d'utilisateur entré dans la vue des utilisateurs existe déjà dans la gestion des utilisateurs.	Sélectionnez un autre nom d'utilisateur car les noms d'utilisateur doivent être uniques dans la gestion des utilisateurs.
260005	Le système ignore l'entrée.	Entrez un nom d'utilisateur plus court.
260006	Le système ignore l'entrée.	Entrez un nom d'utilisateur plus court ou plus long.
260007	Le temps de déconnexion entré n'est pas compris dans la plage valide de 0 à 60 minutes. Le système ignore la valeur entrée et conserve la valeur initiale.	Entrez une valeur comprise entre 0 et 60 minutes pour le temps de déconnexion.
260008	Vous avez tenté de lire dans WinCC flexible un fichier PTProRun.pwl créé avec ProTool V 6.0. En raison d'une incompatibilité de format, la lecture du fichier a été annulée.	—
260009	Vous avez tenté de supprimer un des utilisateurs "Admin" ou "PLC User". Ces deux utilisateurs font partie intégrante de la gestion des utilisateurs et ne doivent pas être supprimés.	S'il est nécessaire de supprimer un utilisateur, par exemple si le nombre maximum d'utilisateurs est atteint, supprimez un autre utilisateur.
260012	Le mot de passe saisi dans la boîte de dialogue "Modifier le mot de passe" et la confirmation ne correspondent pas. Le mot de passe n'est pas modifié. L'utilisateur connecté est déconnecté.	Vous devez vous connecter à nouveau au système. Entrez ensuite deux mots de passe identiques pour pouvoir le modifier.
260013	Le mot de passe saisi dans la boîte de dialogue "Modifier le mot de passe" est déjà utilisé et n'est donc pas valide. Le mot de passe n'est pas modifié. L'utilisateur connecté est déconnecté.	Vous devez vous connecter à nouveau au système. Saisissez ensuite un mot de passe non encore utilisé.
260014	Vous avez tenté de vous connecter trois fois de suite avec un mot de passe erroné. Vous êtes bloqué et affecté au groupe n° 0.	Vous pouvez vous connecter au système avec un mot de passe correct. L'affectation au groupe n'est modifiable que par l'administrateur.
270000	Une variable n'apparaît pas dans l'alarme car elle accède à une adresse non valide sur l'automate.	Vérifiez que la plage de données de la variable existe bien sur l'automate, que l'adresse configurée soit correcte et que la plage de valeurs de la variable le soit également.
270001	Il existe, en fonction du pupitre, un nombre maximal d'alarmes pouvant être en instance simultanément à des fins d'affichage (voir les instructions de service). Ce nombre a été dépassé. La vue ne contient pas toutes les alarmes. Toutes les alarmes sont toutefois stockées dans le tampon des alarmes.	—

Numéro	Effet/origine	Solution
270002	Le système affiche des alarmes d'une archive pour lesquelles il n'y a pas de données dans le projet actuel. Pour ces alarmes, le système affiche des caractères génériques.	Supprimez, le cas échéant, les anciennes données d'archives.
270003	Impossible de configurer le service car trop de pupitres veulent le configurer. Cette action ne peut pas être accomplie par plus de quatre pupitres.	Connectez moins de pupitres voulant utiliser ce service.
270004	Accès impossible à un tampon d'alarmes persistant. Les alarmes ne peuvent pas être restaurées ni sauvegardées.	Si le problème se reproduit au prochain redémarrage, contactez l'assistance clientèle.
270005	Tampon d'alarmes persistant endommagé : impossible de restaurer les alarmes.	Si le problème se reproduit au prochain redémarrage, contactez l'assistance clientèle.
270006	Projet modifié : les alarmes ne peuvent pas être restaurées à partir du tampon d'alarmes permanent.	Le projet a été généré et transféré sur le pupitre opérateur ; l'erreur ne devrait plus survenir au prochain démarrage du pupitre.
270007	Un problème de configuration empêche la restauration (DLL supprimée, répertoire renommé, etc.).	Mettez à jour le système d'exploitation et transférez à nouveau le projet sur le pupitre opérateur.
280000	La connexion a été rétablie car la cause de la coupure a été éliminée.	—
280001	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • le câble est débranché, • l'automate ne répond pas, est défectueux, etc., • l'interface utilisée pour le branchement est incorrecte, • le système est surchargé. 	Vérifiez que <ul style="list-style-type: none"> • le câble soit bien branché, • l'automate fonctionne correctement, • l'interface correcte soit utilisée. Redémarrez si l'alarme système persiste.
280002	Le couplage utilisé exige un module de fonction sur l'automate. Ce module de fonction a répondu. Une communication peut à présent avoir lieu.	—
280003	Le couplage utilisé exige un module de fonction sur l'automate. Ce module de fonction n'a pas répondu.	Vérifiez que <ul style="list-style-type: none"> • le câble soit bien branché, • l'automate fonctionne correctement, • l'interface correcte soit utilisée. Redémarrez si l'alarme système persiste. Solution suivant le code d'erreur : <ol style="list-style-type: none"> 1 : le module de fonction doit mettre à 1 le bit COM dans le conteneur de réponse 2 : le module de fonction n'est pas autorisé à mettre à 1 le bit ERROR dans le conteneur de réponse 3 : le module de fonction doit répondre à temps (pas de dépassement du délai d'attente) 4 : établir une connexion "En ligne" à l'automate

Numéro	Effet/origine	Solution
280004	La connexion à l'automate est coupée. Un échange de données n'a pas lieu actuellement.	Vérifiez les paramètres de connexion dans WinCC flexible. Vérifiez que le câble soit bien branché, que l'automate fonctionne correctement, que la bonne interface soit utilisée. Redémarrez si l'alarme système persiste.
290000	Impossible de lire ou d'écrire la variable de recette. La valeur initiale lui est affectée. Le cas échéant, l'alarme inscrit dans le tampon des alarmes pour jusqu'à quatre autres variables incorrectes. Le système émet ensuite l'alarme n° 290003.	Vérifiez dans la configuration que l'adresse ait bien été configurée sur l'automate.
290001	Vous avez tenté d'affecter à la variable de recette une valeur non comprise dans la plage autorisée pour ce type. Le cas échéant, l'alarme inscrit dans le tampon des alarmes pour jusqu'à quatre autres variables incorrectes. Le système émet ensuite l'alarme n° 290004.	Tenez compte de la plage de valeurs du type de variable.
290002	La conversion de la valeur d'un format source en un format cible n'est pas possible. Le cas échéant, l'alarme inscrit dans le tampon des alarmes pour jusqu'à quatre autres variables de recette incorrectes. Le système émet ensuite l'alarme n° 290005.	Contrôlez la plage de valeurs ou le type des variables.
290003	Cette alarme apparaît à l'issue de plus de cinq déclenchements de l'alarme n° 290000. Dans ce cas, le système ne génère plus d'alarmes ponctuelles.	Vérifiez dans la configuration que les adresses des variables aient bien été configurées sur l'automate.
290004	Cette alarme est émise quand l'alarme n° 290001 a été déclenchée plus de cinq fois. Dans ce cas, aucune alarme ponctuelle n'est plus générée.	Tenez compte de la plage de valeurs du type de variable.
290005	Cette alarme est émise quand l'alarme n° 290002 a été déclenchée plus de cinq fois. Dans ce cas, aucune alarme ponctuelle n'est plus générée.	Contrôlez la plage de valeurs ou le type des variables.
290006	Les limites configurées des variables ont été dépassées par la valeur entrée.	Tenez compte des limites configurées ou actuelles des variables.
290007	Les structures source et cible de la recette en cours de traitement sont différentes. La structure cible comporte une variable de recette de plus que la structure source. Le système affecte la valeur initiale de la variable de recette indiquée.	Ajoutez la variable de recette indiquée à la structure source.
290008	Les structures source et cible de la recette en cours de traitement sont différentes. La structure source comporte une variable de recette de plus que la structure cible, et aucune valeur ne peut donc être affectée à cette variable. Le système ignore la valeur.	Supprimez de la configuration la variable considérée de la recette indiquée.

Numéro	Effet/origine	Solution
290010	Le lieu d'enregistrement configuré dans la recette n'est pas autorisé. Causes possibles : caractères illicites, protection en écriture, support de données saturé ou inexistant.	Vérifiez le lieu d'enregistrement configuré.
290011	L'enregistrement ayant le numéro indiqué n'existe pas.	vérifiez la source du numéro (constante ou valeur de variable),
290012	La recette ayant le numéro indiqué n'existe pas.	vérifiez la source du numéro (constante ou valeur de variable),
290013	Vous avez tenté de stocker un enregistrement sous un numéro d'enregistrement existant déjà. Le système n'exécute pas l'opération.	Pour y remédier, vous avez les possibilités suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • vérifiez la source du numéro (constante ou valeur de variable), • supprimez auparavant l'enregistrement existant, • modifiez le paramètre "Ecraser" de la fonction.
290014	Le fichier à importer indiqué est introuvable.	Vérifiez ce qui suit : <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez le nom du fichier. • Assurez-vous que le fichier existe bien dans le dossier indiqué.
290020	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements du pupitre opérateur vers l'automate a démarré.	—
290021	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements du pupitre opérateur vers l'automate s'est terminé sans erreur.	—
290022	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements du pupitre opérateur vers l'automate s'est soldé par une erreur.	Vérifiez dans la configuration que <ul style="list-style-type: none"> • les adresses des variables soient bien configurées sur l'automate, • le numéro de recette existe bien, • le numéro d'enregistrement existe bien, • le paramètre "Ecraser" de la fonction est bien défini.
290023	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements de l'automate vers le pupitre opérateur a démarré.	—
290024	Retour d'information signalant que le transfert des enregistrements de l'automate vers le pupitre opérateur s'est terminé sans erreur.	—
290025	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements de l'automate vers le pupitre opérateur s'est soldé par une erreur.	Vérifiez dans la configuration que <ul style="list-style-type: none"> • les adresses des variables soient bien configurées sur l'automate, • le numéro de recette existe bien, • le numéro d'enregistrement existe bien, • le paramètre "Ecraser" de la fonction est bien défini.
290026	Vous avez tenté de lire ou d'écrire un enregistrement alors que le tampon de données n'était pas libre. Cette erreur peut se produire dans le cas de recettes pour lesquelles un transfert avec synchronisation a été configuré.	Mettez l'état à zéro dans le tampon de données.

Numéro	Effet/origine	Solution
290027	Impossible d'établir une connexion à l'automate. C'est la raison pour laquelle l'enregistrement ne peut être ni lu ni écrit. Causes possibles : absence de connexion physique à l'automate (câble débranché, câble défectueux) ou automate arrêté.	Vérifiez la connexion à l'automate.
290030	Cette alarme est émise à l'issue de la resélection d'une vue contenant un affichage de recette dans lequel un enregistrement est déjà sélectionné.	Rechargez l'enregistrement existant au lieu d'enregistrement ou conservez les valeurs actuelles.
290031	Lors de l'enregistrement, le système a détecté l'existence d'un enregistrement portant déjà le numéro indiqué.	Ecrasez l'enregistrement ou annulez l'opération.
290032	Lors de l'exportation d'enregistrements, le système a détecté l'existence d'un fichier portant déjà le nom indiqué.	Ecrasez le fichier ou annulez l'opération.
290033	Demande de confirmation avant de supprimer des enregistrements.	—
290040	Une erreur d'enregistrement non précisée ayant le code d'erreur %1 s'est produite. L'opération est annulée. Il se peut que le tampon de données ne soit pas configuré correctement sur l'automate.	Vérifiez le lieu d'enregistrement, l'enregistrement, le pointeur de zone "Enregistrement" et, le cas échéant, la connexion à l'automate. Relancez l'opération après avoir attendu un instant. Si l'erreur persiste, adressez-vous au Support technique. Indiquez à cette occasion le code de l'erreur survenue.
290041	Impossible de stocker un enregistrement ou un fichier car le lieu d'enregistrement est saturé.	Supprimez les fichiers devenus superflus.
290042	Vous avez tenté d'exécuter simultanément plusieurs opérations sur des recettes. Le système n'exécute pas la dernière opération.	Relancez l'opération après avoir attendu un instant.
290043	Demande de confirmation avant de stocker des enregistrements.	—
290044	Le support de données de la recette est endommagé, et le système supprime les données.	—
290050	Retour d'information signalant que l'exportation d'enregistrements a démarré.	—
290051	Retour d'information signalant que l'exportation d'enregistrements s'est terminée sans erreur.	—
290052	Retour d'information signalant que l'exportation d'enregistrements s'est soldé par une erreur.	Assurez-vous que la structure des enregistrements au lieu d'enregistrement et celle de la recette actuelle sur le pupitre opérateur sont identiques.
290053	Retour d'information signalant que l'importation d'enregistrements a démarré.	—
290054	Retour d'information signalant que l'importation d'enregistrements s'est terminée sans erreur.	—
290055	Retour d'information signalant que l'importation d'enregistrements s'est soldée par une erreur.	Assurez-vous que la structure des enregistrements au lieu d'enregistrement et celle de la recette actuelle sur le pupitre opérateur sont identiques.
290056	Impossible de lire ou d'écrire sans erreur la valeur dans la ligne/colonne indiquée. L'opération est annulée.	Vérifiez la ligne/colonne indiquée.

Numéro	Effet/origine	Solution
290057	Les variables de la recette indiquée ont été commutées du mode "Hors ligne" en mode "En ligne". Toute modification d'une variable de cette recette est à présent transmise immédiatement à l'automate.	—
290058	Les variables de la recette indiquée ont été commutées du mode "En ligne" en mode "Hors ligne". Les modifications de variables de cette recette ne sont plus transmises immédiatement à l'automate, mais elles doivent, le cas échéant, être transmises à l'automate par un transfert explicite de données.	—
290059	Retour d'information signalant que le stockage de l'enregistrement indiqué a réussi.	—
290060	Retour d'information signalant que l'effacement du tampon des enregistrements a réussi.	—
290061	Retour d'information signalant que l'effacement du tampon des enregistrements s'est soldé par une erreur.	—
290062	Le numéro d'enregistrement est supérieur à 65536. Impossible de créer l'enregistrement.	Choisissez un autre numéro.
290063	Apparaît dans le cadre de la fonction système "ExporterEnregistrements" avec paramètre "Ecraser" à "Non". Vous avez tenté d'enregistrer une recette sous un nom de fichier existant déjà. L'exportation est annulée.	Vérifiez les paramètres de la fonction système "ExporterEnregistrements".
290064	Retour d'information signalant que la suppression d'enregistrements a démarré.	—
290065	Retour d'information signalant que la suppression d'enregistrements s'est terminée sans erreur.	—
290066	Demande de confirmation avant de supprimer des enregistrements.	—
290068	Question de sécurité demandant si tous les enregistrements de la recette doivent être supprimés.	—
290069	Question de sécurité demandant si tous les enregistrements de la recette doivent être supprimés.	—
290070	L'enregistrement spécifié n'existe pas dans le fichier d'importation.	Vérifiez la source du numéro de l'enregistrement ou du nom de l'enregistrement (constante ou valeur de variable).
290071	A l'édition des valeurs d'enregistrements, une valeur entrée est inférieure à la limite inférieure de la variable de la recette. Le système ignore la valeur entrée.	Entrez une valeur comprise dans les limites de la variable de la recette.
290072	A l'édition des valeurs d'enregistrements, une valeur entrée est supérieure à la limite supérieure de la variable de la recette. Le système ignore la valeur entrée.	Entrez une valeur comprise dans les limites de la variable de la recette.

Numéro	Effet/origine	Solution
290073	Pour une raison inconnue, une action (par exemple le stockage d'un enregistrement) n'a pas pu être exécutée. L'erreur correspond à l'alarme d'état IDS_OUT_CMD_EXE_ERR de la grande vue de la recette.	—
290074	A l'enregistrement, le système a détecté l'existence d'un enregistrement portant déjà le numéro indiqué, mais sous un autre nom.	Ecrasez l'enregistrement, modifiez le numéro de l'enregistrement ou annulez l'opération.
290075	Un enregistrement portant ce nom existe déjà. Le stockage de l'enregistrement est annulé.	Choisissez un autre nom pour l'enregistrement.
300000	La surveillance du process (par exemple à l'aide de PDiag ou S7-Graph) est mal programmée : Le nombre d'alarmes simultanément en instance est supérieur à celui indiqué dans les caractéristiques techniques de la CPU. L'automate n'est plus capable de gérer d'autres alarmes de type ALARM_S et de les signaler aux pupitres opérateurs.	Modifiez la configuration de l'automate.
300001	La connexion pour ALARM_S sur cet automate n'est pas exécutée.	Sélectionnez un automate prenant en charge le service ALARM_S.
310000	Le nombre de journaux à imprimer simultanément est trop élevé. Comme une seule impression de journal est possible à la fois, le système refuse l'ordre d'impression.	Attendez la fin de l'impression du dernier journal actif. Répétez, le cas échéant, l'ordre d'impression.
310001	Une erreur s'est produite lors de l'adressage de l'imprimante. Le journal n'est pas imprimé ou l'est mal.	Tenez compte des autres événements alarmes système émises conjointement à cette alarme. Répétez, le cas échéant, l'ordre d'impression.
320000	Les déplacements sont déjà affichés par un autre pupitre. Impossible de commander des déplacements.	Annulez la sélection des déplacements sur les autres pupitres et sélectionnez à nouveau la vue des déplacements sur le pupitre désiré.
320001	Le réseau est trop complexe. Impossible d'afficher les opérandes corrompus.	Affichez le réseau en LIST.
320002	Vous n'avez pas sélectionné d'alarme de panne pouvant faire l'objet d'un diagnostic. Impossible de sélectionner l'unité concernée par l'alarme de panne.	Sélectionnez une alarme de panne pouvant faire l'objet d'un diagnostic dans la vue des alarmes ZP_ALARM.
320003	Il n'existe aucune alarme de panne pour l'unité sélectionnée. Impossible d'afficher un réseau dans la vue détaillée.	Sélectionnez l'unité en panne dans la vue d'ensemble.
320004	Impossible de lire les états des signaux nécessaires sur l'automate. Impossible de déterminer les opérandes corrompus.	Vérifiez que la configuration sur le pupitre et le programme d'automatisation chargé soient cohérents.
320005	La configuration comporte des parties ProAgent non installées. Impossible d'établir un diagnostic ProAgent.	Installez le logiciel optionnel ProAgent en vue d'une procédure de configuration.
320006	Vous tentez d'exécuter une fonction impossible dans cette constellation.	Vérifiez le type de l'unité sélectionnée.

Numéro	Effet/origine	Solution
320007	Aucun opérande ayant provoqué la panne n'a été trouvé dans les réseaux. ProAgent ne peut pas afficher d'opérande corrompu.	Faites passer la vue détaillée en mode d'affichage LIST et vérifiez l'état des opérandes et opérandes d'exclusion
320008	Les données de diagnostic enregistrées dans la configuration ne sont pas synchronisées avec celles de l'automate. ProAgent ne peut afficher que les unités de diagnostic.	Retransférez le projet sur le pupitre opérateur.
320009	Les données de diagnostic enregistrées dans la configuration ne sont pas tout à fait synchronisées avec celles de l'automate. Les vues de diagnostic peuvent être utilisées normalement. Il se peut que ProAgent ne puisse pas afficher tous les textes de diagnostic.	Retransférez le projet sur le pupitre opérateur.
320010	Les textes de diagnostic enregistrés dans la configuration ne sont pas synchronisés avec ceux disponibles dans STEP7. Les données de diagnostic de ProAgent ne sont pas à jour.	Retransférez le projet sur le pupitre opérateur.
320011	Une unité ayant les numéros de DB et de FB correspondants n'existe pas. Impossible d'exécuter la fonction.	Vérifiez les paramètres de la fonction "SélectionUnité" et les unités sélectionnées dans le projet.
320012	La boîte de dialogue "Enchaînement de commandes pas à pas" n'est plus prise en charge.	Utilisez la vue d'enchaînement pas à pas ZP_STEP du projet standard correspondant pour votre projet. Au lieu de la fonction "Vue_d'ensemble_Enchaînement_de_commandes_pas_à_pas", appelez la fonction "ActiverVue" avec ZP_STEP en tant que nom de vue.
320014	L'automate sélectionné ne peut pas être évalué pour ProAgent. La vue d'alarmes configurée pour la fonction système "VueAlarmes_Panne_Evaluer" est introuvable.	Vérifiez le paramètre de la fonction système "VueAlarmes_Panne_Evaluer".
330022	Trop de boîtes de dialogue sont ouvert sur le pupitre opérateur.	Fermez les boîtes de dialogue inutiles sur le pupitre opérateur.

Abréviations

ANSI	American National Standards Institution
CEI	International Electronic Commission (Commission électronique internationale)
CEM	Compatibilité électromagnétique
CMSE	Composants/modules sensibles à l'électricité statique
CPU	Central Processing Unit
CSV	Comma Separated Values
CTS	Clear To Send
DC	Direct Current
DCD	Data Carrier Detect
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol
DIL	Dual-in-Line (forme de boîtier de puce électronique)
DNS	Domain Name System
DP	Périphérie décentralisée
DSN	Data Source Name
DSR	Data Set Ready
DTR	Data Terminal Ready
EA	Entrée et sortie
EN	Norme européenne
ES	Système d'ingénierie
ESD	Electrostatic Sensitive Device
GND	Ground
HF	Haute fréquence
HMI	Human Machine Interface
IF	Jonction
IP	Internet Protocol
LED	Light Emitting Diode
MAC	Media Access Control
MOS	Metal Oxide Semiconductor
MPI	Multipoint Interface (SIMATIC S7)
MS	Microsoft
MTBF	Mean Time Between Failures (temps moyen écoulé entre deux pannes, y compris le temps de réparation)
n. c.	not connected
OP	Operator Panel

PC	Ordinateur personnel
PG	Console de programmation
PPI	Point to Point Interface (SIMATIC S7)
RAM	Random Access Memory
RJ45	Registered Jack Type 45
RTS	Request To Send
RxD	Receive Data
SD-Card	Security Digital Card
SP	Service Pack
SPS	Automate programmable
STN	Super Twisted Nematic
Sub-D	Subminiature D (connecteurs)
TAB	Tabulation
TBTS	Très Basse Tension de Sécurité
TBTS	Safety Extra Low Voltage
TCP/IP	Transmission Control Protocol/Internet Protocol
TFT	Thin Film Transistor
TTY	Teletype
TxD	Transmit Data
UL	Underwriter's Laboratory
USB	Universal Serial Bus.
WINS	Windows Internet Naming Service

Glossaire

Acquittement

En acquittant une alarme, vous confirmez que vous en avez pris connaissance.

Alarme définie par l'utilisateur

Une alarme définie par l'utilisateur signale un état particulier dans le fonctionnement de l'installation raccordée au pupitre opérateur via l'automate.

Alarme système

Une alarme système est affectée à la classe d'alarmes "System". Une alarme système signale des états internes du pupitre opérateur et de l'automate.

Alarme, acquittement d'une ...

En acquittant une alarme, vous confirmez que vous en avez pris connaissance.

Alarme, apparition d'une ...

Instant auquel une alarme est déclenchée par l'automate ou le pupitre opérateur.

Alarme, disparition d'une ...

Instant auquel une alarme est remise à zéro par l'automate.

Amorçage

L'amorçage est une fonction exécutée, par exemple, lors de la mise à jour du système d'exploitation. Quand vous disposez d'un système d'exploitation fonctionnant correctement, vous pouvez effectuer la mise à jour sans chargement initial. Sinon, une mise à jour avec chargement initial est nécessaire. Dans ce cas, le PC de configuration communique avec le pupitre opérateur via le "bootloader" de ce dernier.

Automate

Un automate est un terme générique désignant les équipements et systèmes avec lesquels communique le pupitre opérateur, par exemple SIMATIC S7.

Automate programmable

Un automate programmable est un automate de la gamme SIMATIC S5, tel que S5-115U.

Bootloader

Le Bootloader est un programme de chargement initial servant à démarrer le système d'exploitation et automatiquement lancé à l'issue de la mise en marche du pupitre opérateur. A l'issue du démarrage du système d'exploitation, s'affiche le programme de chargement ou "loader".

CEM

La CEM ou compatibilité électromagnétique est l'aptitude d'un équipement électrique à pouvoir fonctionner de manière satisfaisante dans son environnement électromagnétique sans influencer cet environnement.

Champ d'E/S

Une zone ou un champ d'E/S permet de saisir ou d'afficher sur le pupitre opérateur des valeurs qui seront transmises à l'automate.

Champ d'E/S symbolique

Un champ d'E/S symbolique est un champ de saisie ou d'affichage d'une valeur. Vous pouvez sélectionner l'une des entrées proposées par défaut dans une liste.

Champ ou zone

Un champ ou une zone est réservé(e) à la saisie et/ou à l'affichage de valeurs dans les vues configurées.

Copie d'écran

Impression du contenu de l'écran sur une imprimante raccordée.

Durée d'affichage

La durée d'affichage détermine si et pendant combien de temps une alarme système s'affiche sur le pupitre opérateur.

Événement

Des fonctions sont déclenchées lorsqu'un événement déterminé se produit. Les événements peuvent être configurés. Pour un bouton, par exemple, "Appuyer" et "Relâcher" sont des événements configurables.

Fichier de projet

Un fichier de projet est un fichier à partir duquel le fichier de projet exécutable est généré pour le pupitre opérateur. Le fichier de projet n'est généralement pas transféré et reste sur le PC de configuration.

L'extension d'un fichier de projet est "*.hmi".

Fichier de projet, exécutable

Un fichier de projet exécutable est le fichier généré à partir d'un fichier de projet lors de la configuration pour un pupitre opérateur donné. Le fichier de projet exécutable est transféré sur le pupitre opérateur considéré et permet d'y commander et surveiller des installations.

L'extension d'un fichier de projet exécutable est *.pdz.

Fichier du projet, comprimé

Un fichier de projet comprimé est la forme comprimée d'un fichier de projet. Le fichier de projet comprimé peut être transféré sur le pupitre opérateur correspondant, en plus du fichier de projet exécutable. Pour ce faire, il faut que le rapatriement soit activé lors du transfert sur le PC de configuration. Le fichier de projet comprimé est généralement stocké sur une carte mémoire externe.

L'extension d'un fichier de projet comprimé est "*.pdz".

"Half Brightness Life" ou durée de vie à demi-luminosité

Half Brightness Life Time est l'intervalle de temps au bout duquel la luminosité n'atteint plus que 50 % de sa valeur initiale. La valeur indiquée dépend de la température de fonctionnement.

Image

Une image est une forme de représentation des données de process logiquement associées dans une installation. La représentation des données de process peut être supportée visuellement par des objets graphiques.

Image du pupitre opérateur

L'image du pupitre opérateur est un fichier pouvant être transféré du PC de configuration au pupitre opérateur. L'image du pupitre opérateur contient le système d'exploitation du pupitre et les parties du logiciel runtime requises pour le fichier de projet exécutable.

Installation

Dans le cadre de la commande et de la surveillance à l'aide d'un pupitre opérateur, ce terme regroupe les machines, centres d'usinage, systèmes et installations ainsi que process.

Listage des alarmes

Le listage des alarmes est l'impression des alarmes définies par l'utilisateur, parallèlement à leur affichage sur l'écran du pupitre opérateur.

Logiciel de configuration

Le logiciel de configuration est un logiciel de création de projets permettant de visualiser le process. WinCC flexible est par exemple un logiciel de configuration.

Logiciel runtime

Le logiciel runtime est un logiciel permettant la visualisation de process et le test d'un projet sur un PC de configuration.

Mémoire flash

La mémoire flash est une mémoire non volatile à circuits débrochables utilisée sous forme de support amovible ou installée à demeure sous forme de circuits intégrés sur la carte mère.

Mode de fonctionnement "Transfert"

Le mode de fonctionnement "Transfert" est un mode du pupitre opérateur servant à transférer un projet exécutable du PC de configuration au pupitre opérateur.

Objet

Un objet est un élément d'un projet, tel que vue ou alarme. Les objets servent à afficher ou à saisir des textes et des valeurs sur le pupitre opérateur.

Objet de commande

Un objet de commande est un élément d'un projet servant à saisir des valeurs et à déclencher des fonctions. Un bouton, par exemple, est un objet de commande.

Objet de vue

Un objet de vue est un objet configuré permettant de visualiser ou de commander l'installation, tel que rectangle, zone d'E/S ou vue des alarmes.

Ordre des tabulations

L'ordre de tabulation détermine, lors de la configuration, l'ordre dans lequel les objets sont activés par l'actionnement de la touche <TAB>.

PC de configuration

Un PC de configuration est une console de programmation ou un PC sur laquelle/lequel sont créés des projets pour une installation, par configuration à l'aide d'un logiciel de configuration.

Projet

Un projet est le résultat d'une configuration à l'aide d'un logiciel de configuration. Le projet contient généralement plusieurs vues dans lesquelles sont intégrés des objets spécifiques à l'installation, des paramètres de base et des alarmes. Quand il a été configuré à l'aide de WinCC flexible, le projet est enregistré dans le fichier de projet, avec l'extension "*.hmi".

Vous devez distinguer le projet se trouvant sur un PC de configuration du projet exécutable se trouvant sur un pupitre opérateur. Un projet se trouvant sur le PC de configuration peut exister en davantage de langues qu'il n'est possible de gérer sur le pupitre opérateur. En outre, le projet se trouvant sur le PC de configuration peut avoir été créé pour divers pupitres opérateurs. Seul le projet exécutable généré pour le pupitre opérateur concerné, peut être transféré sur le pupitre opérateur même.

Pupitre opérateur

Un pupitre opérateur est un appareil pour la commande et supervision de machines et installations. Les états de la machine ou de l'installation sont représentés sur le pupitre opérateur visuellement ou par des lampes. Les éléments de commande du pupitre opérateur permettent d'intervenir dans les process et les procédures de la machine ou de l'installation.

Recette

Une recette est un regroupement de variables en une structure de données bien définie. La structure de données configurée peut recevoir des données dans le logiciel de configuration ou sur le pupitre opérateur et est alors appelée enregistrement. L'utilisation de recettes garantit que toutes les données correspondantes sont transférées ensemble et de manière synchrone à l'automate lors du transfert d'un enregistrement.

STEP 7 Micro/WIN

STEP 7 Micro/WIN est le logiciel de programmation des automates SIMATIC S7-200.

STEP 7

STEP 7 est le logiciel de programmation des automates SIMATIC S7, SIMATIC C7 et SIMATIC WinAC.

Système d'automatisation

Un système d'automatisation est un automate de la gamme SIMATIC S7, tel que SIMATIC S7-300.

Tâche de commande

Une tâche de commande déclenche une fonction exécutée par l'automate.

Texte d'aide

Un texte d'aide est une information configurée sur des objets au sein d'un projet. Le texte d'aide sur une alarme peut contenir, par exemple, des indications sur la cause et l'élimination d'une panne.

Touche de fonction

Une touche de fonction est une touche du pupitre opérateur programmable en toute liberté. La fonction associée à cette touche se définit à la configuration. La fonction associée à la touche peut changer en fonction de la vue affichée ou rester la même quelle que soit la vue.

Transfert

Le transfert est la transmission d'un projet exécutable du PC de configuration au pupitre opérateur.

Variable

Une variable est un emplacement mémoire bien défini dans lequel une valeur peut être écrite et lue. Cela peut se faire depuis l'automate ou via le pupitre opérateur. Selon que la variable est connectée à l'automate ou pas, on distingue les variables externes (variables de process) et les variables internes.

Visualisation de process

La visualisation de process est la représentation de process techniques au moyen de textes et de graphiques. Les vues configurées pour l'installation permettent d'intervenir activement, par affichage et saisie d'informations, dans les process se déroulant dans l'installation.

Index

/

/Audit, 1-9

A

Accessoires fournis, 1-4

ACK, 9-3

Acquittement

Alarme, 8-14, 9-6

Alarme de défaillance, 9-6

Acquittement groupé, 8-14

Action involontaire, 5-2, 8-2

Activation

Liaison directe, 6-5

Protection par mot de passe, 6-19

Adaptateur coudé, 1-5

Admin, 8-44, 8-45, 8-46

Adressage, 6-39

Adresse IP, 6-5

Ethernet, 6-42

Adresse MAC, 6-41

Adresse TCP/IP, 6-41

Affichage

Alarme, 9-3

Information mémoire, 6-29

Information système, 6-29

Informations OP 270, 6-28

Informations TP 270, 6-28

Texte d'aide, 8-12, 8-15, 8-20, 9-5

Affichage Sm@rtClient, 8-31, 8-32

Mode de visualisation, 8-31

Utilisation, 8-31

Afficheur de courbes, 8-25

Agence, iv

ALARM_S, 1-6

Alarme, 9-1

Acquittement, 8-14, 9-6

Affichage, 9-3

Edition, 9-7

Fonctions, 1-6

Alarme de défaillance

Acquittement, 9-6

Alarmes système

Liste des paramètres, A-3

Alimentation

Brochage, 12-6

Raccordement, 4-8, 4-9

Schéma de raccordement, 4-8

Alphanumérique

Affectation des touches, 6-12, 8-14

Amorçage, 6-5, 6-27, 7-4, 7-15

Aperçu avant impression, 1-2, 1-3

Appareil USB

Raccordement, 4-14

Archive

Fonctions, 1-7

Archive d'alarmes, 9-2

Armoire d'appareillage

Travaux dans, 2-1

Arrêt

Pupitre opérateur, 4-17

Assistance technique, iv

Attribution d'adresse

Réseau TCP/IP, 6-41

Automate

Configurer les interfaces, 4-11

Lecture de l'enregistrement de recette, 10-15, 10-22

Nombre d'automates pouvant être couplés, 1-9

Protocole, 1-9

Transfert de l'enregistrement de recette, 10-16, 10-23

Automation License Manager, 7-21

Automatique

Transfert, 7-6

Autorisation de pilotage pour la téléconduite, 8-32, 8-34

B

Bandes de repérage

Dimensions, 5-6

Imprimer, 5-6

Bargraphe, 8-21

Barre des tâches de Windows CE, 6-2

Protection par mot de passe, 6-2

Bornier à fiche

Raccordement, 4-8

Brochage

- Alimentation, 12-6
- Connecteur RJ45, 12-7
- Interface RS-422/RS-485, 12-6
- Interface USB, 12-7

Bureau, iv

C

Câble

- Raccordement, 4-4

Câble Host

- Consignes de sécurité, 4-14

Calibrage

- Ecran tactile, 6-5, 6-17

Caractéristiques techniques

- Alimentation, 12-6
- Ecran, 12-2, 12-4
- Interface RJ45, 12-7
- Interface RS-422/RS-485, 12-6
- Interface USB, 12-7
- Interfaces, 12-3, 12-4
- Mémoire, 12-3, 12-4
- OP 277, 12-3
- Tension d'alimentation, 12-3, 12-4
- TP 277, 12-2
- Unité de saisie, 12-3, 12-4

Carte mémoire, 1-5

- Ejection, 5-5
- Enficher, 5-4
- Restauration depuis, 6-46
- Restauration du système de fichiers, 6-23
- Sauvegarde sur, 6-46

Centre de formation, iv

Centre de retours, 11-3

Changement de langue

- Fonctions, 1-8

Charge électrostatique, A-1

- Electrostatique, A-1

Charge nominale

- Interface, 4-14

Classe d'alarmes, 9-1, 9-5

Classe de protection, 3-5

Clavier

- Consignes de sécurité, 5-3
- Externe, 6-7

Clavier virtuel, 6-5, 8-5

- Alphanumérique, 8-9
- Changement de langue, 8-9
- Configuration, 6-12
- Modes de représentation, 6-8
- Modification de l'aspect, 6-8
- Niveau du clavier, 8-9
- Numérique, 8-7

- pour Control Panel, 6-8

- Répétition de caractère, 6-14

Clavier virtuel alphanumérique, 8-9

Clé de licence, 7-21

- Rapatriement, 7-4, 7-23

- Transférer, 7-4

- Transfert, 7-22

CMSE

- Sigle, A-1

- Symbole, A-1

Combinaison de touches

- Saisie, 6-12, 8-14

Commande

- Afficheur de courbes, 8-26
- Avec un clavier externe, 8-2
- Avec une souris externe, 8-2
- Commutateur, 8-23
- Control Panel, 6-7
- Explorateur, 6-3
- Interface utilisateur, 6-3
- Loader, 6-2
- Objet de commande, 6-11, 8-13
- Projet, 8-1
- Réglette, 8-24
- Signalisation, 8-3
- Touche, 8-13, 8-16
- Vue de recette, 10-10, 10-19

Commande de menu

- Vue de recette simple, 10-18

Commande par touches, 8-13, 8-16

Communications Properties, 6-5

- Device Name, 6-40
- PC Connection, 6-44

Commutateur, 8-22

Commutateur multiple

- Réglage, 4-11

Condition ambiante

- Conditions climatiques, 3-2
- Conditions mécaniques, 3-1
- Contrôle, 3-2

Conditions climatiques

- Conditions de stockage, 2-6
- Conditions de transport, 2-6

Conditions de stockage, 2-6

Conditions de transport, 2-6

Conditions mécaniques

- Conditions de stockage, 2-6
- Conditions de transport, 2-6

Configuration

- Câble PC/PPI, 4-13
- Clavier virtuel, 6-12
- Interface RS-422/RS-485, 4-11
- Réseau, 6-38, 6-39
- Système d'exploitation, 6-1

- Configuration de l'installation
 - Liaison en potentiel, 4-9
 - Configuration de l'installation à liaison en potentiel, 4-9
 - Conflit de compatibilité, 7-11
 - Connaissances de base
 - Nécessaires, i
 - Connecteur RJ45
 - Brochage, 12-7
 - Connexion
 - Utilisateur, 8-38
 - Consignes de sécurité
 - Action involontaire, 5-2, 8-15
 - Basculer vers le texte d'aide, 8-12, 8-20
 - Câble USB Host-to-Host, 4-14
 - Carte mémoire, première utilisation, 5-4
 - Charge électrostatique, A-1
 - Clavier, 5-3
 - Clé de licence, 7-10, 7-18
 - Conflit de compatibilité, 7-11
 - Contre les erreurs de manipulation, 11-1
 - Ecran tactile, 5-3
 - Enregistrement de recette en arrière-plan, 10-6
 - Fichier de projet comprimé, 7-5
 - Interface, 4-14
 - Ligne équipotentielle, 4-6
 - Mise à jour du système d'exploitation, 4-14
 - Mode de fonctionnement Transfert, 6-36
 - Mode de transfert, 6-32
 - Mode de transfert Channel 2, 6-36
 - Mode de transfert par inadvertance, 6-35
 - Nom de variable modifié, 10-14
 - Ordre de raccordement, 4-4
 - Panne de secteur, 7-11
 - Path, 6-31
 - Perte de données, 7-15
 - Project File, 6-31
 - Rayonnement à haute fréquence, 2-1
 - Redémarrage, 6-27
 - Remote Control Channel 1, 6-35
 - Stockage, 2-6
 - Touche directe, 8-4
 - Transport, 2-6
 - Travaux dans l'armoire d'appareillage, 2-1
 - Utilisation de plusieurs touches, 8-2
 - Veillez à la mise à la terre !, A-2
 - Voie de données, 7-15
 - Control Panel
 - Clavier virtuel, 6-8
 - Commande, 6-7, 6-9
 - MPI, 6-33
 - Ouvrir, 6-4
 - PROFIBUS, 6-33
 - Protection par mot de passe, 6-2
 - Contrôle
 - Des conditions ambiantes, 3-2
 - Contrôle des valeurs limites, 8-7, 8-17
 - Conversion RS 485/RS 232, 4-12
 - Convertisseur RS 422-RS 232, 1-5
 - Couplage, 1-9
 - Couplage de bus, 1-9
 - Courbes
 - Dépassement de limite, 8-25
 - Fonctions, 1-8
 - Création
 - Enregistrement de recette, 10-10, 10-19
 - Utilisateur, 8-40, 8-41
 - Crochet de fixation
 - Montage, 4-2, 4-3
- ## D
- Date, 6-5
 - Réglage, 6-20
 - Saisie, 8-11, 8-19
 - Synchronisation, 6-21
 - Date/Time Properties, 6-5, 6-20
 - Décimale, 8-7
 - Déclaration de conformité CE, 2-2
 - Déconnexion
 - Utilisateur, 8-39
 - Découpe d'encastrement
 - Dimensions, 3-5
 - Préparation, 3-5
 - Default Gateway, 6-42
 - Définition
 - Mot de passe, 6-19
 - Dégagement
 - OP 277, 3-5
 - TP 277, 3-5
 - Degré de protection, 3-4
 - Protection contre l'eau, 3-6
 - Protection contre les corps étrangers, 3-6
 - DEL ACK, 9-3
 - démarrer
 - Pupitre opérateur, 6-27
 - Désactivation
 - Objet de commande, 11-2
 - Protection par mot de passe, 6-19
 - Désinstallation
 - Option, 7-4, 7-18, 7-19, 7-21
 - Détrompage, 4-9
 - Device Name, 6-40
 - DHCP, 6-42
 - Différence de potentiel, 4-6
 - Directive Compatibilité électromagnétique (CEM), 2-2

Directive de prévention des accidents, 2-1
DNS, 6-42
Documentation
 Conventions, iii
 Fournie, 4-1
 Instructions de service, ii
 Manuel de l'utilisateur, i
 Mise en route, iii
Dommage pendant le transport, 4-1
Données utilisateur
 Modification, 8-44, 8-45
 Restauration, 8-36
 Sauvegarde, 8-36
Double clic, 6-5
 Réglage, 6-15
Droit, 8-35

E

Economiseur d'écran, 6-6
 Réglage, 6-25
Ecran
 OP 277, 12-4
 TP 277, 12-2
Ecran tactile
 Calibrage, 6-5, 6-17
 Consignes de sécurité, 5-3
Edition
 Alarme, 9-7
 Enregistrement de recette, 10-11, 10-20
Electricité statique
 Mesures de protection, A-2
Elément de commande
 Logement pour carte mémoire, 5-4
 OP 277, 5-2
 TP 277, 5-1
 Vue de recette, 10-9
 Vue de recette simple, 10-17
Emission, 2-4, 2-5
En ligne
 Mode de fonctionnement, 7-3
 Test, 7-9
 Variable de recette, 10-8
Enregistrement de recette
 Création, 10-10, 10-19
 Edition, 10-11, 10-20
 Exporter, 10-24
 Importation, 10-25
 Lecture à partir de l'automate, 10-15, 10-22
 Saisie, 10-26
 Suppression, 10-13, 10-21
 Synchronisation avec automate, 10-11
 Transfert vers l'automate, 10-16, 10-23

Entrées de registre
 Sauvegarde, 6-5, 6-23
Entretien, 11-1, 11-3
Essai d'isolement
 Tension d'essai, 3-5
Événement d'alarme, 9-1
Explorateur
 Commande, 6-3
Exporter
 Enregistrement de recette, 10-24
Externe
 Clavier, 6-7
 Souris, 6-7
Externes
 Appareils USB, 4-5

F

Fenêtre des alarmes, 9-5
Fermeture
 Projet, 8-46
Fichier temporaire
 Sauvegarde, 6-23
Film protecteur, 1-5, 11-2
Fixation, 3-4
Flux de données, 10-4
Fonction
 Complémentaire, 1-8
Fonctions
 ALARM_S, 1-6
 Alarmes, 1-6
 Archive, 1-7
 Image, 1-7
 Liste de graphiques, 1-6
 Liste de textes, 1-6
 Mise à l'échelle, 1-6
 Recette, 1-7
 Sécurité, 1-8
 Surveillance du seuil, 1-6
 Tampon d'alarmes, 1-6
 Texte d'aide, 1-8
 Variable, 1-6
Format de la date, 6-6, 6-22
Format de l'heure, 6-6, 6-22
Format des nombres, 6-6, 6-22

G

Grandeur perturbatrice
 Impulsionnel, 2-4
 Sinusoïdale, 2-5
Groupe d'alarmes, 9-2
Groupe d'utilisateurs, 8-35

H

- Heure, 6-5
 - Réglage, 6-20
 - Saisie, 8-11, 8-19
 - Synchronisation, 6-21
- Homologation CE, 2-2
- Homologation FM, 2-3
- Homologation pour l'Australie, 2-3
- Homologation UL, 2-2
- Homologations, 2-2
- Hors ligne
 - Mode de fonctionnement, 7-2
 - Test, 7-9
 - Variable de recette, 10-8

I

- Image
 - Fonctions, 1-7
- Importation
 - Enregistrement de recette, 10-25
- Imprimante
 - Raccordement, 4-15
 - Schéma de raccordement, 4-15
- Imprimer
 - au moyen d'une imprimante réseau, 6-39
 - Bandes de repérage, 5-6
- Indicateur d'alarme, 9-3
- Information mémoire, 6-6
 - Affichage, 6-29
- Information système
 - Affichage, 6-29
- Informations
 - Du pupitre opérateur, 6-28
- Informations système, 6-6
- InputPanel, 6-5
- Installation
 - Option, 7-4, 7-18, 7-19, 7-20
- Instructions de service
 - Domaine de validité, i
 - Objet, i
- Instrument à aiguille, 8-21
- Interface
 - Charge nominale, 4-14
 - OP 277, 12-4
 - Pupitre opérateur, 4-5
 - TP 277, 12-3
- Interface RS-422/RS-485
 - Configuration, 4-11
- Interface RS-422/RS-485
 - Brochage, 12-6
- Interface USB
 - Appareil externe, 4-5

- Brochage, 12-7
- Interface utilisateur
 - Commande, 6-3
- Internet
 - Service, 11-3
 - Services, v
 - Support, v, 11-3

J

- Journal des alarmes, 9-2

K

- Keyboard Properties, 6-5
- Kit de maintenance, 11-3

L

- Lecture
 - Enregistrement de recette, 10-15, 10-22
- Liaison directe, 6-44
 - Activation, 6-5
- Liaison équipotentielle
 - Câble, 4-6
 - Exigences, 4-6
 - Raccordement, 4-6
 - Schéma de raccordement, 4-7
- Liaison vers l'imprimante
 - Réglage, 6-25
- Liaisons avec automate
 - Nombre, 1-9
- Lieu de montage
 - Sélectionner, 3-4
- Ligne d'alarme, 9-3
- Liste de graphiques
 - Fonctions, 1-6
- Liste de mots de passe, 8-35
- Liste de recettes, 10-6, 10-17
- Liste de textes
 - Fonctions, 1-6
- Liste d'éléments, 10-6, 10-17
- Liste d'enregistrements, 10-6, 10-17
- Liste déroulante, 8-11, 8-19
 - Ouvrir, 6-11, 8-14
- Loader, 6-1
 - Commande, 6-2

M

- Maintenance, 11-1

Manuel
 Production, 10-27
 Transfert, 7-5
Manuel de l'utilisateur, i
Marques, iv
Marques déposées, iv
Mémoire
 OP 277, 12-4
 TP 277, 12-3
Mesures de protection
 Electricité statique, A-2
Mise à jour
 Système d'exploitation, 7-14
 Via ProSave, 7-17
 via WinCC flexible, 7-16
Mise à l'échelle
 Fonctions, 1-6
Mise en marche
 MP 277, 4-16
Mode de fonctionnement, 7-2
 Changement, 7-2
 En ligne, 7-3
 Hors ligne, 7-2
 Transfert, 4-16, 7-3
Mode de transfert
 Par inadvertance, 6-35
 Via MPI, 6-32
 Via PROFIBUS DP, 6-32
Mode de transfert par inadvertance, 6-35
Mode de visualisation
 Affichage Sm@rtClient, 8-31
Mode réseau
 Options, 6-6, 6-45
Modèle de format, 8-7, 8-17
Modification
 Données utilisateur, 8-44, 8-45
 Paramètres de l'écran, 6-5
Montage
 Montage selon CEM, 2-4
Mot de passe, 8-35
 Définition, 6-19
 Restauration, 8-36
 Sauvegarde, 8-36
Mouse, 6-5
MP 277
 Mise en marche, 4-16
 Test, 4-16
MPI
 Réglage, 6-6, 6-33
MultiMediaCard, 5-3

N

Network Configuration, 6-5
 Identification, 6-43
Nom d'ordinateur
 Pour le fonctionnement en réseau, 6-40
 Réglage, 6-5
Numérique
 Affectation des touches, 6-12, 8-14
 Clavier virtuel, 8-7

O

Objet de commande
 Commande, 6-11, 8-13
 Désactivation, 11-2
 Sélection, 6-11
Onglet
 Memory, 6-30
OP 270
 Afficher informations, 6-28
OP 277
 Dégagement, 3-5
 Élément de commande, 5-2
 Montage, 4-1
 Possibilités de mise en œuvre, 1-1
OP Properties, 6-5
 Persistent Storage, 6-23
 Pupitre opérateur, 6-28
 tactile, 6-17
Option
 Désinstallation, 7-4, 7-18
 Désinstallation avec ProSave, 7-21
 Désinstallation avec WinCC flexible, 7-19
 Installation, 7-4, 7-18
 Installation avec ProSave, 7-20
 Installation avec WinCC flexible, 7-19
Options, 1-9
 Mode réseau, 6-6, 6-45
Options de logiciel, 1-9
Ordre de raccordement, 4-4
Ordre des colonnes
 Vue des alarmes, 9-4
Ouvrir
 Control Panel, 6-4
 Liste déroulante, 6-11, 8-14

P

Panne de secteur, 7-11
Paramétrage
 Voie de données, 6-6, 6-34
Paramètre de l'imprimante, 6-5

- Paramètre d'e-mail, 6-45
 - Paramètre réseau, 6-5, 6-41
 - Paramétrer le fuseau horaire, 6-20
 - Paramètres de bus
 - Profile, 6-34
 - Paramètres de l'écran
 - Modification, 6-5
 - Paramètres de transfert, 6-34
 - Paramètres d'e-mail, 6-6
 - Paramètres Internet, 6-45
 - Paramètres proxy, 6-46
 - Paramètres Proxy, 6-6
 - Paramètres régionaux, 6-22
 - Password Properties, 6-5, 6-19
 - PC Connection, 6-44
 - PC de configuration, 7-1
 - Raccordement, 4-12
 - Schéma de raccordement, 4-12
 - PC/PPI
 - Câbles, 1-5
 - Configuration du câble, 4-13
 - Réglage de l'adaptateur, 4-13
 - Périphérie
 - Charge nominale, 4-14
 - Perturbation radioélectrique, 2-4
 - Emission, 2-5
 - Phase de conduite du processus, 7-1
 - Phase de configuration, 7-1
 - Planificateur de tâches
 - Fonctions, 1-8
 - PLC_User, 8-44, 8-45, 8-46
 - Pocket Internet Explorer, 1-9
 - Position de montage, 3-3
 - Possibilité de commande, 6-6
 - Possibilités de mise en œuvre
 - OP 277, 1-1
 - TP 277, 1-1
 - Première mise en service, 7-2
 - Principales dimensions
 - TP 277, 12-1
 - Printer Properties, 6-5, 6-26
 - Production
 - manuel, 10-27
 - PROFIBUS
 - Réglage, 6-6
 - PROFIBUS DP
 - Réglage, 6-33
 - PROFINET, 6-5, 6-38
 - Adressage, 6-39
 - Raccordement, 4-11, 4-12
 - PROFINET IO
 - Activer touches directes, 6-37
 - Désactiver touches directes, 6-37
 - Projet
 - Commande, 8-1
 - Fermeture, 8-46
 - Test en ligne, 7-9
 - Test hors ligne, 7-9
 - Transférer, 7-4
 - Transfert, 7-2
 - Protection par mot de passe, 6-2, 6-5
 - Activation, 6-19
 - Désactivation, 6-19
 - Protocole
 - Automate, 1-9
 - Pupitre opérateur
 - Amorçage, 6-5
 - Aperçu avant impression, 1-2, 1-3
 - Arrêt, 4-17
 - Informations, 6-5
 - Interfaces, 4-5
 - Mise en marche, 4-16
 - Montage conforme aux exigences CEM, 2-4
 - Redémarrage, 6-27
 - Test, 4-16
 - Vue arrière, 1-4
 - Vue arrière, 1-3
 - Vue de dessous, 1-2, 1-4
 - Vue de face, 1-2, 1-3
- ## R
- Raccordement
 - Alimentation, 4-8, 4-9
 - Appareil USB, 4-14
 - Automate, 4-10
 - Bornier à fiche, 4-8
 - Imprimante, 4-15
 - Liaison équipotentielle, 4-6
 - PC de configuration, 4-12
 - PROFINET, 4-11, 4-12
 - Raccordement de l'automate
 - Schéma de raccordement, 4-10
 - Rapatriement, 7-5, 7-10
 - Clé de licence, 7-4, 7-23
 - Rayonnement
 - Rayonnement, 2-1
 - Rayonnement à haute fréquence, 2-1
 - Recette, 10-1
 - Affichage de recette, 10-5
 - Domaine d'utilisation, 10-1
 - Élément, 10-3
 - Enregistrement, 10-2
 - Flux de données, 10-4
 - Fonctions, 1-7
 - Synchronisation de variable, 10-13
 - Vue de recette, 10-5

Regional and Language Settings, 6-22
Regional Settings, 6-6
Réglage
 Adaptateur PC/PPI, 4-13
 Commutateur multiple, 4-11
 Date, 6-20
 Données régionales, 6-22
 Double clic, 6-15
 Economiseur d'écran, 6-25
 Format de la date, 6-22
 Format de l'heure, 6-22
 Format des nombres, 6-22
 Heure, 6-20
 Langue, 8-5
 Liaison par e-mail, 6-45
 Liaison vers l'imprimante, 6-25
 MPI, 6-6, 6-33
 Nom d'ordinateur, 6-5
 PROFIBUS, 6-6, 6-33
 Proxy, 6-46
 Temporisation, 6-6, 6-30
Réglage de la langue, 8-5
Règle, 8-26
 Afficheur de courbes, 8-26
Règle de sécurité, 2-1
Régler PROFINET IO, 6-5
Réglette, 8-23
Remarques
 Générales, 2-4
Remise en service, 7-2
Réparation, 11-3
Repérage
 Touche de fonction, 5-6
Répétition de caractère, 6-5
 Clavier virtuel, 6-14
Représentation
 Affichage Sm@rtClient, 8-31
 Afficheur de courbes, 8-25
 Réglette, 8-24
Réseau
 Configuration, 6-38, 6-39
 Données d'ouverture de session, 6-5
Restauration, 7-4, 7-10, 7-12, 7-14, 8-36
 Avec ProSave, 7-14
 avec WinCC flexible, 7-12
 Depuis carte mémoire, 6-5, 6-23, 6-46
Restore, 6-5, 6-47

S

S7-Transfer Settings, 6-6
Saisie
 Combinaison de touches, 6-12, 8-14
 Date, 8-11, 8-19

Enregistrement de recette, 10-26
Heure, 8-11, 8-19
Valeur numérique, 8-8, 8-17
Valeur symbolique, 8-11
Valeurs alphanumériques, 8-10, 8-18
Zone de saisie, 8-6
Saisie sur le pupitre opérateur
 par objets de commande, 8-1
 Par touche de fonction, 8-16
Sauvegarde, 7-4, 7-10, 7-11, 7-13, 8-36
 Avec ProSave, 7-13
 avec WinCC flexible, 7-11
 Entrées de registre, 6-5, 6-23
 Fichier temporaire, 6-23
 Sur carte mémoire, 6-5, 6-46
Schéma de raccordement
 Alimentation, 4-8
 Imprimante, 4-15
 Liaison équipotentielle, 4-7
 PC de configuration, 4-12
 Raccordement de l'automate, 4-10
ScreenSaver, 6-6, 6-25
Secours, 6-5, 6-47
Section de câble
 Liaison équipotentielle, 4-6
Sécurité
 Fonctions, 1-8
 Normes, 2-2
Sélection
 Objet de commande, 6-11
Séparation électrique
 Sûre, 4-9
Séparation électrique sûre, 4-9
Serveur de noms, 6-5, 6-42
Serveur DNS, 6-39
Serveur Proxy, 6-45
Serveur SMTP, 6-45
Serveur WINS, 6-39
Service
 Sur Internet, 11-3
Services
 Sur internet, v
Signalisation
 Visuel, 8-3
Signalisation de commande, 8-3
Signalisation visuelle, 8-3
Sm@rtAccess, 1-1, 1-9
Sm@rtService, 1-1, 1-9
Souris
 Externe, 6-7
Subnet Mask, 6-42
Support
 Sur internet, v
 Sur Internet, 11-3

- Suppression
 - Enregistrement de recette, 10-13, 10-21
 - Utilisateur, 8-46
 - Surveillance du seuil
 - Fonctions, 1-6
 - Symbole
 - Déclaration de conformité CE, 2-2
 - Homologations, 2-2
 - Synchronisation
 - Date et heure, 6-21
 - Variable de recette, 10-8, 10-13
 - System Properties, 6-6
 - Memory, 6-30
 - Système de sécurité, 8-35
 - Système d'exploitation
 - Configuration, 6-1
 - Consignes de sécurité, 4-14
 - Mise à jour, 7-4, 7-14, 7-15
 - Mise à jour via ProSave, 7-17
 - Mise à jour via WinCC flexible, 7-16
 - Système d'exploitation standard, 1-1
- T**
- Tableau de valeurs
 - Afficheur de courbes, 8-26
 - Tampon d'alarmes, 9-2
 - Fonctions, 1-6
 - TBTS, 4-9
 - Téléconduite
 - démarrer, 8-32
 - Démarrer, 8-33
 - Forçage de l'autorisation de pilotage, 8-32, 8-34
 - Température ambiante, 3-3
 - Temporisation
 - Réglage, 6-6, 6-30
 - Temps de déconnexion, 8-35
 - Tension d'alimentation
 - OP 277, 12-4
 - TP 277, 12-3
 - Tension nominale, 3-6
 - Test
 - MP 277, 4-16
 - Test fonctionnel, 4-17
 - Texte d'aide
 - Affichage, 8-12, 8-15, 8-20, 9-5
 - Fonctions, 1-8
 - Touche, 8-15
 - Touche
 - ACK, 8-14
 - ALT, 6-12, 8-14
 - Annuler, 6-11
 - A-Z, 6-12, 8-14
 - CTRL, 6-12, 8-14
 - Curseur, 6-11, 8-13
 - Défilement arrière, 6-11, 8-13
 - Défilement avant, 6-11, 8-13
 - END, 6-11, 8-13
 - ENTER, 6-11, 8-13
 - ESC, 6-11, 8-14
 - Fn, 6-12, 8-14
 - HOME, 6-11, 8-13
 - Retour arrière, 8-14
 - SHIFT, 6-12, 8-14
 - Suppression, 6-11, 8-14
 - TAB, 6-11, 8-13
 - Tabulation, 6-11
 - Texte d'aide, 8-15
 - Touche ACK, 8-14
 - Touche ALT, 6-12, 8-14
 - Touche Annuler, 6-11, 8-14
 - Touche A-Z, 6-12, 8-14
 - Touche CTRL, 6-12, 8-14
 - Touche d'acquiescement, 8-14
 - Touche de commutation, 6-12
 - Touche de défilement arrière, 6-11, 8-13
 - Touche de défilement avant, 6-11, 8-13
 - Touche de fonction
 - programmation globale, 8-16
 - programmation locale, 8-16
 - Repérage, 5-6
 - Touche de suppression, 6-11, 8-14
 - Touche de tabulation, 6-11, 8-13
 - Touche d'entrée, 6-11, 8-13
 - Touche d'espacement arrière, 6-11, 8-14
 - Touche directe, 8-4
 - affecter, 12-5
 - Fonctions, 1-8
 - Touche du curseur, 6-11, 8-13
 - Touche END, 6-11, 8-13
 - Touche ENTER, 6-11, 8-13
 - Touche ESC, 6-11, 8-14
 - Touche Fn, 6-12, 8-14
 - Touche HOME, 6-11, 8-13
 - Touche SHIFT, 6-12, 8-14
 - Touche TAB, 6-11, 8-13
 - Touches de commande
 - Pupitre à touches, 6-10
 - TP 270
 - Afficher informations, 6-28
 - TP 277
 - Dégagement, 3-5
 - Élément de commande, 5-1
 - Montage, 4-1
 - Possibilités de mise en œuvre, 1-1
 - Principales dimensions, 12-1

Transfer Settings, 6-6
 Channel, 6-35
 Directories, 6-30
Transférer
 Clé de licence, 7-4
 Projet, 7-4
Transfert, 7-2, 7-3, 7-5
 Annuler, 4-16
 Automatique, 7-6
 Clé de licence, 7-22
 Enregistrement de recette, 10-16, 10-23
 manuel, 7-5
 Projet, 7-2
Travaux dans l'armoire d'appareillage, 2-1
Tri
 Vue des alarmes, 9-4

U

Unité de saisie
 OP 277, 12-4
 TP 277, 12-3
Utilisateur, 8-35
 Admin, 8-44, 8-45, 8-46
 Connexion, 8-38
 Création, commande par touches, 8-41
 Création, commande tactile, 8-40
 Déconnexion, 8-39
 PLC_User, 8-44, 8-45, 8-46
 Suppression, 8-46
Utilisation
 Avec mesures complémentaires, 3-1
 Conditions, 3-1
 En environnement industriel, 2-4
 En environnement résidentiel, 2-4
Utilisation conforme, 2-1
Utilisation de plusieurs touches, 8-2, 8-15

V

Valeur limite
 Pour la vue personnalisée, 8-36
 Pour le mot de passe, 8-36
 Pour l'utilisateur, 8-36
Valeur numérique
 Contrôle des valeurs limites, 8-7, 8-17
 Décimales, 8-7
 Modèle de format, 8-7, 8-17
 Modification, 8-8, 8-17
 Saisie, 8-8, 8-17
Valeur symbolique
 Modification, 8-11
 Saisie, 8-11
Valeurs alphanumériques

 Modification, 8-10, 8-18
 Saisie, 8-10, 8-18
Variable
 Fonctions, 1-6
Variable de recette
 en ligne, 10-8
 hors ligne, 10-8
 Synchronisation, 10-8, 10-13
VBScript
 Fonctions, 1-8
Visualisation/forçage, 8-27
 Commande par touches, 8-29
 Commande tactile, 8-28
Voie de données
 Activation, 6-34
 Désactivation, 6-34
 Paramétrage, 6-6, 6-34
Vue arrière, 1-3, 1-4
Vue de dessous, 1-2, 1-4
Vue de face, 1-2, 1-3
Vue de nettoyage, 11-2
Vue de recette, 10-5, 10-6
 Commande, 10-10, 10-19
 Élément de commande, 10-9
 Étendue, 10-5
 Simple, 10-6
 Vue d'ensemble, 10-6
Vue de recette étendue, 10-5
Vue de recette simple, 10-6
 Commande de menu, 10-18
 Élément de commande, 10-17
Vue des alarmes, 9-3
 Étendue, 9-4
 simple, 9-4
Vue étendue des alarmes, 9-4
Vue personnalisée, 8-36
 Étendue, 8-37
 Simple, 8-37
Vue personnalisée étendue, 8-37
Vue personnalisée simple, 8-37
Vue simple des alarmes, 9-4

W

WinCC flexible Internet Settings
 E-mail, 6-45
WinCC Internet Settings, 6-6
WINS, 6-42

Z

Zone de saisie, 8-6
 Mode caractère, 8-13
 Mode normal, 8-13